

Structures de données

TP : Les arbres

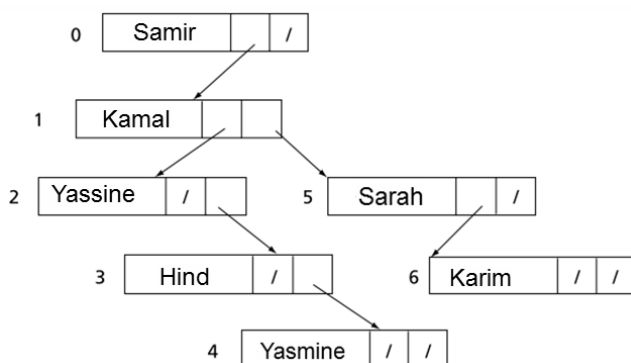
Exercice 1 :

En vous inspirant du TP précédent, implémentez :

- *arbre.h* : qui contient la déclaration du type *arbre* et les prototypes des fonctions de gestion d'un *arbre*.
- *arbre.cpp* : qui contient le corps des fonctions dont le prototype est défini dans *arbre.h*.
- *mainarbre.cpp* : qui est le programme principal des arbres. Il définit un menu comme suit :

```
int menu () {  
    printf ("\n\n GESTION D'ARBRES \n\n");  
    printf ("\n\n ARBRES BINAIRES  \n\n");  
    printf (" 0 - Fin du programme\n");  
    printf ("\n");  
    printf (" 1 - Création de l'arbre généalogique\n");  
    printf (" 2 - Création de l'arbre de l'expression arithmétique\n");  
    printf ("\n");  
    printf (" 3 - Parcours préfixé\n");  
    printf (" 4 - Parcours infixé\n");  
    printf (" 5 - Parcours postfixé\n");  
    printf (" 6 - Trouver Noeud \n");  
    printf (" 7 - Taille \n");  
    printf (" 8 - Hauteur \n");  
    printf (" 9 - Parcours en Largeur \n");  
    printf ("\n");  
    printf ("Votre choix ? ");  
    int cod; scanf ("%d", &cod); getchar();  
    printf ("\n");  
    return cod;  
}
```

Arbre généalogique à utiliser :



Arbre de l'expression arithmétique à utiliser :

