

## Análisis de clases

I know That Word:

2028783-Luis Felipe Belalcazar Alvarez  
2023777- Marlon Anacona

GUI
<ul style="list-style-type: none"> <li>• GUICartaMayor ()</li> <li>• main ()</li> <li>• initGUI ()</li> <li>• Escucha (ActionListener)</li> </ul>
-Encargada de la creación de la interfaz grafica botones y componentes. -Contiene el método main -Controla el acción listener. -Controla el timer del juego.

ModelWord
<ul style="list-style-type: none"> <li>• ModelWord ()</li> <li>• setPalabrasEnNivel ()</li> <li>• setNivelActual()</li> <li>• setPalabrasPorNivel ()</li> <li>• verificarPasoNivel ()</li> <li>• comparar ()</li> <li>• setUsuarioCorrecto()</li> <li>• getAciertos ()</li> <li>• setAciertos()</li> </ul>
-Clase encargada de controlar la lógica del juego.  Se comunica con : Clase GUI Clase FileManager

Header
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Header (JLabel)</li> </ul>
Se Comunica con : Clase GUI

Diccionario
Métodos: <ul style="list-style-type: none"> <li>• getFrase ()</li> <li>• getFrseNueva()</li> <li>• getPalabrasHanSalido()</li> <li>• agregarPalabras()</li> <li>• get fraseMostrar()</li> <li>• limpiar()</li> </ul>
-Clase encargada de manejar las palabras que salen del archivo de texto y controlar como salen, que no se repitan y crea los arrays de palabras a usar.  Comunicaciones: Clase GUI Clase Canvas

Canvas	
Métodos: <ul style="list-style-type: none"> <li>• setI()</li> <li>• dibujarParte()</li> <li>• Paint Component()</li> <li>• Conteo()</li> </ul>	Lienzo de dibujo de componentes Graficos Comunicaciones: Clase GUI

FileManager
<ul style="list-style-type: none"> <li>• fileManager()</li> <li>• lecturaUsuario()</li> <li>• lecturaFile()</li> <li>• limpiar()</li> <li>• escribirUsuario()</li> <li>• buscarUsuario()</li> <li>• buscarNivelUsuario()</li> <li>• subirNivel()</li> </ul>
<p>-Clase encargada de controlar la información de los archivos de texto, modificarlos siguiendo las reglas del juego.</p> <p>Se comunica con :</p> <p>Clase GUI</p> <p>Clase ModelWord</p> <p>Clase Canvas</p>

### Boceto de la Vista

Titulo

Mensajes de bienvenida y palabras del juego

Boton SI

Jugar

Ayuda

Boton NO

Salir