**ניתוח פרמטרים ושיטות באלגוריתמים גנטיים**

בחוברת זו ננתח לעומק את השפעת הפרמטרים על האלרגורתמים הגנטיים. נפרט לגבי סטטיסטיקה של ההרצות, נסקור השפעות של היוריסטיקות שונות על האלגוריתם. נבחן את השפעות גודל האוכלוסיה, מידת המוטציה ונתונים שונים על זמן הריצה של האלגוריתם.

נרצה לבדוק את רגישות הפתרון לפרמטרים שונים שהוא תלוי בהם. הפעלנו אלגוריתם גנטי על הפרמטרים של האלגוריתם הגנטי לצורך מציאת פרמטרים אופטימאליים. חקרנו מה קורה לפרמטרים כאשר מזיזים אותם מאותה נקודה אופטימאלית, בנוסף לאסטרטגיות המוטציה והזיווג. אחד הפרמטרים החשובים ביותר לנו הוא היציבות של האלגוריתם. לא נרצה שפעם בכמה הרצות נקבל שהאלגוריתם ירוץ זמן רב מדי. לפיכך, לקחנו זאת בחשבון בבדיקת הביצועים שלנו. כל מופע של פרמטרים הרצנו פעמים רבות.

עשינו זאת בכמה דרכים:

1. אלגוריתם גנטי לאופטימיזציה של הפרמטרים לאלגוריתמים הגנטיים השונים:

* שיערוך זמן הריצה האופטימלי לאלגוריתם הנתון
* חקירת מהירות וצורת ההתכנסות לאופטימום (זמן, יציבות)

1. איסוף סטטיסטיקות:

* תוך שינוי פרמטרים יחידים כל פעם על כל תחומם, תוך שימוש בשאר הפרמטרים משערוך האופטימום ב(1).
* ניתוח התוצאות
* בחירת תוצאות אופטימליות
* בחירת תוצאות לפי יציבות
* השוואה בין צורות התכנסות בשיטות שונות באלגוריתמים גנטיים
* השוואה בין זמן ההתכנסות בשיטות שונות באלגוריתמים גנטיים

1. בונוס: חיפוש האופטימום בעזרת עצי חיפוש מונטה קרלו על טווחי מספרים ממשיים.

**תוכן עיניינים**

* בול פגיעה – 3

השוואה עם hill climbing – 5

* מינימום של פונקציה – 7
* N מלכות – 45

השוואה עם minimal conflicts – 45

* בעיית השק – 5

**מציאת מחרוזת**

אופטימלי:

זמן ממוצע להתכנסות לפתרון אופטימלי למחרוזת באורך 30:

* 3.2 מילי-שניות להיוריסטיקה 1
* 2.78 מילי-שניות להיוריסטיקה 2
* 6.72 מילי-שניות להיוריסטיקה 3 עם משקלים 1,2.

אופטימום להיוריסטיקות 1,2:

Population Size: 3 (minimal) Mutation Rate: 0.65

Elitism Rate: 0.55 Top Ratio: 0.83

One/Two-point Crossover, 1st & 2nd heuristic

עבור ההיוריסטיקה המקורית מספר 1 – סכום מרחקים בא"ב, והיוריסטיקה 2 – ספירת אי התאמות מדוייקות, עבור One point crossover וTwo Point Crossover, מגמות וזמנים זהים.

גודל האוכלוסיה:

Elitism Rate:

הסתברות למוטציה:

Top Ratio:

**Uniform Crossover**

זמן ממוצע להתכנות בפתרון אופטימלי:

**מציאת מינימום של פונקציה**

מציאת מינימום לפונקציה:

אופטימלי:

זמן ממוצע להתכנסות לפתרון אופטימלי: 2.76 מילי-שניות

Population Size: 180 Mutation Rate: 0.31

Elitism Rate: 0.16 Top Ratio: 0.8

שינוי Population Size: לא משפר, גדל לינארית, עד פגיעה בגודל הCache ומשם לTimeout. לכן נבחר נמוך ככל האפשר, כך שנשמרת התכנסות.

**מינימום של פונקציה**

שינוי Mutation Rate:

במקרה זה נבחר את האיזור היציב ביותר מתוך אוסף הפתרונות האופטימליים הרב.

**מינימום של פונקציה**

שינוי Mutation Size: מוטציות קטנות מובילות להתכנסות מהירה ויציבה

שינוי Elitism Rate:

שינוי Top Ratio:

­­

**N מלכות**

ניתוח:

**בעיית השק**

שינוי גודל אוכלוסיה:

שינוי elitism: כדאי אליטיזם בטווח של 0-0.4.

**בעיית השק**

שינוי הסתברות למוטציה:

סיכוי שינוי בתוך המוטציה:

**בעיית השק**

שינוי Top Ratio: