

软件质量保证与测试 PPT 打印版索引

注：页号+偏移量

1. 概论

- 软件的特点 1-2
- 常见的软件 failure 1-3
- 测试和 debug 的区别 1-5
- 静态测试 1-6 ~ 1-7 动态测试 1-9
- 黑盒白盒测试的区别 2-1
- 软件系统的定义 2-4 挑战 2-5
- 软件的质量 2-6 ~ 2-8, 后有 ISO 定义的软件质量标准
- 软件工程 3-1 ~ 3-3
- **Error、Fault 和 Failure 的定义 3-3**
 - Faults 的种类 3-4 ~ 3-7
 - Failure 的特点和 Cause 3-8
 - 软硬件的比较和区别 3-9 ~ 4-1, Failure 曲线 4-2, 困难之处 4-5
- 正向工程的定义 4-6 Specification 4-7
- 开发过程测试 4-8
- 单元测试 4-9
- 集成测试 5-1
- 系统测试 5-2
- 接受测试 5-3
- 回归测试 5-5 ~ 5-6
- 穷尽测试 5-8
- 测试类型 6-1, **有错误插入! 结束测试的标准 6-2**

2. 黑盒测试

- 黑盒测试和白盒测试的类型 6-6 ~ 6-7
- 测试的顺序 6-8 ~ 7-4
- **等价类划分 EP:**
 - 简单介绍 7-6 ~ 8-1

- 优缺点 8-2, 3
- 参数的显式和隐式 8-4
- 一些说明, 不知道是干什么的
- **边界值分析 BVA**
 - 定义和介绍 8-9 ~ 9-2
 - 测试用例和测试数据的 9-3, 4
 - 优缺点 9-6
 - 边界值的选取规则 9-7
 - 边界值分析的测试用例生成 9-8
- **组合测试**
 - 定义和说明 10-3 ~ 10-5
 - 真值表 10-6, 7, 部分真值表 11-3, 4
 - Cause 和 Effects 的分析 11-6, 7, 8
 - 组合测试的优缺点 12-6
- **随机测试**
 - 简介 12-9-13-4
 - 优缺点 13-5
 - 随机测试在回归和稳定性测试中的应用 13-6
- **错误推测法**
 - 定义 14-1
 - 常见错误 14-2, 3
 - 优缺点 14-7

3.白盒测试

另外打印的一份

- 基本原则 2
- 覆盖率的衡量 3
- CFG 控制流图的定义和画法 4-18
- 数据流测试 19-28
 - 数据流的 Anomalies 21-23
 - 数据流的增量和减量 25
 - DU 对
- 状态测试
 - 定义 31
 - 优缺点 32-35
- 分枝测试
 - 定义 36, 37
 - 优缺点 38-39
- 路径覆盖
 - 定义 40, 41
 - 优缺点 42
- 数据流覆盖
 - 定义 43
 - 测试数据
- DU 对的优缺点 46-48

4.集成和系统测试

另外打印的一份东西

- 定义 2, 3
- 驱动器 Driver 和 Stub
 - 定义 4, 5, 6
 - Stub 的定义 7
 - GUI? 8-10
- 一堆莫名其妙的集成测试概念
 - 自顶向下集成测试, 优缺点 11-13
 - 自底向上 14, 15
 - 三明治集成 16
 - 端到端用户功能 18
 - 注意点 19
- 系统测试

- 各种各样的系统测试的特点 20-27, 慢慢找
- 测试环境 28
- GUI 的测试例子 33-48, 不知道有什么用
- 接受测试 49, 包含 **alpha 和 beta 测试**
- 用户接受测试 51

5.软件过程中的测试

- 测试和 debug 的区别 15-3-4
 - Debug 的三种方法 15-5
- 大爆炸开发
 - 定义 16-1
 - 缺点 16-2
- 阶段化测试和开发: 4 个阶段 16-4, 测试计划 16-5
- 瀑布模型
 - 定义和特点 16-8, 9
 - 示意图 17-1
 - 优缺点 17-2, 3, 4
- V 模型
 - 定义 17-5, 示意图 17-6
 - 文档 17-7, 具体要求 17-8, 示意图 17-8
 - 优缺点 18-1, 2
- 敏捷开发模型, 18-3, 4
- 增量模型:
 - 定义 18-5, 示意图 18-6
 - 优缺点 18-7, 8
- 极限编程 XP
 - 特点 18-9, 19-1
 - XP 的价值 19-2
 - 开发过程 19-3, 示意图 19-4, 特点和细节 19-5, 6
- Scrum
 - 和 XP 的区别 19-7, 示意图 19-8
 - 特点 19-9, backlog 和 sprint 19-9, 20-1
 - 用户叙事图 20-3, 4
- DevOps
 - 特点 20-4, 5, 6
 - 项目经理 20-7, 测试 20-8
 - 优缺点 20-9, 21-1
- CMMI: 21

上课提了白盒测试设计韦恩图的相关东西, 应该要去看看