## 1. Система ранжирования

## 2. Зависимости

- C++14
- UbjsonCpp библиотека для работы протокола (repo: https://github.com/NightCodersss/
- cppunit библиотека для unit-тестирования (используется в Ubjson)
- json библиотека для чтения конфига (repo: https://github.com/nlohmann/json)

# 3. Разработчику

Помимо информации, изложенной здесь, следует изучить документацию, сгенерированную doxygen'oм (директории latex и html в корне проекта).

## 3.1. Структура

Структура выглядит так: (Фронт-энд или другой сервис)  $\xrightarrow{Southernprotocol}$  Ranking System  $\xrightarrow{Northernprotocol}$  IndexServer Где  $' \to '$  обозначет подключение от клиента к серверу.

## 3.2. Протокол

В связи с тем, что Ubjson парсится на лету, не все поля обязательны. В силу гибкости протокола незначительное изменение или значительное добавление не должно требовать больших трудов. Что такое южный и северный легко понять отсюда ??.

#### 3.2.1. Южный

Запрос.

Необходимо передавать строчку query, которая хранит в себе запрос. Поле amount не обязательно.

```
{
"query": "what is ...?"
"amount": "1000000"
}
```

Ответ состоит из потока документов, где каждый документ представлен отдельным ubjson. Об окончании потока говорит фейковый документ, у которого amount == 0. Если ожидаются еще документы amount должен быть не нулевым числом (у нас принята единица).

```
{
"amount": 1,
}
```

Планируется добавить параметры, каким образом представлять информацию о документе обратно.

Заглушка работает так: слушает некоторый порт, по приходу данных, до переноса строки  $(\n)$ , приходящие данные пакует в ubjson и отправляет системе ранжирования. По приходу данных от системы ранжирования (то есть системы поиска)(в ubjson) заглушка "их отвечает" в json (обычном).

#### 3.2.2. Северный

Запрос.

non\_root - флаг, который ставится для некорневых вырешин дерева обработки запроса. Он влияет только на политику ответа: если сервер корневой, он работает до тех пор, пока не получит запрашиваемое количество докментов; если некорневой, то пытается слать документы до тех пор, пока они у него есть и соединение ниже не сломалось.

Такой же, как "южный но с параметром - какой индекс использовать (по какому тексту), то есть:

```
{
"query": "what is ...?",
"index_id": "aa1234df",
"fields": ["docname", "author", "snippet"],
"non_root": "1",
}

Otbet.
```

#### 3.2.3. Реализация

Такой же, как у южного.

Ясно, что нехорошо ждать каждого ответа. Глобально, есть два пути решения этой проблемы: использование асинхронных операций вводавывода (с callback'ами) и использование большого количества потоков.

Существенных различий нет (нам известных), за исключением того, что код с большим количеством callback'ов плохо читаем и некрасив.

Итак, реализация такова, что на каждое соединение выделется отдельный поток, в котором соединение работает синхронно.

### 3.3. Конфигурация

Следует обратить внимание, что конфигурация считывается в json, а не в ubjson. См. "конфигурация"для человека, который запускает.

# 4. Программистам-пользователям

См. структуру ??

# 5. Человеку, который запускает

См. структуру ??

## 5.1. Конфигурация

Очень важно соблюдать типы занчений: строки должны быть в кавычках, числа без. Это не проверяется и приводит к повисанию (бага библиотеки работы с json). Пример конфига RankingServer'a:

```
{
"texts": [
{
   "servers": [{"host": "localhost", "port": "14000"}],
   "factor": {"person": 1.8, "article": 1.2},
   "name": "Title",
   "index_id": "1",
},
{
   "servers": [{"host": "", "port": "14000"}],
   "factor": 0.9,
   "name": "Useless information",
   "index_id": "100400ab",
},
]
}
```