

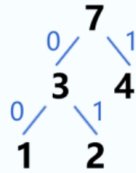
编写哈夫曼编码

有如下字符串内容：

AAABABC

1. 首先统计字母出现次数，对出现次数进行升序排列：1 2 4。
2. 构造哈夫曼树。

从序列中取两个最小值，求和做根
把刚刚产生的根替换回原序列



将树的路径用二进制数字填充

从根结点出发，到达叶子
结点的路径有3条：

4: 1 → A
2: 0 1 → B
1: 0 0 → C

此为A、B、C的哈夫曼编码

编写哈夫曼编码

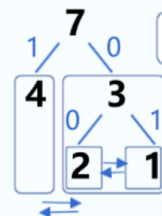
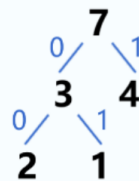
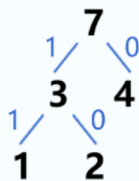
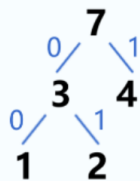
有如下字符串内容：

AAABABC

1. 首先统计字母出现次数，对出现次数进行升序排列：1 2 4。
2. 构造哈夫曼树。

从序列中取两个最小值，求和做根
把刚刚产生的根替换回原序列

交换完依然要满足哈夫曼树的构造要求。



图的概念

图是一种数据结构。

1. 概念：图是由有限个结点和结点之间的边组成。通常表示为 $G=(V,E)$ 。
2. 两种图：
 - (1) 无向图：图中任意一条边都没有方向。
 - (2) 有向图：图中任意一条边都有方向。
3. 简单图：若同一条边不重复出现，且不存在结点到自身的边，则称图为简单图。
4. 完全图：
 - (1) 有向完全图：有向图任意两个结点都存在方向互为相反的两条边。
 - (2) 无向完全图：无向图任意两个结点都存在边。

n 个结点：有向图边数 $=n*(n-1)$
无向图边数 $=n*(n-1)/2$

5. 结点 v 的度：结点 v 相连边的数目。
 - (1) 结点 v 入度：有向图中以结点 v 作为终点边的数目。
 - (2) 结点 v 出度：有向图中以结点 v 作为起点边的数目。

有向图中，结点的度=入度+出度。

图的概念

1. 权和网:

(1) 图中边上的数字叫做“权值”。

(2) 带权的图通常称为“网”。

注意: 权值可以表示从一个结点到另一个结点的**距离**, **时间**或其他一些**代价**。

2. 路径和回路:

(1) 从一个结点到另一个结点, 途中经过的所有结点称为一条路径。

(2) 一条路径的起点与终点相同, 则称此路径为“回路”。

3. 子图: 图G1所有的结点和边都属于图G2, 则称图G1为图G2的子图。

$G1=(V1,E1)$ $G2=(V2,E2)$ 如果V1是V2子集, 且E1是E2子集。

则G1是G2的子图。

图的概念

4. 连通与连通图:

(1) 无向图中, 两个结点间存在路径, 则称两个结点连通。

(2) 无向图中, 任意两个结点都连通, 则称该图为连通图。

5. 强连通与强连通图:

(1) 有向图中, 两个结点相互可以到达, 则称两个结点强连通。

(2) 有向图中, 任意两个结点间都强连通, 则称有向图是强连通图。

6. 强连通分量: 有向图中, 最大的强连通子图。

图的存储

1. 邻接矩阵: 存储图的二维数组。

矩阵行列规模要大于最大结点编号

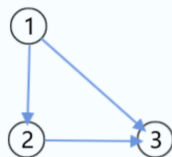
(1) 图: 用**1**表示两个结点有边; 用**0**表示两个结点没边。

(2) 网: 用**权值**表示两个结点有边; 用**极大值**表示两个结点没边。

极大值要大于最大的权值

相同点: 有向边赋1次; 无向边赋2次。

以有向图为例:



	0	1	2	3
0	0	0	0	0
1	0	0	1	1
2	0	0	0	1
3	0	0	0	0

g[4][4]

排列

排列：从 n 个不同的元素中，任取 $m(m \leq n)$ 个元素，按照一定的顺序排成一列，叫做从 n 个不同元素中取出 m 个元素的一个排列。

当 m 等于 n 时，表示在 n 个不同元素中，所有元素进行排列，称为全排列。

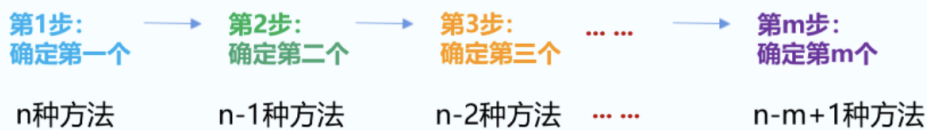
排列数：从 n 个不同元素中，任取 m 个元素的所有排列的个数叫做从 n 个元素中取出 m 个元素的排列数，用 A_n^m 表示。

A_5^3 表示从5个不同元素中取出3个的排列数

A_{10}^2 表示从10个不同元素中取出2个的排列数

排列数的计算公式

A_n^m 表示从 n 个不同元素中取出 m 个的排列数



利用乘法原理，总排列数为： $n \times (n-1) \times (n-2) \times \dots \times (n-m+1)$

A_n^m 计算公式： $n \times (n-1) \times (n-2) \times \dots \times (n-m+1)$

计算规则：

从数字 n 开始乘，之后的每个数字递减1，乘到 $n-m+1$ 结束，共 m 个数字相乘。

组合

组合：从 n 个不同的元素中，任取 $m(m \leq n)$ 个元素，并成一组，叫做从 n 个不同元素中取出 m 个元素的一个组合。

注意：如果两个组合中的元素完全相同，不管元素的顺序如何，都是相同的组合。



组合数：从 n 个不同元素中取出 m 个元素的所有组合的个数，用 C_n^m 表示。

组合数的计算公式

排序：从n个不同元素中选出m个元素，进行排序。
而组合是从n个不同元素中选出m个元素，不进行排序。

所以计算排列数时，都可以分解为以下两步：

分解步骤：{ 1. 先从n个元素中选出m个(组合) $\longrightarrow C_n^m$
2. 对选出的m个元素，进行全排列(排列) $\longrightarrow A_m^m$

从而得出：
$$A_n^m = C_n^m \times A_m^m \quad \Rightarrow \quad C_n^m = \frac{A_n^m}{A_m^m}$$

另外注意，组合数中规定： $C_n^0 = 1$

常用解题方法

常用方法	方法介绍	常见问题
捆绑法	把相邻的若干特殊元素捆绑为一个元素，然后与其他元素全排列，然后再松绑，将这些特殊元素做全排列。	相邻问题
插空法	即先安排好没有限制条件的元素，然后将没有限制条件的元素按要求插入到排好的元素之间。	不相邻问题
隔板法	将n个相同元素有序地分成几组，且每组至少有一个元素，则在n-1个空中可插入m个板，可以把n个元素分成m+1组	元素分组问题
逆向法	首先计算所有可能的情况数（即总情况数），然后找出不满足题目要求的情况数（即反面情况数），最后通过总情况数减去反面情况数来得到满足题目要求的情况数。	正向计算困难的问题