

Planification du Travail De l'étape 5

I. Analyse de l'existant :

Objectif	Sous Objectif	Avancement	Observation
Interface Graphique	Interface Menu	✓	Toutes les interfaces sont implémentées avec succès
	Interface SOLO	✓	
	Interface MULTI	✓	
	Interface APROPOS	✓	
Bouton de Commandes	Bouton Quitter	✓	Le bouton Switch est un objet d'amélioration expliqué en [II]
	Bouton Back	✓	
	Bouton Mute	✓	
	Bouton Retry	✓	
	Bouton Switch	✗	
Ressources Images/Mots	–	✓	Fait, mais objet d'amélioration [II]
Moteur de recherche	–	✓	Implémenter avec succès
Jeu SOLO	Score + Jeu	✓	Implémenter avec succès
Jeu MULTI	Score + Jeu	En cours	À 80% (Débogage + test restant)

II. Description du besoin restant :

Au moment de la rédaction de ce rapport et comme vu précédemment, l'interface graphique, le moteur de recherche ainsi que les différents liens entre ces deux objectifs ont été réalisés, le jeu en multi joueur est aussi implémenté et fait objet de débogage (pour certain bug d'affichage de texte, attribution correcte du score au joueur concerné).

Cependant et en vue du temps restant, je souhaite aussi ajouter une nouvelle fonctionnalité, il s'agit du fait de proposer plusieurs images au lieu d'une seule au(x) joueur(s), en effet, pour chaque mot on attribuera un dossier contenant 5 exemplaires différents d'images pour ce mot, l'utilisateur peut switcher alors entre ces 5 images.

III. Planification de la mise en place du besoin :

- **Du 10/12 au 11/12 (2jours) :** Finir le débogage du mode multi joueurs.
- **Du 12/12 au 13/12 (2jours) :** Réaliser un script en Python, permettant de récupérer un nombre conséquent d'image concernant un fichier contenant des mots en entrée (le fichier mots est disponible actuellement et contient 6800 mots ce qui fait un totale de 34 000 images).
- **Du 14/12 au 15/12 (2jours) :** Changer l'adressage des images à fin de l'adapter à la nouvelle structuration de l'image (+ ajout bouton switch)
- **Du 15/12 au 17/12 (3jours) :** Faire de testes complet du jeu sous conditions critiques (sortir et revenir sur le jeu à mainte reprise, switcher entre les modes du jeu, testé les caractères spéciaux, ...etc)
- **Le 18/12 (1 jour) :** Faire une update du Readme.txt (déjà existant) pour expliquer le nouveau fonctionnement.