

Quentin BATHANY

PROFIL

J'ai été introduit très jeune au monde de l'informatique à travers les jeux vidéos, puis à travers d'un livre sur la programmation en C. J'ai ensuite passé la majeure partie de mon enfance à alterner entre ma passion pour les jeux-vidéos & ma passion pour apprendre à mieux comprendre le monde autour de moi, et plus particulièrement tout ce qui concerne la programmation. Aujourd'hui, cette passion devient une réalité.

CONTACT

☎ 07.80.03.16.52
✉ q.bathany@gmail.com
🏠 Vidauban, France
🌐 quentinbathany.com

COMPÉTENCES

- Travail en équipe
- Polyvalence
- Communication
- Autonomie
- Capacité d'adaptation
- Certifié C1 Anglais
- HTML5/CSS3/Javascript
- React et ExpressJs

CENTRES D'INTÉRÊTS

- Lecture et plus particulièrement les webnovels récemment
- Vidéos tournant autour du monde de la technologie web ou sur des sujets plus insolites
Exemple : Fireship, James Hoffman
- Jeux-vidéos et son industrie comme Final Fantasy XIV ou Risk of Rain 2
- Dans la communauté « Dalamud », qui gère les Mods Final Fantasy

→ Apprentissage du C# en individuel

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Enseignant d'anglais

Education Nationale, 2020-2022

- ✓ Planifier apprentissage et rythme de travail
- ✓ Réunions autour des problématiques de l'école
- ✓ Garantir le bon déroulement des formations, aussi bien à leur démarrage qu'à leur aboutissement.

FORMATION

Formation OpenClassrooms (Développeur Web)

Openclassrooms, Décembre 2022 – Juin 2023 (BAC +3)

Principaux points :

- Apprendre à coder un site internet en tant que développeur full stack
- Comprendre les attentes des clients et pouvoir s'y conformer
- Certification à partir de projets professionnalisants

Master MEEF 2 (Anglais)

Université de Reims, Université PACA 2018-2022 (BAC +5)

Principal point : Apprendre le métier d'enseignant

Licence LLCER Anglais

Université de Reims, 2015-2018 (BAC+3)

Principal point : Approfondir les connaissances grammaticales et culturelles de la langue

Baccalauréat Scientifique Sciences de l'Ingénieur

Lycée Les Lombards, 2015, spécialité Sciences du Numérique