

# "Selector not found" 运行时异常出现的情况

---

1. 使用静态库中的分类方法时(解决方法: Build Setting — Other Linker Flags 设置为-Objc)
2. 方法没有实现
3. 内存管理问题,使用已经释放了的对象(解决方法:使用Zombies instrument 调试, 接收到这个异常是因为对应内存被重新构建为其他类型的对象)

## 异常出现缘由

---

UNIX静态库与动态Objective-C不协调, 导致静态库中的分类方法没有链接到app

## 链接器

---

C程序编译时, 每个源文件被转为包含执行方法和静态数据的目标文件。连接器将目标文件整合为最终的可执行程序。

当编译的源文件使用了其他源文件定义的方法时, 生成的目标文件会有一个未定义符号用于占位, 在生成最终可执行程序时, 连接器会拉取定义了未定义符号的目标文件。

UNIX静态库是目标文件的集合。通常链接器只会从静态库中拉取能解析未定义符号的目标文件。不拉取所有的目标文件能减小最终可执行程序的大小

## Objective-C

---

Objective-C的动态特性使得事情稍显复杂。因为执行一个方法并不能确定这个方法确实会被调用, Objective-C不会为方法定义链接符号, 仅仅为类定义链接符号。

由于分类是一系列方法的集合, 使用分类的方法并不会生成一个未定义符号。这意味着链接器不知道要去加载定义了这个分类的目标文件, 如果这个类已经被定义的话。

## The -ObjC Linker Flag

---

-Objc 选项会让链接器加载静态库中所有实现了Objective-C类或者分类的目标文件, 获取到所有所有分类方法的实现。

但是这会使最终程序偏大, 并且会获取一些不必要的对象。基于此, 这个选项没有作为默认选项