

HTML, CSS en JavaScript Korte herhaling dag 7



Peter Kassenaar – info@kassenaar.com

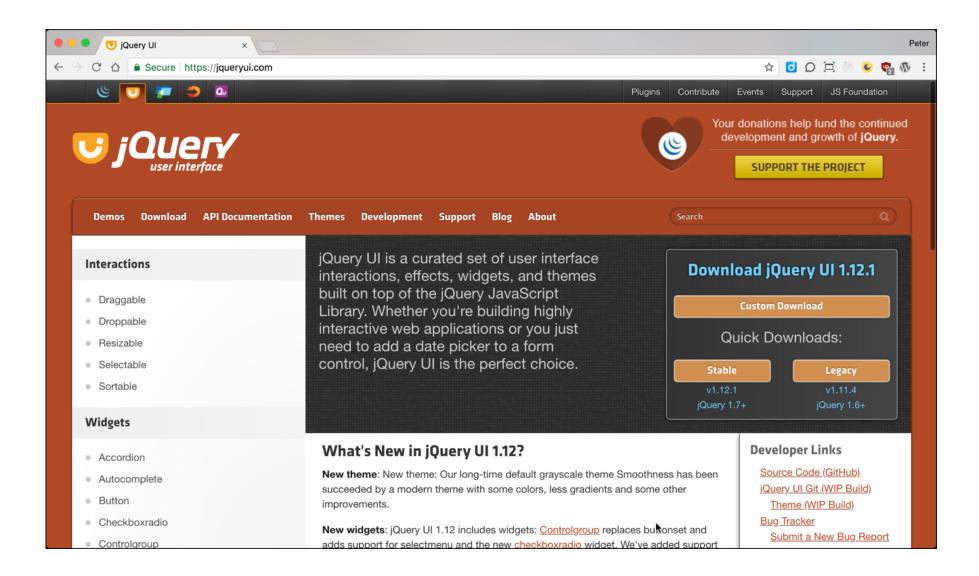
Woensdag 30 mei

Herhaling Debugging

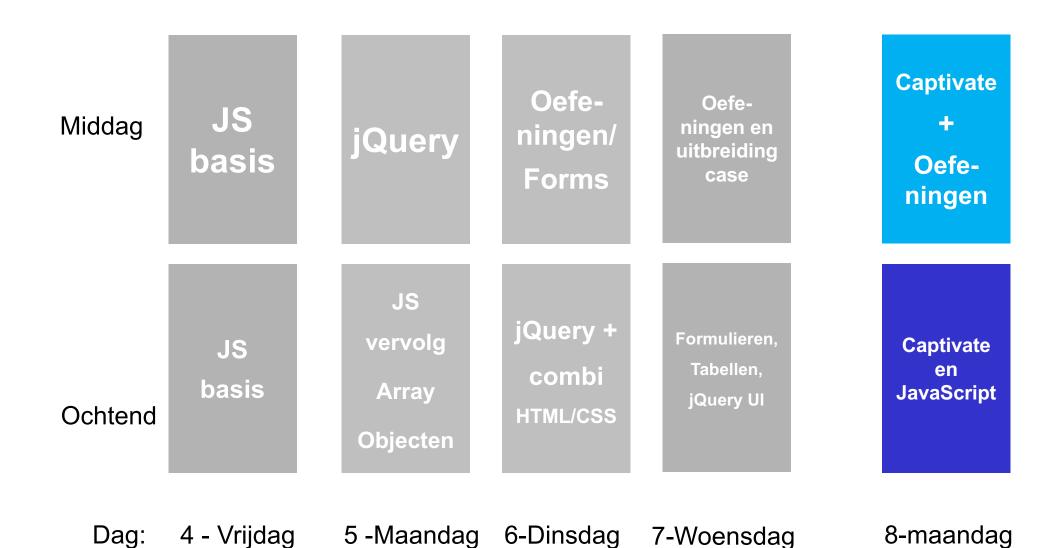
T

- Vervolg formulieren
 - Checkboxes, readonly, formspree.io
- Tabellen
 - , ,
- jQuery
 - Plugins, jQuery UI
 - Datepicker, Slider

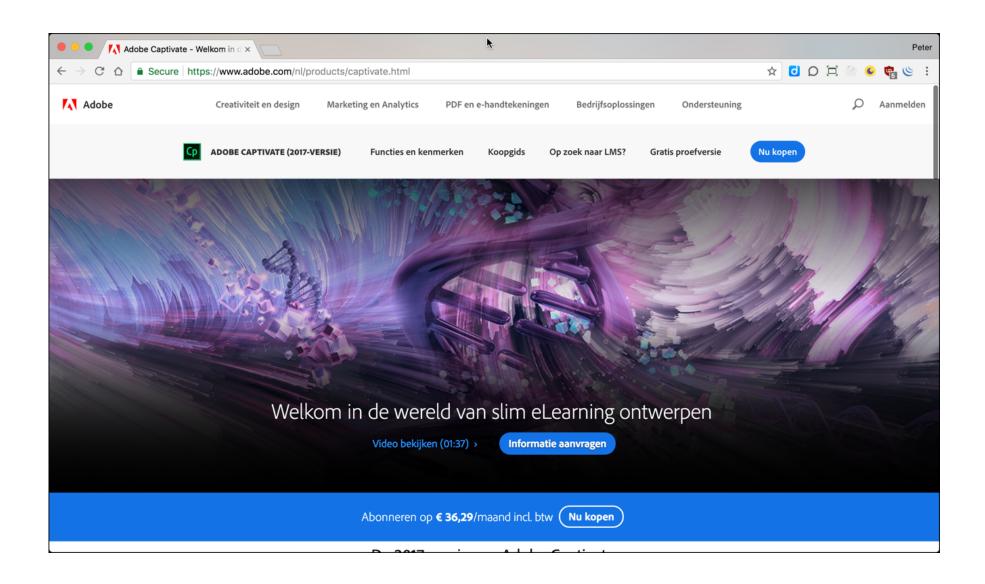
jQuery UI – een grote set plugins



Vandaag: Captivate + oefeningen



Captivate



Captivate JavaScript

- Common JavaScript Interface
 - https://helpx.adobe.com/captivate/using/common-jsinterface.html
 - Object window.cpAPIInterface
- Window.cpAPIInterface heeft zoals elke API:
 - Methods (Captivate-functies die je kunt uitvoeren vanuit je eigen JavaScript)
 - Events (eigen JavaScript laten reageren op Captivateevents, of andersom)

Veelgebruikte Methods

- getVariableValue() Haalt een variabele op uit
 Captivate om te gebruiken in je eigen JavaScript
- setVariableValue() Plaatst of update een variabele in Captivate vanuit je eigen JavaScript.
- play(), pause(), stop(), rewind(), etc. Benader de Captivate-movie in het hoofdvenster om af te spelen, pauzeren, etc.
- get/setVolume() stel volume in
- Meer zie documentatie

API Methods en events

Methods:

Name	Description	Parameters	Usage
getVariableValue	Returns the value of the given variable name.	-	window.cpAPIInterface. getVariableValue ("cpQuizInfoStudentID");
setVariableValue	Sets the value of the given variable name with the given value.	variableName:String	window.cpAPIInterface. setVariableValue ("cpQuizInfoStudentID", "John");
play	Plays the movie.		window.cpAPIInterface. play();
pause	Pauses the movie.		window.cpAPIInterface. pause();
stop	Stops the movie.		window.cpAPIInterface. stop();

- Meer uitleg op YouTube, bijvoorbeeld
 - https://www.youtube.com/watch?v=rt-fuP79LEw
 - https://www.youtube.com/watch?v=u1ZfG47k24k
 - En zie ook de 'related video's aan de rechterkant voor meer info

moduleReadyEvent

- Net zoals jQuery een document.ready-event heeft, heeft
 Captivate een event om aan te geven dat de module
 gereed is.
- Daarna kun je veilig de API gebruiken.
- Gebruiken? Niet verplicht, wel verstandig.

moduleReadyEvent

Captivate content also fires a *moduleReadyEvent* on the parent window object to notify that the content is loaded.

Users can use this event as the notification for the availability of the JavaScript interface. Following snippet allows you to add a listener to moduleReadyEvent:

```
window.addEventListener("moduleReadyEvent", function(evt)
{
    //evt.Data carries the interface object.
    //It is same as window.cpAPIInterface
    var interfaceObj = evt.Data;
    var eventEmitterObj = interfaceObj.getEventEmitter();
});
```

Workshop

- 1. Vraag in een HTML-pagina naar iemands naam via een tekstbox.
- Sla de naam op in een variabele en geef hem door aan CP
- Toon de naam in CP in een veld

- 2. Doe het omgekeerde. Dus: laat in CP iemand zijn naam invullen in een tekstbox
- Verwerk hem in HTML en toon hem in een pagina in een <iframe>

Workshop

- 3. localStorage zie webpagina met voorbeeld
- Sla de naam die je hebt opgevraagd in de vorige workshops, op in localStorage.
- Lees de naam in, zodra het project opnieuw geopend wordt.