# # 游戏《失落的星辉》设计手册-

# 游戏《失落的星辉》设计手册-v2.0

## 关键词：动作，冒险，闯关，RPG

## 故事背景：

### 背景设定

- 在奥兰德大陆上，夜空中曾有一颗闪耀的星辰，被称为“圣龙之星”。传说这颗星辰是古代龙神赐予人类的守护之光，它在天空中指引着人类的方向，守护着大陆的和平。然而，十年前，圣龙之星突然坠落，化作6块碎片散落在大陆各地。

- 自那之后，灾厄接踵而至，邪恶的怪物开始肆虐大地，天空也变得灰暗无光。人们相信，只有收集齐“星辉碎片”，唤醒圣龙之星，才能重新点亮天空，驱散邪恶的黑暗。

### 主要角色

- 卡伊尔：一名年轻的勇者，曾是圣龙教会的一名见习骑士，他的家园因怪物袭击而毁灭，立志收集星辉碎片拯救世界。

- 艾琳：一位神秘的吟游诗人，擅长魔法与歌声。她总是知道很多隐秘的事情，似乎与圣龙之星有某种特殊的联系。

- 雷诺：一名流浪的战士，身形魁梧却性格沉默寡言。他的家人也因星辰坠落后的灾难而丧生，他加入队伍是为了寻找复仇的机会。

- 黑影龙·诺克斯：传闻是圣龙堕落后化身的邪恶存在，它觊觎散落的星辉碎片，企图将其吸收以获得无尽的力量。

### 故事梗概

### 第一章：星辉的召唤

卡伊尔住在一个偏远的小村庄，十年前的圣龙之星坠落时，他的父母在村庄被怪物摧毁的混乱中丧生。一天夜里，他在一场奇异的梦中见到了圣龙的身影，圣龙的声音对他说：“拾起失落的星辉，唤回光明。”醒来后，他发现村庄附近出现了一块发光的星辉碎片，周围的怪物疯狂地守护着它。

卡伊尔击败了怪物，获得了第一块星辉碎片。他意识到，这或许是自己的命运，他决定离开村庄，寻找其他碎片。途中，他遇到了艾琳，一位神秘的吟游诗人。艾琳告诉他，星辉碎片散落在大陆的古老遗迹中，但她没有解释为何自己对这些秘密了如指掌。

### 第二章：遗迹与盟友

卡伊尔与艾琳踏上旅途，来到了第一座遗迹——“风息之塔”。遗迹中充满了危险的机关和守护者，但在艾琳的歌声魔法帮助下，他们成功找到了第二块星辉碎片。在塔中，他们遇到了雷诺，一名孤独的战士，他正试图击败塔内的魔物，却因寡不敌众而陷入危机。卡伊尔救下了雷诺，三人决定结伴同行。

然而，每当他们找到一块碎片，总会感受到一股邪恶的力量在暗中窥探。

### 第三章：深渊之湖

随着旅程的深入，他们发现每一块星辉碎片都被某种强大的黑暗力量保护着。卡伊尔、艾琳和雷诺前往位于北部的**深渊之湖**，寻找第三块星辉碎片。湖水宁静、四周弥漫着腐化气息，艾琳感知到黑暗力量的存在，历经恶战，获取到了第四块星辉碎片，他们离目标越来越近了，但黑暗的力量依然未曾消散，接下来的路将更加危险。

**### 第四章：焰火之谷的试炼**

卡伊尔、艾琳和雷诺来到“焰火之谷”，这里是传说中圣龙之火燃烧的地方，也是第四块星辉碎片的所在地。然而，谷里的空气中弥漫着一种不安的气息。

在前往谷深处的途中，卡伊尔开始感到一种无形的压力。他的脑海中不断浮现出父母在村庄毁灭时的场景，以及他未能保护他们的内疚。

艾琳察觉到卡伊尔的异常，试图用歌声安抚他，但卡伊尔却显得有些烦躁。他告诉艾琳和雷诺，他需要一个人静一静。

雷诺提醒卡伊尔，团队需要他的领导，但卡伊尔却反问道：“如果我的力量不够，我们还能成功吗？”雷诺沉默片刻，回答道：“力量不是一切，信念才是。”

卡伊尔看到了村庄毁灭的惨状、艾琳和雷诺在战斗中倒下、以及自己被黑暗吞噬的画面。他必须克服内心的恐惧，重新坚定自己的信念。

三人带着星辉碎片离开焰火之谷，但空气中弥漫着一种不安的气息。卡伊尔的神情变得坚定，他告诉艾琳和雷诺，他们已经离目标越来越近了。

艾琳注意到卡伊尔的变化，微笑着说道：“你终于找到了自己的光。”雷诺则拍了拍卡伊尔的肩膀，表示认可。

三人继续踏上旅程，前往最后的战场——“星之坠落地”。

### 第五章：星之坠落地

最终，卡伊尔、艾琳和雷诺来到了“星之坠落地”，这里是一片荒芜的废土，遍布巨大的陨石坑，所有的星辉碎片都源于此地。这里是圣龙之星坠落的中心，也是最后一块星辉碎片的所在地。然而，这里已经被黑暗力量彻底腐化，成为了黑影龙·诺克斯的巢穴。他们找到了最后一块碎片，却遭到了诺克斯的阻击。

诺克斯的力量远超他们的想象，只有通过团队的合作与牺牲，才能取得最终的胜利。在最终决战中，三人齐心协力，利用各自的能力和星辉碎片的力量，击败了诺克斯，最终唤醒了圣龙之星，飞向天空，点亮了夜空。黑暗的力量逐渐消散，大地恢复了生机。

### 地图设计

#### 地图结构是线性结构，一图跟着一图，没有分叉

- 1图：卡罗村（新手村）

- 2图：风息之塔（遇到艾琳）

- 3图：深渊之湖（遇到雷诺）

- 4图：焰火之谷

- 5图：星之坠落地

### 玩家角色

- 单角色即可：卡伊尔

- 遇到艾琳后：解锁回复术（共三次，每到存档点刷新）

- 遇到雷诺后：解锁格挡技能

### 关卡

- 同地图

- 在地图的基础上放置小怪，箱子，存档点（地图起点处），出口（通往下一关）

- 一关包含：地图，玩家，敌人，其他

### 小怪

#### 普通怪物（旅途中的常见敌人）

- \*\*暗影狼\*\*

外观：通体漆黑，毛发像流动的烟雾，眼睛发出猩红的光芒。它们身上会散发微弱的符文标志。

能力：

冲到对手身后，再喷火

背景：在圣龙之星坠落后，这些狼受到了黑暗力量的侵蚀，变得狂暴无比，专门猎杀人类。

- HP：65

 ATK:10

- \*\*幻紫之眼\*\*

外观：外形像一朵巨大的花，中心是一颗发光的“眼珠”

能力：

毒雾吐息：吐出紫色的毒雾，能够削弱敌人能力，每次攻击带来3点伤害

背景：这些植物原本生长在圣龙之星的坠落地附近，星辉碎片的辐射使它们变得异常危险。

\*\*内有乾坤\*\*：

外观：一只雄健的鸡，伴生于部分宝箱之间

技能：鸡叫攻击，使用声波攻击

hp = 100

atk = 6

- HP：50

ATK:3

- \*\*裂地虫\*\*

外观：巨大如牛的甲虫，坚硬的外壳上布满裂纹，会发出淡淡的蓝光。它们的背部有类似星辉碎片的结晶。

能力：

钻地突袭：能钻入地下快速接近敌人，从地面突然跃出攻击。(ATK:15)

结晶爆裂：当生命值减少到一定程度时，背部的结晶会自爆，造成大范围伤害。（ATK:40）

背景：裂地虫生活在地下，但圣龙之星坠落后，能量辐射使它们变得巨大且具有攻击性。

- HP:50

#### 遗迹守护者（星辉碎片的守护者）

- \*\*虚空守卫\*\*（精英）

外观：一具高大的盔甲，盔甲表面遍布符文

能力：

身外化身：

身体对称畸变，召唤出身外化身施展刀剑

背景：虚空守卫是圣龙教会曾经制造的星辉守卫，被遗迹的黑暗力量腐化后，变成了无情的杀戮机器。

- HP:300

- \*\*虫蟒\*\*（精英）

外观：一条巨大的棕黑蛇类，身体上布满了古老的符文痕迹。

能力：

圆规鞭打：用尾巴横扫一大片区域，造成巨大的物理伤害。(atk:50)

背景：深渊巨蟒是“深渊之湖”遗迹的守护者，据说它曾是圣龙的眷属之一，但因圣龙之星的坠落而堕落为黑暗生物。

- HP:400

- \*\*火焰巨魔\*\*（精英）

外观：体型巨大，皮肤呈熔岩般的红黑色，身体中透出炽热的火光，双臂如同燃烧的巨石。

能力：

熔岩冲击：巨魔挥动拳头砸向地面，释放熔岩波动，造成范围性的火焰伤害。(atk:50)

火焰喷射：喷射扇形区域的火焰，具有燃烧效果(atk:40+燃烧：玩家每秒减少5hp,持续3s)

狂暴状态：当生命值降低到30%时，它会进入狂暴状态，攻击速度和伤害大幅提升。（均提高150%）

背景：火焰巨魔守护着“焰火之谷”的星辉碎片，被认为是圣龙之星的碎片将火山中的原始巨魔唤醒后的产物。

- HP:500

#### 精英怪相当于小boss

### Boss战

#### Boss怪物（关键战斗中的敌人）

- \*\*黑影龙·诺克斯\*\*

外观：一条巨大的黑龙，全身笼罩在浓密的黑雾之中，双翼上镶嵌着碎裂的星辉碎片，眼睛散发出幽蓝的光芒。

能力：

黑暗吐息：吐出一股浓烈的黑暗能量，覆盖大范围，造成持续腐蚀性伤害。（atk：60+腐蚀：玩家每秒减少5hp，持续3s）

星辉汲取：吸收星辉碎片的力量来恢复自己的生命值，同时削弱玩家的力量。（恢复生命值100，玩家atk减少20%，持续5s）

龙翼风暴：拍动翅膀引发强大的风暴，将敌人击退并造成伤害。(ATK:60)

星辉爆发（终极技能）：当生命值降到10%时，诺克斯会引爆体内的星辉碎片，释放出毁灭性的能量波，对所有敌人造成巨大伤害。（atk：100）

背景：诺克斯是圣龙的堕落之形，它的目标是吸收所有星辉碎片的力量，彻底摧毁圣龙的遗产，成为唯一的世间支配者

- HP:700

#### 游戏结束

- 打败Boss即游戏结束，过剧情，放图片，总结制作人员即可

### 等级机制（碎片收集进度）

- 共五个碎片，因此共5级

- 每级的基础属性如下：

    - hp：100/150/200/250/300

    - mp:100/125/150/175/200

    - 攻击：10/15/20/25/30

### 状态栏

- 显示玩家 HP(体力值)

- 显示玩家 MP(法力值)

- 显示等级 (碎片收集进度n/5)(或将一个图标拆成五部分，一部分一部分地显示)

- 显示技能（图标+cd情况）

### 角色参数（属性点）

- HP：默认100

- MP：默认100

- 防御值：默认5

- 基础攻击：10+武器攻击

- 基础敏捷：4

### 角色特殊动作

- 治疗术（祈祷）：遇到艾琳后解锁，每次回复总生命值50%

- 格挡：遇到雷诺后解锁，施放后0.5秒内无敌。

- 移动：

    - w :跳跃

    - a :向左

    - s :格挡（遇到雷诺后解锁，遇到前什么事都不发生）

    - d :向右

- 普通攻击

    - 鼠标左键

    - 根据装备的武器释放不同的攻击

### 死亡机制

- 硬核一点，死亡后从头开始。（丢失/销毁存档）

### 暂停菜单

- 按下键盘ESC，即进入暂停菜单。

- 退出游戏（不存档）

### 音乐

- 各地图不同BGM，开始菜单一个，游戏结束一个。