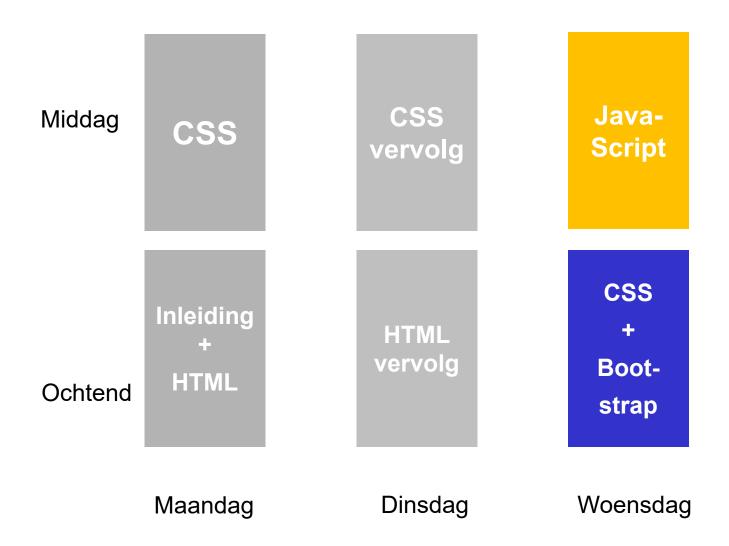


# HTML, CSS en JavaScript Korte herhaling dag 3



Peter Kassenaar - info@kassenaar.com

Dag 1 - 3



#### Laatste keer

- CSS
  - Box Model
  - Meer over selectors
  - Combinaties van kenmerken
- Bootstrap
  - Lay-out Grid systeem
  - Elementen knoppen, tabellen, afbeeldingen
- JavaScript
  - Gedrag in webpagina's
  - Programmeren

#### **CSS- box model**

- Witruimte binnen en buiten het element instellen
- Elementen 'lucht geven' ten opzichte van elkaar
- Volgorde: top right bottom left
- box-sizing: border-box;



## Contextual- en multiple selectors

- Grotere specificiteit opgeven voor selectors
- Dubbele code voorkomen

- Spaties: regel geldt voor elementen-binnen-elementen
  - ul li a { ... } geldt alleen voor alle hyperlinks binnen li-tags, binnen een ul-tag
- Komma's : regel geldt voor *alle* elementen
  - h1, h2, h3 { ... }

### **Bootstrap**

- Grid-systeem: 12 kolommen, zelf in te delen
  - Containers, Rijen, Kolommen
- CSS-componenten
  - Knoppen, afbeeldingen, formulieren, typografie
- Dynamische onderdelen
  - Altijd: in combinatie met JavaScript
  - Drop-downmenu, Modal dialog, Carrousel
  - Gaan we vandaag nog bespreken

#### **Buttons**

Basisklasse: .btn

6 states: .btn-default, .btn-success, .btn-info,

.btn-warning, .btn-danger, .btn-link

Omvang: .btn-lg, .btn-sm, .btn-xs, .btn-block

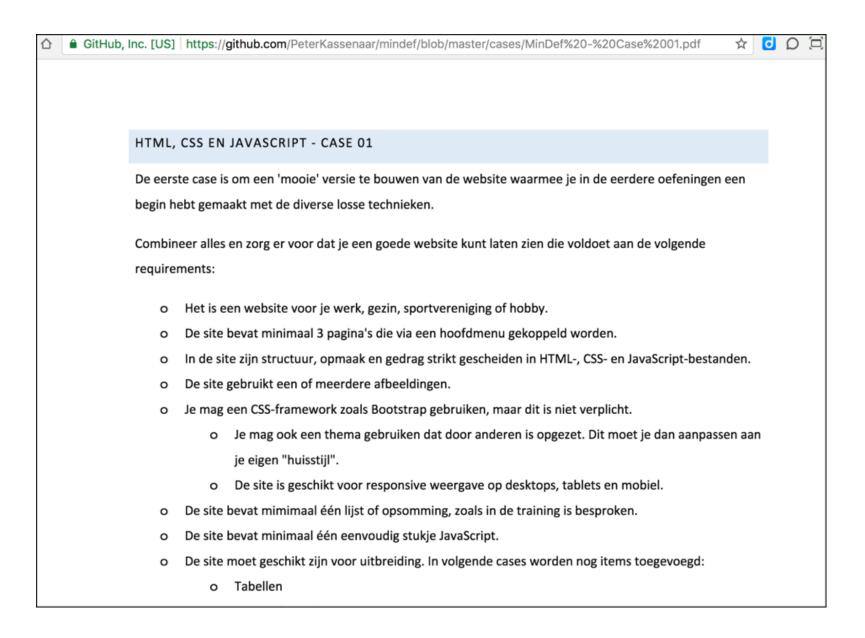
Combineer classes waar nodig



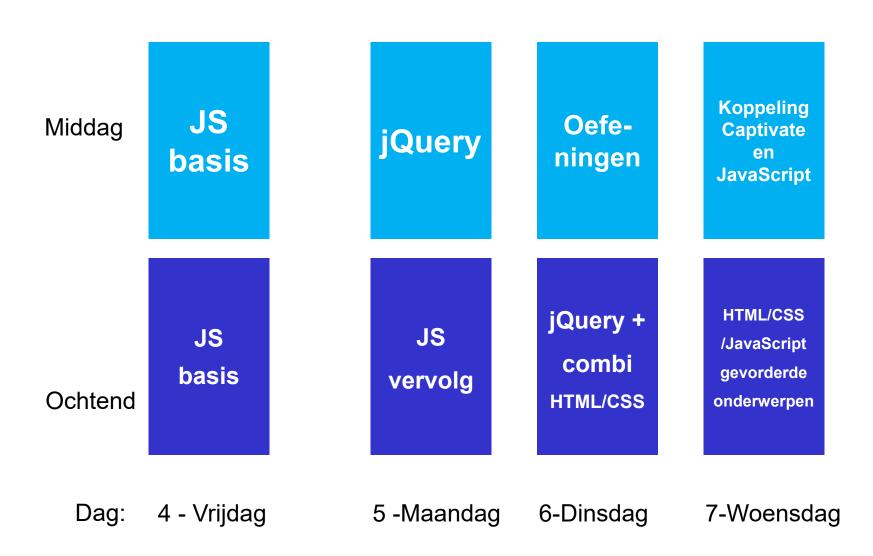
## **JavaScript**

- Intelligentie toevoegen aan webpagina's.
- Geschiedenis
- JavaScript in de browser: <script>-tag
- Belang van de browser-console
- Kennisgemaakt met: variabelen, functies, elementen in het DOM selecteren.

#### Case - zie PDF



## Kern: programmeren met JavaScript



## Vandaag & Volgende week

- JavaScript concreet gaan inzetten
  - Syntaxis
  - Variabelen
  - Program Flow
  - Functies, Array's en objecten
- Elementen in het DOM selecteren en manipuleren
- Jquery als uitbreiding op JavaScript.