

Análisis de clases

Batalla naval:

2028783-Luis Felipe Belalcazar Alvarez

2023777- Marlon Anacona

GUI
<ul style="list-style-type: none">• GUI ()• main ()• initGUI ()• Escucha (ActionListener)
<ul style="list-style-type: none">-Encargada de la creación de la interfaz grafica botones y componentes.-Contiene el método main-Controla el acción listener.-Controla la creación de los elementos visuales de la interfaz

Barcos Recibidos
<ul style="list-style-type: none">-Clase encargada de controlar los barcos del arraylist de botones.-Se encarga de saber que barcos fueron ya usados por el usuario.-Guarda los barcos utilizados en un arraylist.
Se comunica con : Clase GUI Tablero Rival

Efectos
<ul style="list-style-type: none">-Clase que se encarga de agregar algunos componentes gráficos para la interfaz
Se comunica con : Clase GUI

Header
<ul style="list-style-type: none">• Header (JLabel)
Se Comunica con : Clase GUI

Tablero rival
<ul style="list-style-type: none">-Clase encargada de manejar la lógica del tablero rival-Coloca los barcos enemigos de manera aleatoria en la interfaz del enemigo
Comunicaciones: Clase GUI

Boceto de la Vista

Titulo	
Ayuda	Salir
Tablero del jugador	Celdas enemigas para disparar
Mostrar tablero enemigo	

Tablero enemigo
Celdas enemigas con los barcos en su posicion
Salir