Podział strony

-Główny widok

poprzedni	Rok	nastepny
miesiące	miesiące	miesiące

-Widok Miesiąca

/oq	wrót			Miesiac			
po.		Dni tygodnia					
	dzien	dzien	dzien	dzien	dzien	dzien	dzien
	dzien	dzien	dzien	dzien	dzien	dzien	dzien
	dzien	dzien	dzien	dzien	dzien	dzien	dzien
	dzien	dzien	dzien	dzien	dzien	dzien	dzien
	dzien	dzien	dzien	dzien	dzien	dzien	dzien
	dzien	dzien	dzien	dzien	dzien	dzien	dzien

-Widok dnia

Dzień	
Lista zapisanych rzeczy	
Powrót	Ui do dodawani rzeczy

A) Widok główny:

- -Buttony poprzedni i następny kontrolujące wyświetlany rok
- -Nagłówek wyświetlający wybrany obecnie rok
- -Zmniejszone Widoki miesiąca, po kliknięciu przechodzimy do widoku klikniętego miesiąca

B) Widok Miesiąca

- -Button pozwalający na powrót do widoku głównego
- -Nagłówek wyświetlający wybrany miesiąc i rok
- -Nagłówek wyświetlający listę dni tygodnia
- -Tabelka zawierająca listę dni

C) Widok Dnia

- -Nagłówek wyświetlający wybrany dzień
- -Lista Zapisanych rzeczy pobrana z bazy
- -Przycisk pozwalający na powrót do widoku miesiąca
- -UI do dodawania rzeczy do bazy danych(formularz)

Strona statyczna:

A) Do stworzenia statycznej strony potrzebowałem dwóch funkcji określających od którego dnia tygodnia rozpoczyna się miesiąc a także ile w miesiącu znajduje się dni.

```
function determineDaysOfMonth(y, m) {
   return new Date(y, m, 0).getDate();
}

function determineDayOfWeek(y, m, d) {
   let dayOfWeek = new Date(y, m, d).getDay();
   dayOfWeek = dayOfWeek == 0 ? 6 : dayOfWeek - 1;
   return dayOfWeek;
}
```

B) A także funkcji która na podstawie dwóch wyżej wymienionych tworzy tablice zawierająca dni miesiąca.

```
function createMonthArray(y, m, d) {
  let tempMonthArr = [];
  let firstDay = determineDayOfWeek(y, m - 1, d);
  let totalDays = determineDaySOfMonth(y, m);

for (let i = 0; i < 42; i++) {
  if (i < firstDay - 1) {
    tempMonthArr.push(0);
  }
  lf (i >= firstDay - 1 && i <= totalDays + firstDay - 1) {
    tempMonthArr.push(i - firstDay + 1);
  }
  if (i > totalDays + firstDay - 1) {
    tempMonthArr.push(0);
  }
  }
  return tempMonthArr;
}
```

- C) Następnie zmapowałem tablice dni miesiąca i dni tygodnia.
- D) Propsy których użyłem: year, month.

Odwzorowanie stanu interfejsu użytkownika

- -Stan określający co powinno się renderować.
- -Data
- -Notatki określający notatki zapisane przez użytkownika.

Określenie, gdzie powinien mieścić się stan.

- -Główny widok:
 - -Data.
- Stan określający co powinno się renderować.
- -Komponent miesiąca:
- -Data (rok i miesiąc).
- -Komponent widoku Dnia
- -Notatki.

Dodanie przepływu danych w drugą stronę.

-Zmienianie widoku na podstawie klikania w kalendarz i dzień w kalendarzu (propsy: controlingFunctionCal, controlingFunctionDay) i powrót do poprzednich widoków.

```
function handleCalendarClickCal(e) {
   const monthVal = e.currentTarget.getAttribute("monthval");
   setWhatRender(1);
   setMonth(monthVal);
}

function handleCalendarClickDay(e) {
   const dayVal = e.currentTarget.getAttribute("dayval");
   setWhatRender(2);
   setDay(dayVal);
}

function revertHandleCalendarClickCal(e) {
   setWhatRender(0);
   setMonth(0);
}

function revertHandleCalendarClickDay(e) {
   setWhatRender(1);
   setWhatRender(1);
   setWhatRender(1);
}
```

- -Usuwanie i dodawanie do listy czynności a nastepnie usuwanie i dodawanie zapisywanie do localStorage.
- -Lista czynności:

```
const handleInputChange = (e) => {
    setTempNotes((prevState) => ({
      ...prevState,
      [e.target.name]: e.target.value,
  function deleteListElement(e) {
   const index = e.target.getAttribute("indexed");
    let tempNotes = notes;
    tempNotes.splice(index, 1);
    setNotes([...tempNotes]);
  function addToList() {
   let tempTemporaryNotes = tempNotes;
    let temporaryNotes = notes;
    temporaryNotes.push({
      listElementInput: tempTemporaryNotes.listElementInput,
      listHoursInput: tempTemporaryNotes.listHoursInput,
      amount: 1,
    setNotes(temporaryNotes);
    setTempNotes({
      listElementInput: "",
      listHoursInput: "",
```

-Lista LocalStorage:

```
infunction addToLocalStorage() {
    notes.forEach((element) => {
    let event = {
        name: element.listElementInput,
        time: element.listHoursInput,
        time: element.listHoursInput,
        time: element.listHoursInput,
        year: props.year,
        month: props.month,
        day: props.day,
    }
    };
    localStorage.setItem(
        event.name + : " + props.year + "-" + props.month + "-" + props.day,
        JSON.stringify(event)
    }
    setNotes([]);
    });
    setNotes([]);
    });
    function returnArrayOfLocalStorage() {
        let notesFromLocalStorage = [];
        for (let i = e) : < localStorage.length; i++) {
            let item = JSON.parse(localStorage.getItem(localStorage.key(i)));
        if (
            let.m.year == props.year &&
            item.wear == props.year &&
            item.wear == props.nonth &&
            item.wear == props.day
    }    {
            return notesFromLocalStorage.push(item);
    }    }
    return notesFromLocalStorage.push(item);
    }
    function returnLocalStorage.push(item);
    }
    function returnLocalStorage[item]
    number=(index)
        index=(index) + 1
        text=(value.name)
        index=(index) + 1
        text=(value.name)
        index=(index) + 1
        text=(value.name)
        item=(value.time)
    //
    //ii
}
</pre>
```

Elementy pobrane z localStorage po przycisnięciu usuń usuwają się ale komponent się nie rerenderuje (nie wiem dlaczego).