## Structures de données

## TP: Les listes chainées

## Exercice 1:

Créer dans un nouveau projet (Fichier->nouveau->projet->console application). Puis, ajoutez et implémentez dans ce projet les trois fichiers suivants :

- liste.h : contient la déclaration de la structure liste et les prototypes des fonctions de gestion d'une liste.
- liste.c : contient le corps des fonctions dont le prototype est défini dans liste.h.
- mainliste.c: programme principal des listes. Il propose le menu suivant :

```
int menu () {
printf ("\n\n GESTION D'UNE LISTE D'ENTIERS \n\n");
printf ("1 - Créer une liste\n");
printf ("2 - Insertion en tête de liste \n");
printf ("3 - Insertion en fin de liste \n");
printf ("4 - Retrait en tête de liste \n");
printf ("5 - Retrait en fin de liste \n");
printf ("6 - Retrait d'un objet à partir de sa référence\n");
printf ("7 - Afficher les objets de la liste \n");
printf ("8 - Chercher Un objet \n");
printf ("9 - Destruction de la liste \n");
printf ("10 - Fin\n");
printf ("\n");
printf ("Votre choix?");
int cod; scanf ("%d", &cod); getchar();
printf ("\n");
return cod;
```