1.1. ADMINISTRADOR DE TAREAS DE WINDOWS

El Administrador de tareas proporciona información acerca de los programas y procesos que se están ejecutando en el equipo.

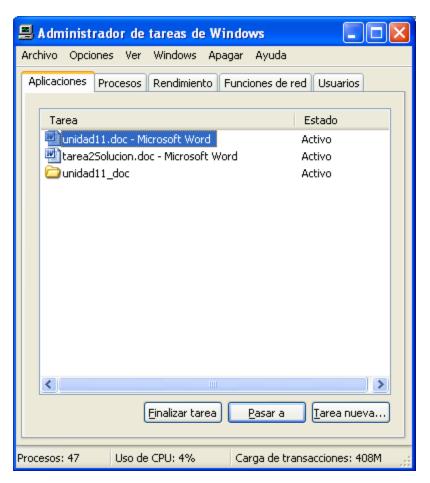
Para mostrar el administrador de tareas: (Clic) Ctrl+Alt+Supr (simultáneamente)

1.1.1. APLICACIONES (≅ PROGRAMAS)

Esta ficha muestra el estado de los programas que se están ejecutando en el equipo. Y a través de ella podrá finalizar, cambiar a o iniciar un programa.

Cuando ejecutamos una aplicación esta puede quedar bloqueada. Entonces antes de apagar el equipo de forma inadecuada es recomendable desbloquear esa aplicación. Para ello vamos a ver las tareas que se están ejecutando:

• (Ficha) Aplicaciones → Aparecerá la siguiente pantalla:



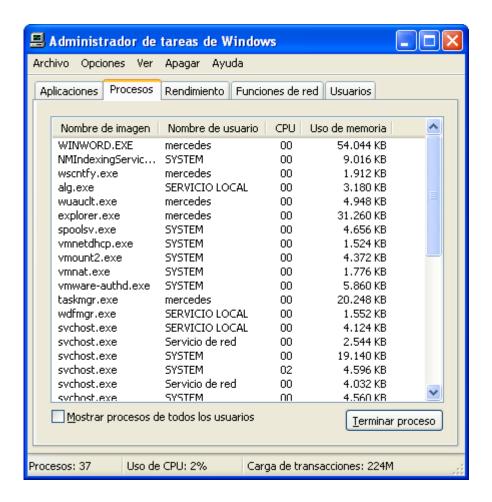
Para desbloquear la tarea, seleccionarla → (Clic) Finalizar

Cuando navegas por Internet y te sale una de esas ventanas que te llenan la pantalla y no tienen botón para cerrarlas, puedes acudir también al administrador de tareas \rightarrow (ficha) aplicaciones para cerrar esa ventana.

1.1.2. PROCESOS

Esta ficha muestra información acerca de los procesos que se están ejecutando en el equipo que no tienen porqué ser necesariamente programas (se trata de servicios de sistema o algunos drivers). A veces aparecen programas intrusos que se nos ha colado mientras navegamos o descargamos algo de una página.

Para cada proceso muestra: el nombre de usuario, uso de la CPU y uso de la memoria.



1.1.3. SERVICIOS (sólo en Windows 7)

Esta ficha muestra los servicios que se están ejecutando en el equipo.

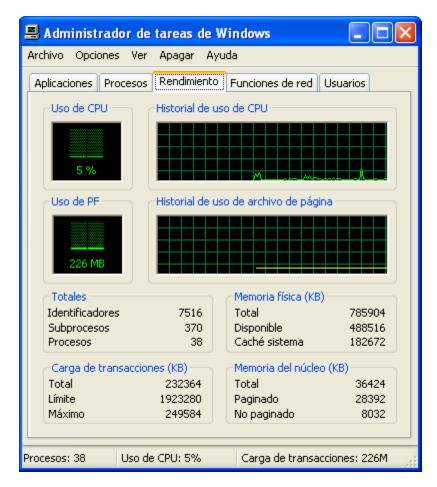
1.1.4. RENDIMIENTO

Esta ficha muestra un esquema dinámico del rendimiento del equipo que incluye:

- Gráficos de utilización de la CPU y la memoria por los programas que tenemos abiertos.
- Número total de identificadores, subprocesos y procesos que se están ejecutando en el equipo.
- Número total, en kilobytes, de memoria física, y memoria del núcleo.

Definiciones:

- Identificadores Valor que identifica un recurso (archivo) para que un programa tenga acceso a él.
- Subproceso Proceso que ejecuta instrucciones de un programa.
- Proceso Programa ejecutable.
- Memoria física Memoria física instalada en el equipo.
- Memoria del núcleo Memoria que solamente usa el sistema operativo.

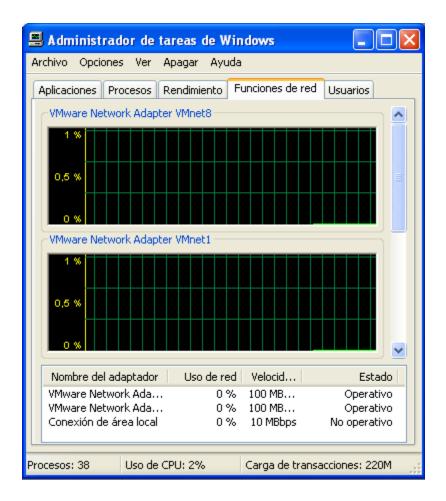


En la ventana vemos como el Word (único programa abierto en el momento de abrir esta ventana) está usando 226 MB.

1.1.5. FUNCIONES DE RED

Esta ficha muestra una representación gráfica del rendimiento de la red. Proporciona un indicador sencillo, cualitativo, que muestra el estado de las redes que están funcionando en su equipo. La ficha Funciones de red sólo se muestra si hay una tarjeta de red.

En dicha ficha, puede ver la calidad y la disponibilidad de su conexión de red, independientemente de si está conectado a una o varias redes.



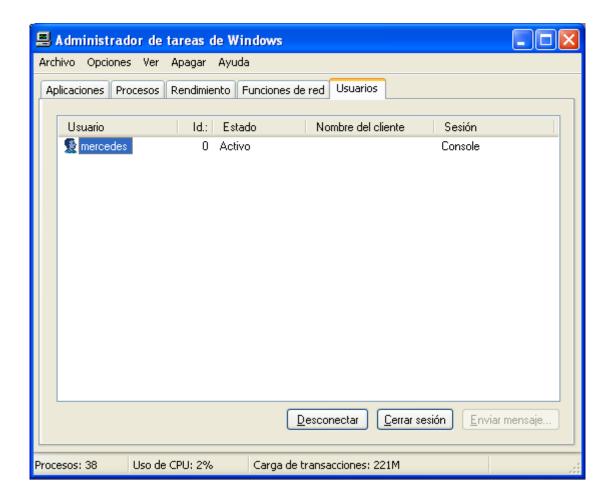
1.1.6. USUARIOS

Si tiene varios usuarios conectados a su equipo, puede ver quiénes están conectados y en qué están trabajando, y enviarles un mensaje.

Esta ficha muestra los usuarios que pueden tener acceso al equipo y el estado y los nombres de sesión. En la cabecera vemos los siguientes campos:

- Nombre de cliente Específica el nombre del equipo cliente que utiliza la sesión, si es aplicable.
- Sesión Proporciona el nombre que puede utilizar para ejecutar tareas como enviar mensajes a otros usuarios o conectar con la sesión de otro usuario.

La ficha Usuarios sólo se muestra si el equipo en el que trabaja tiene habilitada la opción Cambio rápido de usuario, es un equipo independiente o es miembro de un grupo de trabajo. No está disponible en equipos que son miembros de un dominio de red.



AUTOEVALUACIÓN

Si no esta instalada la opción "No mover archivos a la papelera de reciclaje...":

a) Cuando eliminamos un archivo este se elimina de forma permanente

b) Cuando eliminamos un archivo este no se elimina de forma permanente, sino que se envía a la Papelera de reciclaje

c) Ninguna es correcta

1.2. ACTIVAR WINDOWS

Para poder utilizar Windows debe activarlo durante los 30 días posteriores a la instalación y sólo lo puede activar el administrador del sistema a través de Internet o teléfono.

La activación ayuda a comprobar si Windows es original en el equipo y que no se ha usado en más equipos de los permitidos en los términos de licencia del software de Microsoft. De este modo, la activación contribuye a evitar la falsificación de software.

Para iniciar la activación:

En Windows XP

(Clic) Icono de Activación de Windows (en la bandeja del sistema). Ó a través de: Inicio → Programas → Accesorios → Herramientas del sistema → Activar Windows.

Una vez activado Windows, dicho icono desaparecerá de la bandeja del sistema. Si decide no activarlo ahora, aparecerán recordatorios periódicamente durante los próximos 30 días

En Windows 7

Inicio → (Clic botón derecho) Equipo → Propiedades → Activación de Windows →

- Activar Windows ahora A través de teléfono
- Activar Windows en línea ahora A través de Internet

1.3. ASISTENTE PARA LA TRANSFERENCIA DE ARCHIVOS Y CONFIGURACIONES

Este asistente ayuda a transferir los archivos y la configuración de su equipo antiguo a su equipo nuevo.

Puede transferir las configuraciones de Internet Explorer y Outlook Express, así como la configuración del escritorio y de la pantalla, conexiones de acceso telefónico y otro tipo de configuraciones.

La mejor manera de utilizar este asistente para transferir archivos y configuraciones es a través de una conexión directa por cable o a través de la red.

Para utilizar el asistente:

En Windows XP

Inicio → Programas → Accesorios → Herramientas del sistema → Asistente para transferencia de archivos y configuraciones

• En Windows 7

Inicio → Programas → Accesorios → Herramientas del sistema → Windows Easy Transfer

1.4. CENTRO DE SEGURIDAD

El centro de seguridad ayuda a administrar la configuración de seguridad de Windows. Para ayudar a proteger su equipo, asegúrese de que los tres fundamentos de seguridad estén marcados como activados: O Firewall, O Actualizaciones automáticas, O Protección antivius

Para abrir el Centro de seguridad:

En Windows XP

Inicio → Programas → Accesorios → Herramientas del sistema → Centro de seguridad

En Windows 7

Inicio → Panel de control → Sistema y seguridad → Centro de actividades

VER: apartado 2.4. Tema 6

1.5. COPIA DE SEGURIDAD (BACKUP)

Es conveniente hacer copias de seguridad periódicamente, ya que se puede dañar la estructura de un disco, tanto física como lógicamente.

La copia de seguridad realiza lo siguiente:

- Una copia de seguridad de archivos y configuraciones.
- Ó los restaura desde una copia de seguridad anterior.

Cuando creo una copia de seguridad, los archivos y carpetas los guarda en la misma ubicación que tenían. Por eso es mejor crear una copia de seguridad (que guarda toda la estructura de directorios) que no hacerla manualmente. Hacerla manualmente sería: copiando en C: y pegando en D (Seguridad):, por ejemplo.

Y me interesa guardar los archivos en la misma ubicación que tenían porque, si por ejemplo Windows va a buscar una fuente a la carpeta Fonts ⇒ Esa carpeta debe estar en su ruta (ubicación): C:\Windows\Fonts.

Para realizar una copia de seguridad:

En Windows XP

Inicio \Rightarrow Programas \Rightarrow Accesorios \Rightarrow Herramientas del sistema \Rightarrow Copia de seguridad

En Windows 7

Inicio \rightarrow Panel de control \rightarrow Sistema y seguridad \rightarrow Hacer una copia de seguridad del equipo

3 EJEMPLO

Realizar Una copia de seguridad del directorio C:\Borrar y guardar la copia de seguridad en el escritorio en: copia_de_ seguridad\Backup.bkf

- Inicio → Programas → Accesorios → Herramientas del sistema → Copia de seguridad → Siguiente
- ⊙ Efectuar una copia de seguridad de archivos y configuraciones → Siguiente
- ⊙ Elegir lo que deseo incluir en la copia de seguridad → C:\Borrar → Siguiente
- Elija un lugar para guardar su copia de seguridad:
 Escritorio\copia_de_seguridad\Backup.bkf → Siguiente → Finalizar
- Mostrará el siguiente mensaje: Se ha finalizado la copia de seguridad → Cerrar

4 EJEMPLO

Restaurar esa copia de seguridad

- Borrar C:\borrar
- Inicio → Programas → Accesorios → Herramientas del sistema → Copia de seguridad → Siguiente
- ⊙ Restaurar archivos y configuraciones → Siguiente
- (2 clic) copia de seguridad Backup.bkf y seleccionar los archivos a restaurar →
 Siguiente → Finalizar
- Mostrará el siguiente mensaje: Se ha finalizado restaurar → Cerrar

5 AUTOEVALUACIÓN

La copia de seguridad realiza lo siguiente:

- a) Una copia de seguridad de archivos y configuraciones
- b) Ó los restaura desde una copia de seguridad anterior
- c) Las dos son correctas
- d) Ninguna es correcta

1.6. DESFRAGMENTADOR DE DISCOS

Los archivos al principio se graban en posiciones contiguas en memoria. Al ir borrando esos archivos quedan huecos libres, entonces el desfragmentador de disco se encarga de

concentrar los archivos y carpetas fragmentados en el disco duro del equipo, para que cada uno ocupe un solo espacio contiguo en el disco. Como consecuencia, se podrá acceder a los archivos y carpetas con mayor rapidez.

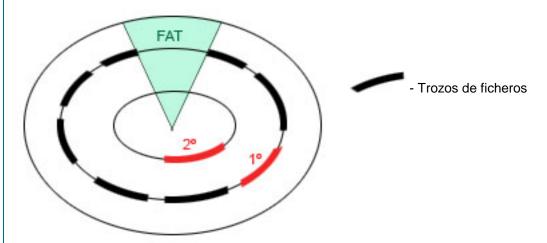
5 EJEMPLO

Queremos grabar un fichero de 7 Kb en el disco duro.

Como no dispongo de 7Kb libres contiguos \Rightarrow Grabo el fichero en esos 2 huecos libres (1º y 2º).

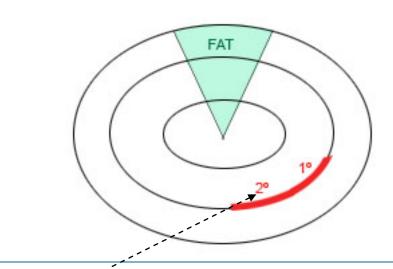
Al leer ese fichero:

- Primero lee el 1º trozo (1º) de 3Kb.
- Y luego sabe que tiene que ir a leer el 2º trozo (2º) de 4 Kb. Y sabe que tiene que ir a leer el 2º trozo pues se lo indica la Fat.



Esto es mas lento ⇒ por eso se desfragmenta el disco, para unir ficheros que están partidos.

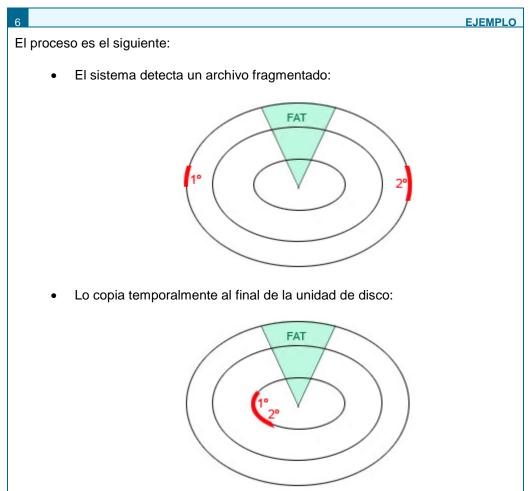
Después de desfragmentar el disco, este quedaría de la siguiente forma:

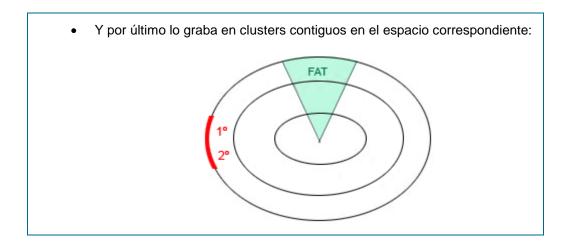


Con lo cual al leer ese fichero, ahora se tardaría menos, porque está todo seguido y no en trozos.

- Cuando desfragmentamos un disco, no debemos hacer nada en el ordenador: Como estar accediendo al disco duro para cargar aplicaciones, para ejecutar programas, etc, ya que el desfragmentador indicará que el contenido de la unidad ha cambiado.
- En cuanto lanzamos el desfragmentador, se buscan errores en la unidad.
 - o Si no hay errores graves El propio desfragmentador los repara.
 - Si los errores son graves Se lanza el Scandisk.
- Para utilizar esta herramienta es necesario contar con suficiente espacio en el disco duro, ya que, cuando el sistema detecta un archivo fragmentado, lo copia temporalmente al final de la unidad de disco para después leerlo y grabarlo en clusters contiguos en el espacio correspondiente.

El espacio de disco libre tiene que ser de, al menos, un 10% del tamaño total, pues de otro modo el desfragmentador va muy lento o no se ejecuta.





1.6.1. HUECOS LIBRES

Al desfragmentar también se unen huecos que quedan vacíos.

El que queden huecos vacíos es debido a que, cuando se utiliza mucho un disco, se graban archivos temporales, se borran archivos, se mueven y se copian archivos, etc. Y entonces el disco se fragmenta.

1.6.2. BORRAR FICHEROS

Vamos a ver como el sistema operativo borra ficheros a través del siguiente ejemplo:

Si borro ese fichero en Ms_dos, internamente en el ordenador no estará borrado. Internamente lo que hace es "poner una marcha de fichero borrado" − O sea le quita la primera letra al nombre y le pone un guión ⇒ La Fat quedará de la siguiente forma:

```
FAT: Nombre: _epe
Extensión: .doc
......
```

Se puede recuperar con la orden Restore de Ms_dos, que lo que hace es restaurar el fichero.

⇒ La Fat quedará de la siguiente forma:

```
FAT:

Nombre: Pepe
Extensión: Tdoc Le vuelve a poner la primera
letra al nombre
```

Si no restauráramos el fichero, este se borraría definitivamente:

- Cuando se desfragmente el disco
- O si se escribe encima

Para desfragmentar el disco:

- Inicio → Programas → Accesorios → Herramientas del sistema → Desfragmentador de disco → 1º Analizar, 2º Defragmentar
- Mi Pc → (Clic botón derecho) C:, D:, ... → Propiedades → (Ficha) Herramientas →
 Desfragmentación → Desfragmentar ahora

6 AUTOEVALUACIÓN

Indica la respuesta correcta:

- a) El desfragmentador de disco se encarga de concentrar los archivos y carpetas fragmentados en el disco duro del equipo
- El desfragmentador de disco se encarga de concentrar los archivos fragmentados en el disco duro del equipo, para que cada uno ocupe un solo espacio contiguo en el disco
- c) El desfragmentador de disco se encarga de concentrar los archivos y carpetas fragmentados en el disco duro del equipo, para que cada uno ocupe un solo espacio contiguo en el disco

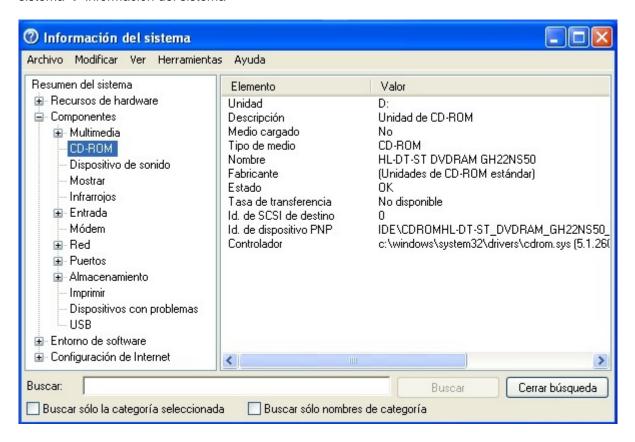
1.7. INFORMACIÓN DEL SISTEMA

Muestra información del sistema actual:

- Recursos Hardware
 - o Conflictos/Recursos compartidos
 - o DMA
 - Hardware forzado
 - o E/S
 - o IRQ
 - o Memoria
- Componentes

- Multimedia
- 0
- Etorno de Software
- Configuración de internet

Para ver la información del sistema: Inicio → Programas → Accesorios → Herramientas del sistema → Información del sistema

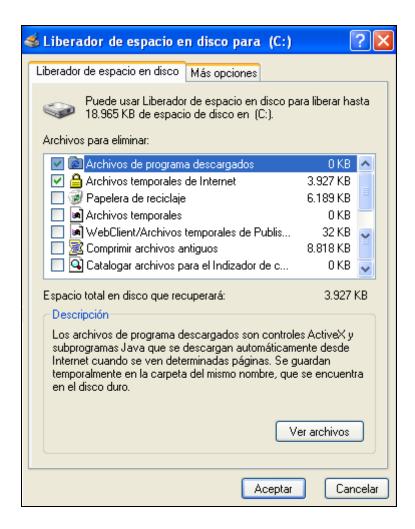


1.8. LIBERADOR DE ESPACIO EN DISCO

Libera espacio en el disco duro eliminando archivos innecesarios. Liberador de espacio en disco busca en la unidad y muestra los archivos temporales, archivos de caché de Internet y archivos de programa innecesarios que puede eliminar de forma segura. Puede hacer que Liberador de espacio en disco elimine algunos o todos estos archivos.

Para abrir el Liberador de espacio: Inicio → Programas → Accesorios → Herramientas del sistema → Liberador de espacio en disco

Aparecerá la siguiente pantalla indicando los archivos innecesarios que se pueden eliminar:



1.8.1. SIGNIFICADO DE LOS ARCHIVOS INNECESARIOS QUE SE PUEDEN ELIMINAR

- Archivos de programa descargados Son controles ActiveX y subprogramas Java que se descargan automáticamente desde Internet cuando se ven determinadas páginas. Se guardan temporalmente en la carpeta del mismo nombre, que se encuentra en el disco duro.
 - **Ejemplo** Las páginas creadas en Flash no se pueden abrir sin primero descargar el visor "Plug-in", que es un programa para ver las páginas creadas con Flash. Entonces cuando se necesita ver una de esas páginas, nos pregunta si queremos descargar el visor. Si lo descargamos, ese visor se carga (almacena) en los *Archivos de programa descargados*.
- Archivos temporales de Internet La carpeta Archivos temporales de Internet contiene páginas Web guardadas en su disco duro para una lectura más rápida. No se cambiará la configuración personalizada para las páginas web.
 - **Ejemplo** Cuando visitamos una página de Internet, todos sus elementos multimedia (imágenes, sonido, enlaces, etc) se almacenan en los Archivos temporales de Internet (≅ cache para Internet ≅ Proxy). Por eso al abrir por primera ver una página de Internet,

tarda mucho tiempo. Pero si se vuelve a abrir más adelante, se abre inmediatamente. Eso es porque la 2ª vez que se abre, todas las imágenes, sonido,... están en los *Archivos temporales de Internet*, entonces tarda menos en abrirse que la 1ª vez, que fue cuando tuvo que bajar todas las imágenes, sonido,...

- Papelera de reciclaje Contiene los archivos que ha eliminado de su PC. Para que dichos archivos desaparezcan por completo vacíe la papelera de reciclaje.
- Archivos temporales Los programas guardan a veces información temporal en la carpeta TEMP. Esta se elimina antes de cerrar un programa. Puede eliminar sin problemas los archivos temporales que no se hayan modificado en la última semana.

<u>**Ejemplo**</u> – Tenemos programado el equipo para que guarde los archivos que estamos creando cada 10 minutos.

Creamos un archivo y mientras estamos escribiendo (pasados 10 minutos) se va la luz. Si no lo habíamos guardado (porque el ordenador se había quedado colgado), al encender el ordenador ese documento lo recupera, pues lo tenía guardado en los *Archivos temporales*.

- WebClient/Archivos temporales de Publisher El servicio Web/Publisher mantiene una caché de archivos a los que se accede en este disco. Estos archivos se mantienen localmente por razones de rendimiento sólo, y se pueden borrar sin problemas.
- Comprimir archivos antiguos Windows puede comprimir los archivos a los que no tiene acceso desde hace tiempo. Ahorrará espacio, al tiempo que mantiene las posibilidades de acceso a ellos. No se eliminarán archivos. (Como los índices de compresión de los archivos son diferentes en cada caso, la ganancia de espacio en disco obtenida será una cifra aproximada) (≅ Dependiendo del tipo de archivo que sea lo comprime mas o menos).
- Catalogar archivos para el Indizador de C Los Servicios de Index Server aceleran
 y enriquecen la búsqueda de archivos manteniendo un índice de los archivos en este
 disco. Estos archivos son restos de una operación de indización anterior y pueden ser
 borrados sin problemas.

7 AUTOEVALUACIÓN

Con el liberador de espacio en disco podemos eliminar los siguientes archivos:

- a) Archivos de programa descargados, archivos temporales de Internet, papelera de reciclaje, archivos temporales, WebClient/Archivos temporales de Publisher, catalogar archivos para el Indizador de C
- b) Archivos de programa descargados, archivos temporales de Internet, papelera de reciclaje, archivos temporales, WebClient/Archivos temporales de Publisher,

comprimir archivos antiguos

- c) Archivos de programa descargados, archivos temporales de Internet, papelera de reciclaje, archivos temporales, WebClient/Archivos temporales de Publisher, comprimir archivos antiguos, catalogar archivos para el Indizador de C
- d) Archivos de programa descargados, archivos innecesarios de Internet, papelera de reciclaje, archivos temporales, WebClient/Archivos temporales de Publisher, comprimir archivos antiguos, catalogar archivos para el Indizador de C

1.9. TAREAS PROGRAMADAS

Una tarea programada es aquella que se ejecuta de forma automática, respondiendo a la programación que hayamos hecho. Algunas tareas programadas que podemos hacer son: Chequeos periódicos de virus, defragmentación de disco,...

Para realizar el una tarea programada:

• En Windows 7

Inicio → Programas → Accesorios → Herramientas del sistema → Programador de tareas → (Menú) Acción → Crear tarea básica

En Windows XP

Inicio → Programas → Accesorios → Herramientas del sistema → Tareas programadas

Inicio → Panel de control → Tareas programadas

10 EJEMPLO

Crear una tarea programada llamada "copia de seguridad" para hacer una Copia de seguridad:

- Semanalmente
- Cada lunes, a la 8:00 horas y con un intervalo de los semanas

Inicio → Panel de control → Tareas programadas → Agregar tarea programada → Siguiente → Copia de seguridad → Siguiente

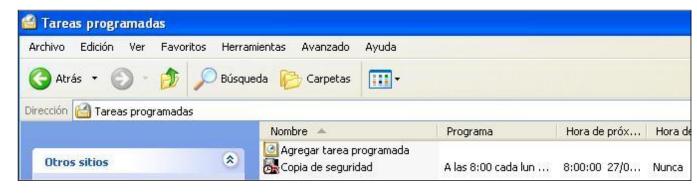
Semanalmente → Siguiente → Se mostrará el siguiente cuadro de diálogo:

		a y la fecha para el inicio de esta tarea.	
1 0	Hora de inicio: 8:00	•	
1	Cada 2 🚉	semanas	
	Seleccione el día o días de la semana:		
	✓ lunes	iueves iueves	
	☐ martes	☐ viernes	
	miércoles miércoles	∏ sábado	
		☐ domingo	

1.9.1. CONFIGURAR LA TAREA

Inicio → Panel de control → Tareas programadas

Aparecerá la siguiente pantalla:



Hacer doble clic sobre la tarea programada "Copia de seguridad"

Ó (Clic Botón derecho) Copia de seguridad → Propiedades

- (Ficha) **Tarea**:
 - ✓ Habilitada Indica que la tarea programada se ejecuta a la hora especificada
 → A la tarea se le añade el símbolo.
 - □ Habilitada Si esa casilla no está activa, aunque la tarea esté programada,
 no se ejecutará → A la tarea se le añade el símbolo
- (Ficha) **Programación**:

0	Se muestra como programamos la tarea. Ahí podemos modificar las opciones de programación de la tarea.

11 EJEMPLO

Crear una tarea programada para desfragmentar el disco.

Si al entrar en: Tareas programadas → Agregar tarea programada, no encuentro Defragmentar

⇒ Tareas programadas → Agregar tarea programada → Examinar ... → C:\Windows\system32\dfrg.msc_/

dfrg.msc – Es el archivo correspondiente a desfragmentar.

¿Cómo se busca ese archivo?

Inicio → Programas → Accesorios → Herramientas del sistema → (botón derecho)

Desfragmentador de disco → Propiedades → Acceso directo →

Destino: %SystemRoot%\System32\dfrg.msc

Iniciar en: C:\Windows\system32\dfrg.msc

Entonces buscarlo en: C:\Windows\system32\dfrg.msc

8 AUTOEVALUACIÓN

Una tarea programada es aquella que:

- a) Se ejecuta de forma automática, respondiendo a la programación que hayamos hecho
- b) Se ejecuta cada semana a una determinada hora
- c) Se ejecuta cada mes a una determinada hora

1.10. SCANDISK

Comprueba la existencia de errores en la unidad de disco duro y otras unidades y los repara.

1.10.1. TIPOS DE ERRORES

Los errores que busca el scandisk, son de dos tipos:

1.10.1.1. Errores lógicos

Son errores que se pueden dar en archivos o carpetas.

- Clusters del disco que no están asignados correctamente a las entradas de la FAT con un archivo concreto.
- "Vínculos cruzados" Que es la asignación de un cluster a más de un archivo.
- Nombres largos incorrectos de archivo.

13	EJEMPLO de error lógico

Partimos de la siguiente información:

Si tenemos un fichero "Fichero1" de 3,5 Kb formado por los siguientes clusters:

Fichero1 -
$$\begin{bmatrix} a \end{bmatrix} \rightleftarrows \begin{bmatrix} b \end{bmatrix} \rightleftarrows \begin{bmatrix} c \end{bmatrix} \rightleftarrows \begin{bmatrix} d \end{bmatrix}$$

El Cluster a (primer trozo del Fichero1), hace referencia al Cluster b (segundo trozo del Fichero1)

El Cluster b, hace referencia al Cluster c

El Cluster c, hace referencia al Cluster d

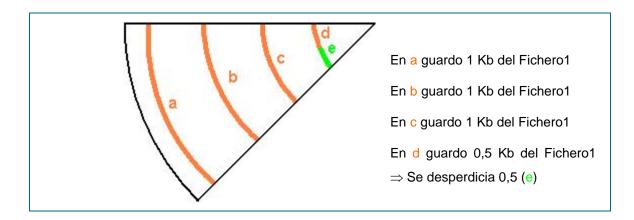
Si se produce el siguiente Error lógico: Se pierde la referencia 1 al Cluster $d \Rightarrow Se$ puede recuperar ese Error lógico, con la referencia 2. Y esa reparación la hace el scandisk.

Por otro lado:

Tamaño del Cluster - 1Kb

Tamaño del fichero - 3,5 Kb

Para guardar Fichero1, utilizo los Clusters: a, b, c, d ⇒ Se desperdicia e



1.10.1.2. Errores físicos

Un error físico es un rayonazo o una mota de polvo en la superficie del disco.

1.10.2. TIPOS DE SCANDISK

Hay dos tipos de Scandisk:

1.10.2.1. Scandisk "Para Ms_dos"

Si el ordenador se ha apagado incorrectamente, o ha detectado algún error ⇒ al volver a encender el ordenador, este lanzará (antes de entrar en Windows) el scandisk para Ms_dos.

El scandisk para Ms_dos – Consiste en toda la pantalla azul con una raya amarilla en la parte de abajo, que va aumentando a medida que pasa el Scandisk.

1.10.2.2. Scandisk "Para Windows"

Es mas potente.

Para realizar el Scandisk de Windows: Mi Pc → (Clic botón derecho) C: → Propiedades → (Ficha) Herramientas → Comprobación de errores → (Botón) Comprobar ahora → Aparecerá la siguiente ventana:



Si escogemos la opción:

- Reparar automáticamente errores en el sistema de archivos Windows se encargará de esa labor.
- Examinar e intentar recuperar los sectores defectuosos Windows nos da la opción de hacerlo nosotros.

Los errores que busca el scandisk, son de dos tipos:

a) Errores lógicos y errores físicos

b) Errores lógicos y errores ilógicos

c) Errores lógicos y errores de ruptura

1.11. COPRIMIR UN DISCO

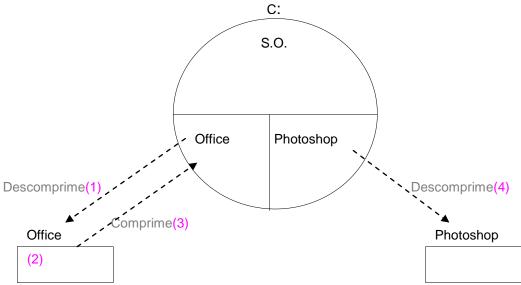
Comprime Archivos, carpetas o ficheros para ahorrar espacio en disco.

1.11.1. ¿COMO FUNCIONA COMPRIMIR?

Si por ejemplo comprimimos todo el disco C, funciona como el WinZlp, sólo que en el WinZip no puedo ejecutar un archivo sin descomprimir, todo el disco C.

Una vez que tengo todo el disco C comprimido:

- Si por ejemplo queremos ejecutar el Office ⇒ El ordenador lo que hace es descomprimir (1) la parte correspondiente al Office y lo ejecuta, para que podamos trabajar (2) con él.
- Si pasamos a otro programa, por ejemplo Photoshop ⇒ El ordenador comprime (3)
 el Office y descomprime (4) el Photoshop



 Y así estará descomprimiendo y comprimiendo programas, según se vayan necesitando o no

Al comprimir el disco C, hay un problema y es que va a ser mas lento (porque tiene que comprimir y descomprimir), pero tiene mas capacidad \Rightarrow Ventajas e inconvenientes de comprimir el disco duro C.

- Ventajas Tendrá mas capacidad en el disco duro C.
- Inconvenientes El disco duro C va mas lento porque tiene que comprimir y descomprimir

1.11.2. FACTOR DE COMPRESIÓN

Antes de comprimir la unidad habrá que darle un factor de comprensión, ese factor indica el grado de comprensión a alcanzar.

14

EJEMPLO

Una comprensión 1:3 indica que cada archivo ocupará sólo una tercera parte.

Una comprensión 1:2 indica que cada archivo ocupará sólo la mitad, o sea guarda 2 veces la información en un solo espacio.

1.11.3. PODEMOS COMPRIMIR

- Disco C
 - o En Windows XP

(Clic botón derecho) C: \rightarrow Propiedades \rightarrow General \rightarrow \boxtimes Comprimir contenido para ahorrar espacio en disco

o En Windows 7

(Clic botón derecho) C: → Propiedades → General → ☑ Comprimir esta unidad para ahorrar espacio en disco

Archivos\Carpetas

(Clic botón derecho) Archivos\Carpetas \rightarrow Propiedades \rightarrow General \rightarrow Opciones avanzadas \rightarrow \boxtimes Comprimir contenido para ahorrar espacio en disco - Comprime esa carpeta, pero no hace una copia sin comprimir

1.12. CUENTAS DE USUARIO

Permite realizar operaciones sobre los usuarios: crear, borrar, cambiar contraseña. Para abrir cuentas de usuario:

• En Windows XP

- o Inicio → Panel de control → Cuentas de usuario
- o (Botón derecho) Mi PC → Administrar

• En Windows 7

- o Inicio → Panel de control → Categoría → Cuentas de usuario
- o Inicio → Panel de control → Iconos pequeños → Cuentas de usuario

Entrar como administrador en la cuenta Administrador1. Ir a: Inicio → Panel de control → Cuentas de usuario. Nos mostrará la siguiente pantalla:



Y podemos realizar las siguientes operaciones:

1.12.1. CREAR UNA CUENTA NUEVA

1.12.1.1. Crear la cuenta usuario1

(Clic) Crear una cuenta nueva → usuario1 → Limitada → Crear cuenta

- Con una cuenta de <u>administrador</u> de equipo puede:
 - o Crear, modificar y eliminar cuentas
 - o Hacer cambios en todo el sistema
 - o Instalar programas y tener acceso a todos los archivos

Es decir, tiene acceso a todos los recursos del ordenador.

- Con una cuenta limitada puede:
 - Cambiar o quitar sus contraseñas
 - o Cambiar su imagen, tema y otras configuraciones del escritorio
 - Ver archivos creados
 - o Ver archivos en la carpeta Documentos compartidos

Los usuarios con cuentas limitadas no podrán instalar programas siempre. Dependiendo de los programas, algunos usuarios necesitarán privilegios de administrar para instalarlos.

5 AUTOEVALUACIÓN

Con una cuenta de administrador de equipo puede:

- a) Cambiar o quitar sus contraseñas. Cambiar su imagen, tema y otras configuraciones del escritorio. Ver archivos creados. Ver carpetas creadas. Ver archivos en la carpeta Documentos compartidos.
- b) Cambiar o quitar sus contraseñas. Cambiar su imagen, tema y otras configuraciones del escritorio. Ver archivos creados. Ver archivos en la carpeta Documentos compartidos.
- c) Crear, modificar y eliminar cuentas. Hacer cambios en todo el sistema. Instalar programas y tener acceso a todos los archivos. Es decir, tiene acceso a todos los recursos del ordenador.

1.12.1.2. Crear la cuenta usuario2

(Clic) Crear una cuenta nueva → usuario2→ Limitada → Crear cuenta



1.12.2. CAMBIAR UNA CUENTA

1.12.2.1. Cambiar cuenta de Administrador1

(Clic) Administrador1. Se podrán realizar los siguientes cambios:

- Cambiar el nombre
- Crear una contraseña
- Cambiar la imagen
- Cambiar el tipo de cuenta (y sus privilegios disponibles) Puede ponerla como Administrador de equipo o (limitada en el caso de que haya otro usuario administrador).
- Configurar la cuenta para usar un .NET Passport Configura su cuenta para utilizar Passport y tener acceso seguro y fácil a servicios en línea.

1.12.2.2. Cambiar cuenta de usuario1

(Clic) usuario1. Se podrán realizar los siguientes cambios:

- Cambiar el nombre usuario1Modif
- Crear una contraseña u1
- Una vez creada la contraseña, podemos:
 - o Cambiar la contraseña Cambiarla
 - Quitar la contraseña Quitarla y volver a poner la misma
- Cambiar la imagen Poner una imagen diferente
- Cambiar el tipo de cuenta (y sus privilegios disponibles) Puede ponerla como Administrador de equipo o como limitada – Dejarla como limitada
- Borrar la cuenta No borrar la cuenta

1.12.2.3. Cambiar cuenta de usuario2

(Clic) usuario2. Se podrán realizar los siguientes cambios:

- Cambiar el nombre usuario2Modif
- Crear una contraseña u2
- Una vez creada la contraseña, podemos:
 - o Cambiar la contraseña Cambiarla
 - Quitar la contraseña Quitarla y volver a poner la misma

- Cambiar la imagen Poner una imagen que no venga en la lista de imágenes
- Cambiar el tipo de cuenta (y sus privilegios disponibles) Puede ponerla como Administrador de equipo o como limitada – Como administrador de equipo
- Borrar la cuenta No borrar la cuenta



1.12.3. CAMBIAR LA FORMA EN LA QUE LOS USUARIOS INICIAN Y CIERRAN SESIÓN

Permite seleccionar las opciones de inicio y cierre de sesión:

1.12.3.1. Usar la pantalla de bienvenida

• ☑ Usar la pantalla de bienvenida - Utilizando la pantalla de bienvenida, simplemente haga clic en su nombre de cuenta para iniciar sesión:



■ Usar la pantalla de bienvenida -Para mayor seguridad, puede deshabilitar esta característica y usar el inicio de sesión clásico que requiere que los usuarios escriban su nombre de cuenta de respectivo:



1.12.3.2. Usar Cambio rápido de usuario

 ✓ Usar Cambio rápido de usuario - Con Cambio rápido de usuario, puede cambiar rápidamente entre cuentas de usuario sin tener que cerrar ningún programa. Luego, cuando el otro usuario termine, puede volver a usar su cuenta.

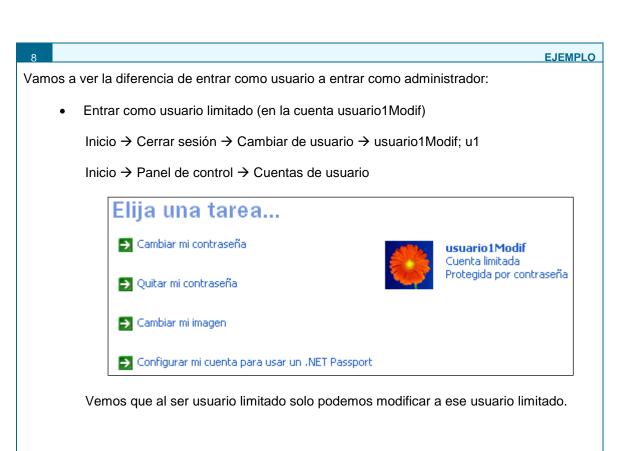
Inicio → Cerrar sesión. Mostrará la siguiente ventana:



□ Usar Cambio rápido de usuario – No nos permite esta opción.

Inicio → Cerrar sesión. Mostrará la siguiente ventana:





• Entrar como administrador (en la cuenta usuario2Modif)



Una vez creadas las cuentas de usuario, vamos a ver como se gestionan los documentos de cada uno de los usuarios:

1.12.4. GESTIÓN DE DOCUMENTOS

1.12.4.1. Entrar como administrador (En la cuenta Admininistrador1)

C:\Documents and Settings\All Users\Documentos

Inicio → Mi PC → Documentos compartidos → Crear administrador1Compartido.doc ⇒ Lo van a ver todos los usuarios



C:\Documents and Settings\Administrador1\Mis documentos

Inicio → Mi PC → Documentos de Administrador1 → Crear administrador1Privado.doc ⇒ No lo va a ver ningún usuario limitado. Sólo los administradores

Si vamos a: C:\Documents and Settings\



Vemos que cuando cambiamos los nombres las cuentas de los usuarios: usuario1 y usuario2, por los nombres: usuario1Modif, usuario2Modif. En C:\Documents and Settings\, no se ven reflejados esos cambios. Para ello:

Inicio → Panel de control → Herramientas administrativas → Administración de equipos → Usuarios locales y grupos → Usuarios → (Botón derecho) usuario1 → Cambiar nombre – usuario1Modif

1.12.4.2. Entrar como usuario limitado (En la cuenta usuario1Modif)

C:\Documents and Settings\All Users\Documentos

Inicio → Mi PC → Documentos compartidos ⇒ Se ve administrador1Compartido.doc, que fue creado en la cuenta Administrador1. Y no se ve administrador1Privado.doc

1.13. HERRAMIENTAS ADMINISTRATIVAS

Para abrir las Herramientas administrativas:

En Windows XP

Inicio → Panel de control → Herramientas administrativas

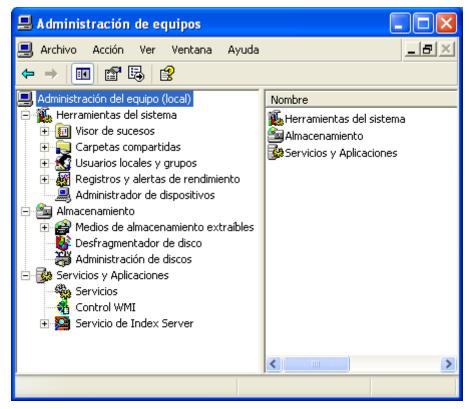
En Windows 7

- Inicio → Panel de control → Categoría → Sistema y seguridad → Herramientas administrativas
- o Inicio → Panel de control → Iconos pequeños → Herramientas administrativas

Se mostrarán las siguientes herramientas administrativas:

1.13.1. ADMINISTRACIÓN DE EQUIPOS

(Doble clic) Administrador de equipos → Mostrará la siguiente pantalla:



Vamos a ir analizando algunas de las herramientas principales:

1.13.1.1. Visor de sucesos

Mediante los registros de sucesos del Visor de sucesos, se podrá recopilar información acerca de problemas de hardware, de software o del sistema operativo Windows.

Si un controlador no funciona o lo hace de forma defectuosa entonces el Visor de sucesos nos permite analizar que es lo que ha ocurrido con el controlador que está

causando problemas. Entonces si queremos saber que ha pasado con ese controlador:

- o Abrir el Visor de Sucesos.
- o Buscar el controlador que está fallando.
- Haciendo doble clic sobre el controlador que marca el error, se accederá a una ventana en la que muestra la causa del error.

El error del controlador no se puede arreglar desde el visor de sucesos. Este simplemente informa de que error se trata y donde se está produciendo.

 También podemos utilizar el visor de sucesos para localizar un programa que no funciona o lo hace de forma defectuosa

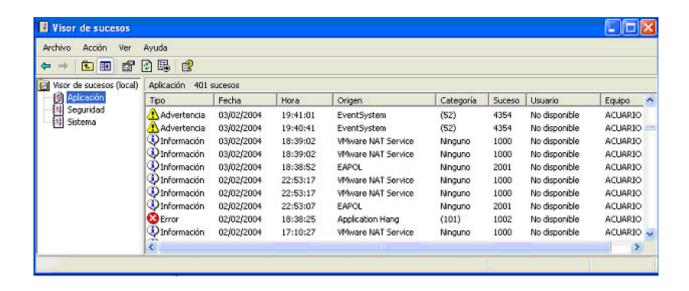
Para abrir el visor de sucesos:

En Windows XP

- o Inicio → Panel de control → Herramientas administrativas → Visor de sucesos
- o Inicio → Ejecutar → Eventvwr.msc

• En Windows 7

- o Inicio → Panel de control → Categoría → Sistema y seguridad →
 Herramientas administrativas → Visor de eventos → Registros de Windows
- o Inicio → Panel de control → Iconos pequeños → Herramientas administrativas
 → Visor de eventos → Registros de Windows



Registros del visor de sucesos

• Registro de aplicación (Software)

Contiene errores, advertencias o información generada por los programas.

Ejemplo – Un error en un programa de base de datos.

Ejemplo – Un error en un programa de correo electrónico.

Registro de seguridad

Contiene información acerca de la seguridad del sistema operativo Windows.

<u>Ejemplo</u> - Intentos válidos o no válidos de inicio de sesión en el sistema, se registrarán en el registro de seguridad.

Ejemplo - Accesos a archivos y carpetas.

• Registro del sistema (Hardware)

Contiene información sobre problemas en los distintos componentes de Windows.

<u>Ejemplo</u> – Un error de carga de un controlador u otro componente del sistema durante el inicio.

Ejemplo - El mal funcionamiento del adaptador de red.

• Registro de instalación (Sólo en Windows 7)

Contiene información relacionada con la instalación del sistema operativo o sus componentes.

• Registro eventos reenviados (Sólo en Windows 7)

Almacena los eventos recopilados de equipos remotos.

Los registros de sucesos se encuentran en el directorio C:\windows\system32\config.

Los tres archivos de registros son: sysevent.evt, secevent.evt, y appevent.evt.

AUTOEVALUACIÓN

Los registros del visor de sucesos son:

- a) Registro de aplicación, registro del sistema
- b) Registro de seguridad, registro del sistema
- c) Registro de aplicación, registro de seguridad, registro de información
- d) Registro de aplicación, registro de seguridad, registro del sistema

Campos de la cabecera del visor de sucesos

• Tipo de suceso - Icono, que indica la importancia del suceso.

- Fecha y hora La fecha y hora en que se produjo el suceso.
- Origen Es el Software que ha registrado el suceso. Puede tratarse de una aplicación o de un componente del sistema, por <u>ejemplo</u> un controlador.
- Categoría La categoría en la que se halla clasificada el suceso. Por ejemplo, las categorías de los registros de sucesos de seguridad son Inicio y cierre de sesión, Cambio de plan, Uso de privilegios, Suceso de sistema, Acceso a objetos, Seguimiento detallado y Administración de cuentas.
- Suceso El número de identificación del suceso.
- Usuario El usuario que ha generado el suceso.
- **Equipo** El ordenador en el que se ha generado el suceso.

Tipos de sucesos del visor de sucesos

Error

Se refiere a un problema importante. <u>Ejemplo</u> – En una pérdida de datos se registrará un error. O que una aplicación ha fallado al cargarse.

Advertencia

Suceso que no es importante necesariamente, pero que indica la posibilidad de problemas en el futuro. <u>Ejemplo</u> - Si queda poco espacio de disco, se registrará una advertencia.

Información

Describe el funcionamiento correcto de una aplicación, un controlador o un servicio. <u>Ejemplo</u> - Cuando se carga correctamente un controlador de red, se registrará un suceso de información.

Acceso correcto auditado

Se refiere a un intento de acceso de seguridad correcto auditado. <u>Ejemplo</u> - Un intento correcto de inicio de sesión en el sistema de un usuario, se registrará como un suceso de acceso correcto auditado.

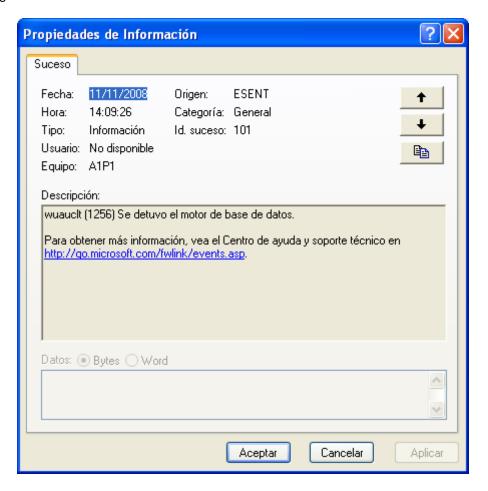
Acceso erróneo auditado

Se refiere a un intento de acceso de seguridad erróneo auditado. <u>Ejemplo</u> - Si un usuario intenta tener acceso a una unidad de red y no lo consigue, se registrará como un suceso de acceso erróneo auditado.

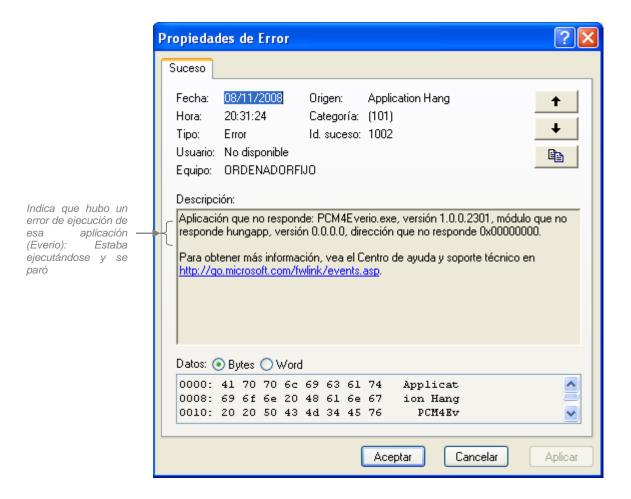
Más detalles acerca del visor de sucesos

Realizar los siguientes pasos:

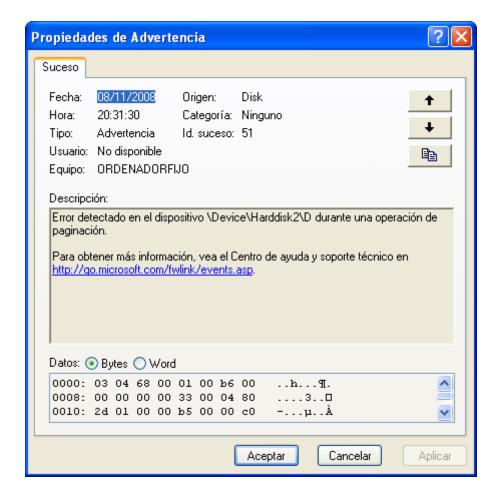
- 1. Panel izquierdo → (clic) registro Aplicación
- 2. Panel derecho → (clic botón derecho) Información → Propiedades → Mostrará la siguiente ventana:



- 3. Panel izquierdo → (clic) registro Aplicación
- 4. Panel derecho → (clic botón derecho) Error → Propiedades → Mostrará la siguiente ventana:



- 5. Panel izquierdo → (clic) registro Sistema
- Panel derecho → (clic botón derecho) Advertencia → Propiedades → Mostrará la siguiente ventana:



Vemos que en todas esas ventanas aparecen los siguientes campos:

Descripción

Es la información más útil, porque indica lo que ha sucedido o la importancia del suceso.

Datos

Contiene los datos binarios. Dispone de dos opciones:

- Bytes Para ver los datos binarios como caracteres.
- o Word (≅ Palabras) Para ver los datos binarios como DWORDS.

La interpretación de esta información solo puede hacerla un programador experimentado o un técnico de soporte.

Flecha arriba o flecha abajo

Para ver detalles acerca del suceso anterior o del siguiente.

Botón Copiar

Para copiar los detalles de un suceso.

<u>Como guardar un registro</u> – Para enviarlo a un programador experimentado y que nos corrija el error. Debemos seguir los pasos que se indican a continuación:

- Clic en el registro que desee archivar, por ejemplo registro de aplicación
- (Clic) menú Acción → Guardar archivo de registro como
- Nombre Escribir un nombre para el archivo de registro
- Tipo Seleccionar un formato de archivo → Guardar
 - Registro de sucesos (*.evt) Para conservar los datos binarios de cada suceso. El registro con ese formato podrá volver a abrirlo en el Visor de sucesos.
 - Texto (Texto con tabuladores) (*.txt) Perderá los datos binarios. Podrá volver a abrirlo en otros programas como procesadores de texto.
 - CSV (Texto delimitado por comas) (*csv) Perderá los datos binarios. Podrá volver a abrirlo en otros programas como hojas de cálculo.

1 EJERCICIO

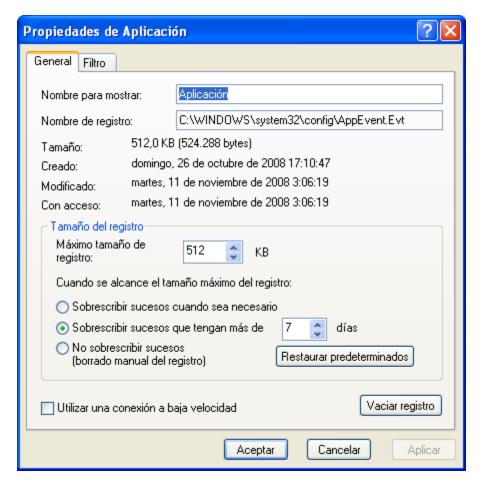
Guardar un registro (aplicación, seguridad o sistema) con los siguientes formatos:

- Formato de texto (*.txt)
- Formato de texto delimitado por comas (*.csv)

Abrirlos y observar los contenidos de ambos

Ver propiedades de los registros

(Clic botón derecho) registro el cual se desea ver las propiedades, por ejemplo registro de aplicación → Propiedades → Muestra la siguiente ventana:



Para completar este procedimiento, debe haber iniciado una sesión como administrador o como miembro del grupo Administradores.

Las opciones de este cuadro de diálogo son las siguientes:

- Restaurar predeterminados Para restaurar la configuración predeterminada, es decir dejar la configuración del visor de sucesos como al principio.
- Vaciar registro Para borrar el registro.

Tamaño del registro

Cuando se alcance el tamaño máximo del registro, podemos:

- Sobrescribir sucesos cuando sea necesario En el caso de que no se desee guardar el registro. Cada nuevo suceso reemplazará al suceso más antiguo del registro.
- Sobrescribir sucesos de hace más de [x] días En el caso de que se desee guardar el registro en intervalos programados. Asegúrese de que el Tamaño máximo de registro es lo suficientemente grande como para acomodarse al intervalo. Conserva el registro durante el número de días que especifique para sobrescribir los sucesos.

o No sobrescribir sucesos (borrado manual) - En el caso de que desee

conservar todos los sucesos del registro. El registro se borra manualmente en

lugar de automáticamente. Cuando se llega al tamaño máximo del registro, se

descartan los sucesos nuevos.

1.13.1.2. Carpetas compartidas

Si entramos en Recursos compartidos, podremos ver una lista de todas las carpetas que

tenemos compartidas en el equipo.

1.13.1.3. Usuarios locales y grupos

Se utiliza para indicarle que usuarios van a usar el ordenador y que permiso tiene cada uno.

Crear usuarios desde Administración de equipos

Para ello ir a: Inicio → Panel de control → Herramientas administrativas → Administración de

equipos → Usuarios locales y grupos → Usuario → (Clic botón derecho) Cuadro derecho →

Usuario nuevo:

Nombre usuario: prueba

Nombre completo: pruebaCompleto

Contraseña: pru

• El usuario debe cambiar la contraseña en el siguiente inicio de sesión - Debes

activarla o no según el caso: Si, por ejemplo, creas un usuario para tu hijo y sus

amigos cuando vienen a utilizar el ordenador, puedes desactivarla para que él mismo

cambie su contraseña.

El usuario no puede cambiar la contraseña – La activarías, en el caso de que quieras

entrar como si fueses él y así controlar su escritorio y programas que está utilizando.

La contraseña nunca caduca - Es conveniente activarla para no obligar al usuario

cada cierto tiempo a cambiar su contraseña.

Cuenta deshabilitada - Si está activada, el usuario no podrá entrar hasta que se

desactive esta casilla.

Windows diferencia entre mayúsculas y minúsculas.

Estamos creando usuarios desde Administración de equipos en vez desde: Inicio -> Panel de

control → Cuentas de usuario → Crea una cuenta.

Vemos que desde "usuarios y grupos locales" deja definir más opciones para cada usuario

creado. Y también podemos crear más tipos de usuarios (Administradores, Invitados, Usuarios

(≅ usuarios normales), Usuarios avanzados). Desde "Cuentas de usuario" sólo podemos crear dos tipos de usuarios: Limitado, administrador.

Tipos de usuarios

- Administradores Pueden realizar todas las tareas administrativas del equipo.
- Invitados Sólo pueden realizar tareas para las cuales el administrador haya concedido permisos.
- Usuarios (≅ usuarios normales) Pueden iniciar sesión en el equipo, acceder a la red, almacenar documentos. No pueden instalar programas ni hacer cambios de sistema.
- Usuarios avanzados Pueden crear y modificar cuentas de usuario o instalar programas en el equipo local, pero no pueden ver los archivos de otros usuarios.

11 EJEMPLO

Imagina que eres el usuario pepe y que quieres crear los siguientes usuarios en tu ordenador:

- Un usuario para ti (pepe) que sea administrador y usuario avanzado.
- Un usuario para tu mujer (maria) que sea usuario avanzado.
- Un usuario para tu hijo (jaimito) que sea usuario normal.
- Y un usuario para el amigo de tu hijo (luis) que sea usuario normal.

Para crearlos realizamos los pasos vistos anteriormente: Inicio \rightarrow Panel de control \rightarrow Herramientas administrativas \rightarrow Administración de equipos \rightarrow Usuarios locales y grupos \rightarrow Usuario \rightarrow (Clic botón derecho) Cuadro derecho \rightarrow Usuario nuevo.

Los usuarios quedaran de la siguiente forma:

Nombre	Nombre completo	Descripción	
Administrador		Cuenta para la administra	
Invitado		Cuenta para acceso com	
🌃 jaimito	jaimito alvarez	mi hijo	
 luis	luis fernandez	amigo de mi hijo	
S maria	maria rodriguez	mi mujer	
 рере	pepe alvarez	уо	

Una vez creados todos los usuarios vamos a indicar de que tipo es cada usuario:

- (Clic botón derecho) pepe → Propiedades → (Ficha) Miembro de → Agregar →
 Avanzadas → Buscar ahora → Administradores → Aceptar
- (Clic botón derecho) pepe → Propiedades → (Ficha) Miembro de → Agregar →

Avanzadas → Buscar ahora → Usuarios avanzados → Aceptar → Aceptar

- (Clic botón derecho) maria → Propiedades → (Ficha) Miembro de → Agregar →
 Avanzadas → Buscar ahora → Usuarios avanzados → Aceptar → Aceptar
- Con los usuarios jaimito y luis no hay que hacer nada, pues al crearlos ya se crean como usuarios normales.

Asignar permisos a las carpetas compartidas

En este apartado podemos denegar el permiso a una determinada carpeta para ejecutar archivos, sólo leerlos, sobrescribirlos, copiarlos o borrarlos.

12 EJEMPLO

Crear las siguientes carpetas compartidas:

- Entrar en el equipo A1P1
- En la cuenta de usuario "Administrador1" →
 - Crear la carpeta compartida "compartidaL", en la que todos los usuarios podrán sólo leer lo que hay dentro de ella:
 - 1º) (Clic botón derecho) compartidaL → Compartir y seguridad → Uso compartido y seguridad de red → Asistente para configuración de red → Siguiente → Siguiente → ⊙ Este equipo se conecta a Internet a través de una puerta de enlace residencial o de otro equipo de mi red → Siguiente → ⊙ Activar el uso compartido de archivos e impresoras → Siguiente → Siguiente → ⊙ Finalizar el asistente... → Siguiente → Siguiente
 - 2º) (Clic botón derecho) compartidaL → Compartir y seguridad → (Ficha) Compartir → Uso compartido y seguridad de red →
 - ☑ Compartir esta carpeta en la red
 - ☐ Permitir que los usuarios de la red cambien mis archivos
 - → Aplicar → Aceptar
 - Crear la carpeta compartida "compartidaLE", en la que todos los usuarios podrán: leer lo que hay dentro de ella y pegar y borrar documentos dentro de ella.
 - 3º) (Clic botón derecho) compartidaLE → Compartir y seguridad → (Ficha) Compartir → Uso compartido y seguridad de red →
 - ☑ Compartir esta carpeta en la red

☑ Permitir que los usuarios de la red cambien mis archivos

→ Aplicar → Aceptar

- En la carpeta "compartidaL" insertar el documento "documento1.doc"
- En la carpeta "compartidaLE" insertar el documento "documento2.doc"
- Entrar en el equipo A1P2
- En la cuenta de usuario "Administrador1"
- Inicio → Mis sitios de red → Ver equipos del grupo de trabajo → A1P1 → compartidaL → Podremos coger todos los archivos y carpetas que el equipo "A1P1" ha dejado en esa carpeta, pero no podemos escribir en ella, ni borrar nada.
- Inicio → Mis sitios de red → Ver equipos del grupo de trabajo → A1P1 → compartidaLE → Podremos coger todos los archivos y carpetas que el equipo "A1P1" ha dejado en esa carpeta, podemos escribir en ella y borrar sus archivos y carpetas.

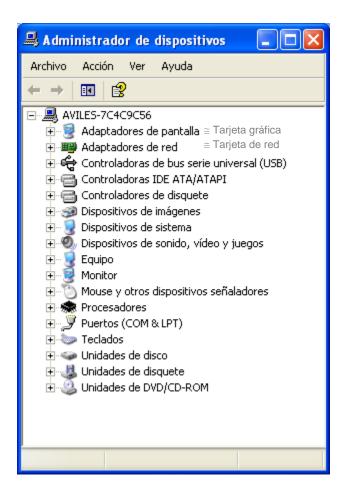
1.13.1.4. Registros y alertas de rendimiento

Permite supervisar detalladamente la utilización de los recursos del sistema operativo. Muestra lo siguiente:

- Registros de contador
- Registros de seguimiento
- Alertas

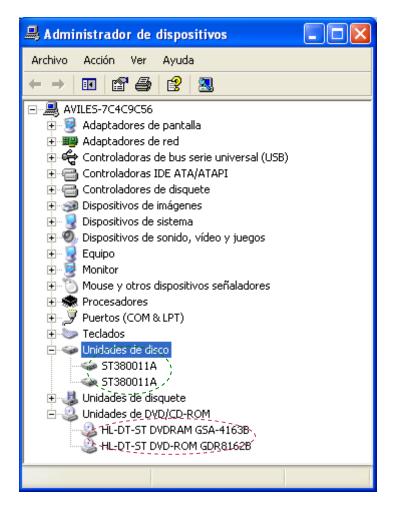
1.13.1.5. Administrador de dispositivos

Muestra los dispositivos hardware que tenemos instalados en nuestro equipo.



LISTA DE DISPOSITIVOS

Cada dispositivo de esta lista puede contener más de un dispositivo del tipo al que se refiere. <u>Por ejemplo</u> podemos tener instalados dos o mas tarjetas de red, dos o mas tarjetas de sonido,...



Aquí vemos que para ese equipo hay instaladas: Dos unidades de disco duro y dos unidades de DVD.

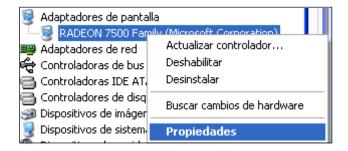
Esta lista nos muestra el estado de cada dispositivo:

- En el caso de que Windows no reconozca el dispositivo aparecerá una interrogación a la izquierda de este:
- Una exclamación indica que el dispositivo presentas problemas
- Una cruz roja que está deshabilitado
- Cuando un dispositivo tiene un estado erróneo podemos intentar arreglarlo a partir de esta lista. Para ello hacemos doble clic sobre el dispositivo y de esta forma aparecerá la ventana de propiedades del dispositivo. Desde esta ventana podemos actualizar el controlador del dispositivo entre otras posibilidades.

PROPIEDADES DE LOS DISPOSITIVOS

Para ver las propiedades de cada uno de los dispositivos:

(Clic botón derecho) Dispositivo → Propiedades



Se mostrará la siguiente ventana:



Vamos a analizar las dos fichas más importantes: Las que hacen referencia al controlador y a los recursos.

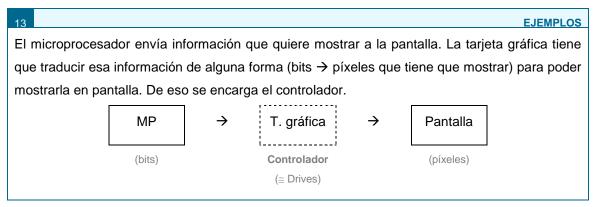
(Ficha) Controlador

Indica el tipo de controlador asociado al dispositivo.



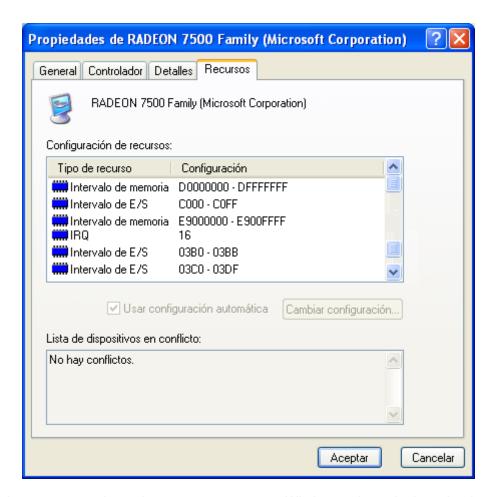
Según la esta ventana, vemos que el tipo de controlador del adaptador de pantalla (≅ tarjeta gráfica) es ATI Technologies Inc.

Controlador (≅ Drives) – Es un traductor entre el dispositivo y el ordenador.



(Ficha) Recursos

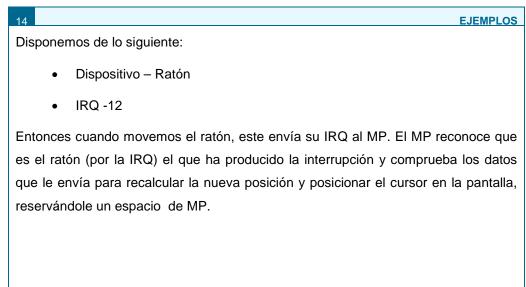
Muestra los recursos que Windows ha asignado al dispositivo seleccionado.

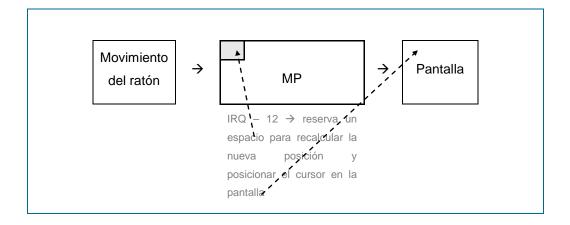


Según la ventana anterior podemos ver recursos que Windows asigna al adaptador de pantalla (≅ tarjeta gráfica). A continuación vamos a ir viendo que significa cada uno de ellos.

IRQ (≅ señal de interrupción)

Cada dispositivo hardware externo al micro (disquete, ratón, teclado, escáner,...) avisa al micro de que tiene que hacer algo, a través de una señal de interrupción.





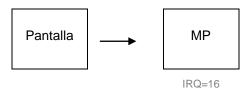
La IRQ es distinta para cada dispositivo

15 EJEMPLO

Disponemos de lo siguiente:

- Dispositivo Pantalla
- IRQ -16

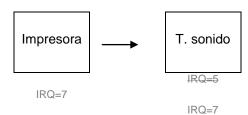
Ningún otro dispositivo puede tener esa IRQ, pues cuando el microprocesador (≅ MP) recibe la señal nº 16, sabe que ese dispositivo (pantalla) quiere hacer algo y le reserva un espacio de tiempo interrumpiendo todos los procesos. Y es que la pantalla se reescribe constantemente, pues constantemente estamos enviando datos a la pantalla que hacen que esta varíe.



¿Qué pasa si asignamos a dos dispositivos la misma IRQ? - Se provocará un conflicto.

16 EJEMPLO

Tenemos una tarjeta de sonido con la IRQ=5 y se la cambiamos por la 7. Esa IRQ=7 es la que tiene asignada la impresora. Entonces la nueva IRQ asignada a la tarjeta de sonido provocará conflictos entre la tarjeta de sonido y la impresora.



Por lo tanto para que eso no ocurra, si modificamos la IRQ de la tarjeta de sonido, tendremos que asignar una IRQ que esté disponible y que sea compatible con nuestra tarjeta de sonido.

Para que no haya conflictos Windows XP/7 no permite cambiar la configuración, por lo que la opción "Cambiar configuración" aparece desactivada.

AUTOEVALUACIÓN

Si asignamos a dos dispositivos la misma IRQ...

- a) Se provocará un conflicto
- b) No ocurre nada
- c) Asigna la mayor al dispositivo de mayor prioridad

¿Quién asigna esa IRQ? – Windows a través de la tecnología PnP (≅ Plug and Play ≅ Instalar y listo).

Hay dos tipos de dispositivos:

- o PnP Les vale cualquier IRQ.
- No PnP Tienen un rango de IRQ que viene indicado en la caja del dispositivo.
 <u>Ejemplo</u> Impresora; IRQ (≅Rango) = 3,5,7,14

Lo que hace Windows para asignar las IRQ's a los dispositivos es:

- 1º) Configura los dispositivos "no PnP" dándoles a cada uno de ellos las IRQ correspondientes.
- 2º) Configura los dispositivos "PnP" con las IRQ que le sobra ya que los dispositivos "PnP" admiten casi cualquier IRQ.

7 EJEMPLO

Tenemos 4 dispositivos instalados en nuestro equipo.

- Dispositivo1 (no PnP); IRQ=1,3,5
- Dispositivo2 (no PnP); IRQ=1,3,5
- Dispositivo3 (no PnP); IRQ=1,3,5
- Dispositivo4 (PnP); IRQ=Le vale cualquier IRQ

Si el ordenador dispone de IRQ's de 0 a 15, las asignaría a estos dispositivos de la

siguiente forma:

- Dispositivo1 (no PnP); Le asigna la IRQ=1
- Dispositivo2 (no PnP); Le asigna la IRQ=3
- Dispositivo3 (no PnP); Le asigna la IRQ=5
- Dispositivo4 (PnP); IRQ=Le vale cualquier IRQ entre 0 y 15, que no sea ni 1, ni 3, ni 5

8 AUTOEVALUACIÓN

Las IRQ's las asigna...

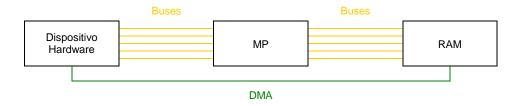
- a) El microprocesador
- b) El administrador del sistema
- c) Windows a través de la tecnología PnP

18 EJEMPLO

Si el ordenador dispone de IRQ^{'s} de 0 a 15 y en vez de 4 dispositivos tuviésemos 17, las asignaría a estos dispositivos de la siguiente forma:

- Dispositivo1 (no PnP); Le asigna la IRQ=1
- Dispositivo2 (no PnP); Le asigna la IRQ=3
- Dispositivo3 (no PnP); Le asigna la IRQ=5
- Dispositivo4 (PnP); Le asigna la IRQ=0
-
- Dispositivo16 (PnP); Le asigna la IRQ=15
- Dispositivo17 (PnP); Le asigna la IRQ=15. Al no disponer de mas IRQ^{'s} este último dispositivo tendría que compartir IRQ. Pero en el caso de tener varios dispositivos compartiendo la misma IRQ, necesitaremos un concentrador para dar prioridades a los dispositivos que comparten IRQ.
- DMA (≅ Acceso directo a memoria)

Normalmente el acceso a memoria se hace a través del microprocesador. Pero hay casos en los que el acceso puede ser directo.



9 EJEMPLO

Disponemos de lo siguiente:

- Dispositivo Tarjeta gráfica
- DMA = 01

Entonces el sistema operativo sabe, con esa información, que la tarjeta gráfica puede acceder directamente a memoria, con lo cual permitirá que la tarjeta gráfica acceda directamente a memoria evitando trabajo al MP.

DISPOSITIVO "Controladoras IDE ATA/ATAPI"

A veces Windows no aprovecha adecuadamente las prestaciones de los discos duros y lectores de CD/DVD porque no activa la función DMA. Esto se ve claramente si, por ejemplo, al leer un CD/DVD se nota que va muy lento → la función DMA está desactivada.

Activar el DMA

Inicio \rightarrow Panel de control \rightarrow Herramientas administrativas \rightarrow Administrador de dispositivos \rightarrow (Doble clic) Controladoras IDE ATA/ATAPI \rightarrow (Doble clic) Canal IDE secundario (que suele tener conectados los discos duros) \rightarrow (Ficha) Configuración avanzada:

Dispositivo 0 y 1:

- o Modo de transferencia: DMA si está disponible o Ultra DMA
- Si Modo de transferencia: Sólo PIO → Acabas de descubrir el problema de porque al leer el CD/DVD va lento.

AUTOEVALUACIÓN

Indica la respuesta correcta:

a) Normalmente el acceso a memoria se hace a través del microprocesador. Pero hay casos en los que el acceso puede ser directo.

- b) Normalmente el acceso a memoria se hace a través del disco duro. Pero hay casos en los que el acceso puede ser directo.
- c) Normalmente el acceso a memoria se hace a través del microprocesador. Pero hay casos en los que el acceso puede ser a través del disco duro.

• DIRECCIONES DE E/S

Las direcciones de entrada/salida representan el rango de direcciones por el que pueden transmitir cada dispositivo.

20 EJEMPLO

Disponemos de lo siguiente:

- Dispositivo Impresora
- Direcciones de E/S (≅ Intervalo de E/S) 0220-022F (en hexadecimal)

Este rango de direcciones indica que el dispositivo impresora dispone de 16 líneas de comunicaciones po las que podrá transmitir hasta 16 bits de información a mismo tiempo. Es decir a la impresora se le envía el texto a imprimir por ese rango de direcciones.

Sólo el dispositivo impresora va a poder transmitir por ese rango.

EJEMPLO

Disponemos de lo siguiente:

- Dispositivo Ratón
- Direcciones de E/S (≅ Intervalo de E/S) 0420-042F (en hexadecimal)

Este rango de direcciones indica que el dispositivo ratón dispone de 16 líneas de comunicaciones por las que podrá transmitir hasta 16 bits de información al mismo tiempo. Es decir el ratón envía bits (≅ coordenadas para posicionar el cursor en la pantalla) por ese rango de direcciones.

Sólo el dispositivo ratón va a poder transmitir por ese rango.

¿Por qué cada dispositivo sólo puede transmitir por su rango asignado? Lo veremos a través del siguiente ejemplo:

22

EJEMPLO

Nos fijamos en los siguientes dispositivos:

- Escáner Utiliza direcciones de entrada
- Impresora Utiliza direcciones de salida

Si los dos se ponen en funcionamiento a la vez y tuviesen el mismo rango de direcciones, entonces habría conflicto de datos. Por eso debemos tener diferentes direcciones de entrada y salida para cada dispositivo.

INTERVALO DE MEMORIA

Es el intervalo de memoria que se usa para almacenar datos.

23

Disponemos de lo siguiente:

- Dispositivo teclado
- Intervalo de memoria 00DDA-OFFOF

Si pulsamos teclas muy rápidamente (agdhd), una detrás de otra. El ordenador no las puede procesar todas a la vez, entonces utiliza un buffer de teclado que es dónde almacena las teclas que no puede ir procesando. Ese buffer de teclado contiene las direcciones de memoria comprendidas dentro de ese intervalo de memoria (00DDA-OFFOF) y cada una de esas teclas las almacena en las diferentes posiciones de memoria.

EJEMPLO

DIRECCIÓN DE MEMORIA	TECLA PULSADA
00DDA	agdhd
00DDB	
00DDC	
0FF0F	

Todos los dispositivos tienen su buffer:

- Buffer de teclado
- Buffer de pantalla
- Buffer de ratón
- Buffer de impresora
-

4 EJEMPLO

Dispositivo - Impresora

Intervalo de memoria - 00DDA-OFFOF

Si enviamos varios documentos a la vez, como no los puede procesar todos al mismo tiempo utiliza el buffer de impresora.

1.13.1.6. Desfragmentador de disco

VER: Apartado 7.5. Unidad 5

1.13.1.7.

Es una herramienta para administrar los discos duros y las particiones o volúmenes.

VER: Apartado 9.2. Crear particiones - Unidad 4

Administración de discos

Existen dos tipos de discos

Discos básicos

La mayoría de los equipos están configurados como discos básicos, que son los más sencillos de administrar. Los usuarios profesionales utilizan discos dinámicos para obtener un mayor rendimiento en el equipo.

Un disco básico contiene particiones primarias, particiones extendidas y unidades lógicas para organizar los datos.

Un disco básico es un disco físico al que pueden tener acceso MS_DOS y todos los sistemas operativos basados en Windows. Los discos básicos pueden contener hasta cuatro particiones primarias o tres particiones primarias y una partición extendida con varias unidades lógicas. Si desea crear particiones que abarquen varios discos, primero debe convertir el disco básico en disco dinámico mediante "Administración de discos". Al convertir un disco básico en dinámico, todos los volúmenes básicos se convierten en volúmenes dinámicos.

 Volumen básico - Partición primaria o unidad lógica que reside en un disco básico.

O Volumen dinámico - Volumen que reside en un disco dinámico.

• Discos dinámicos

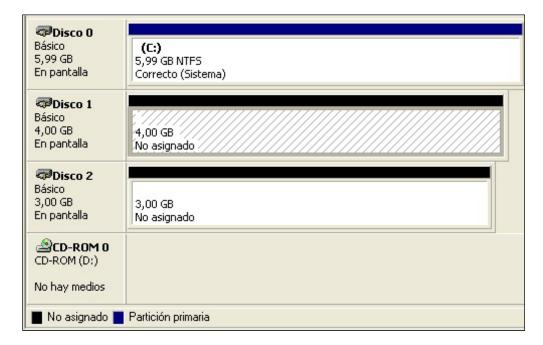
En los discos dinámicos, a las particiones se les llama volúmenes.

Un disco dinámico es un disco físico al que sólo pueden tener acceso Windows 2000 y Windows XP. Los discos dinámicos proporcionan características que los discos básicos no ofrecen, como la compatibilidad con volúmenes que abarcan varios discos.

Abrir el administrador de discos (En máquina virtual)

Vamos a ver como se administran los discos duros a través de un ejemplo:

- En la máquina virtual tenemos un disco duro de 6 GB. Vamos a crear dos discos duros más.
 - VM → Settings → Add → Hard Disk → Create a new virtual disk → IDE → 4
 GB, 3 GB
- Arrancar la máquina virtual
- Ir a Inicio → Panel de control → Herramientas administrativas → Administración de equipos → Administración de discos
- (Clic botón derecho) Disco 1 → Inicializar disco → ☑ Disco 1, ☑ Disco 2



• Crear particiones primarias, extendidas y unidades lógicas

- (Clic botón derecho en 4,00 GB No asignado) Disco 1 → Partición nueva → ⊙
 Partición primaria=1000 MB → Letra de unidad = E → Formatear con sistema de archivos = NTFS
- (Clic botón derecho en 3,03 GB) Disco 1 → Partición nueva → ⊙ Partición Extendida=3098 MB



○ (Clic botón derecho en 3,03 GB) Disco 1 → Unidad lógica nueva → ⊙ Unidad lógica → Tamaño de patición=2000 MB → Letra de unidad = F → Formatear con sistema de archivos = NTFS



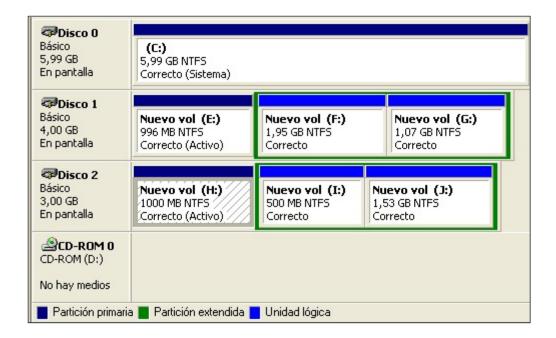
○ (Clic botón derecho en 1,07 GB) Disco 1 → Unidad lógica nueva → ○ Unidad lógica → Tamaño de patición=1098 MB → Letra de unidad = G → Formatear con sistema de archivos = NTFS

Básico 0 5,99 GB En pantalla	(C:) 5,99 GB NTFS Correcto (Sistema)		
Disco 1 Básico 4,00 GB En pantalla	Nuevo vol (E:) 996 MB NTFS Correcto	Nuevo vol (F:) 1,95 GB NTFS Correcto	Nuevo vol (G:) 1,07 GB NTFS Correcto
Disco 2 Básico 3,00 GB En pantalla	3,00 GB No asignado		
CD-ROM 0 CD-ROM (D:) No hay medios			
■ No asignado ■ Partición primaria ■ Partición extendida ■ Unidad lógica			

○ (Clic botón derecho en E:) Disco 1 → Marcar partición como activa

• Hacer lo mismo con el Disco 2

- (Clic botón derecho 3,00GB No asignado) Disco 2 → Partición nueva → ⊙
 Partición primaria=1000 MB → Letra de unidad = H → Formatear con sistema de archivos = NTFS
- (Clic botón derecho en 2,02 GB) Disco 2 → Partición nueva → ⊙ Partición
 Extendida=2067 MB
- (Clic botón derecho en 2,02 GB) Disco 2 → Unidad Iógica nueva → ⊙ Unidad Iógica → Tamaño de patición=500 MB → Letra de unidad = I → Formatear con sistema de archivos = NTFS
- (Clic botón derecho en 1,53 GB) Disco 2 → Unidad lógica nueva → ⊙ Unidad lógica → Tamaño de patición=1567 MB → Letra de unidad = J → Formatear con sistema de archivos = NTFS
- o (Clic botón derecho en H:) Disco 2 → Marcar partición como activa



• Aumentar o disminuir el tamaño de la partición

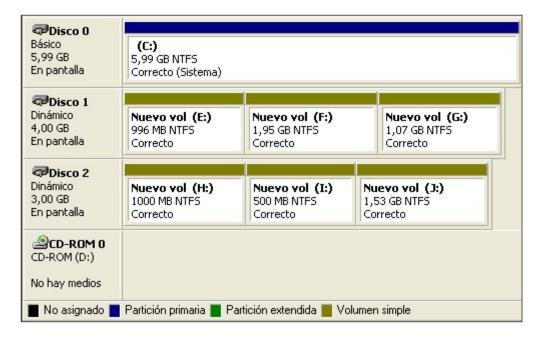
Sólo es posible en Windows 7 y con sistema de archivos NTFS. Para ello seguir los siguientes pasos:

 (Clic botón derecho en partición a aumentar) → Extender volumen / Reducir volumen → Indicar el tamaño que desea añadir / reducir a la partición

• Convertir disco básico a dinámico

Para crear particiones que abarquen varios discos. Los pasos a seguir son:

(Clic botón derecho) Disco 1 → Convertir en disco dinámico → ☑ Disco1, ☑
 Disco2



Vemos que las particiones se han convertido en Volúmenes simples

Convertir disco dinámico a básico

- Borrar todos los volúmenes
- o (Clic Disco a convertir) Convertir en disco básico

Trabajar con discos dinámicos

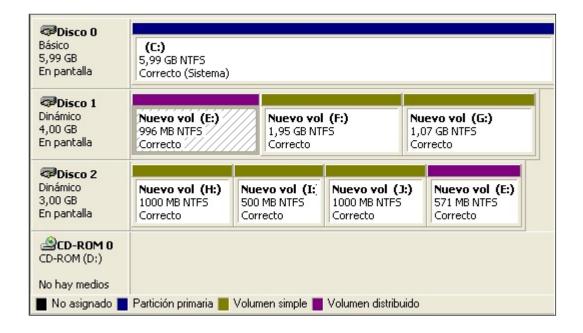
• Crear volumen simple

- o (Clic botón derecho en J:) Disco 2 → Eliminar volumen
- (Clic botón derecho espacio no asignado 1,53 GB) Disco 2 → Nuevo volumen
 → Simple → Disco 2 (Tamaño=1000, J, NTFS)

• Extender un volumen

○ (Clic botón derecho en (Volumen a extender) E:) Disco 1 → Extender volumen
 → Seleccionar Disco 2 → Agregar → Cantidad = 571

Entonces se ha creado un nuevo volumen (E:) que ocupa partes de varios discos duros (Disco1, Disco2), es decir el volumen está extendido en varios discos duros



- Reducir un volumen (Sólo en Windows 7)
 - (Clic botón derecho en (Volumen a reducir) E:) Disco 1 → Reducir volumen →
 Cantidad = 1000

• Eliminar un volumen

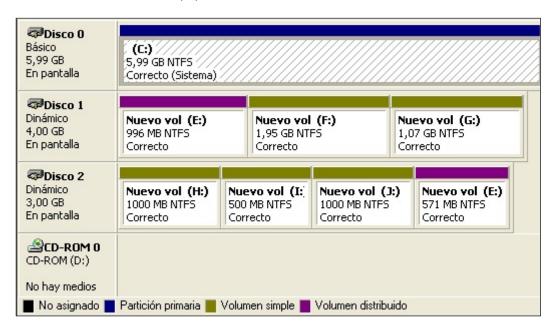
o (Clic botón derecho en (Volumen a eliminar) E:) Disco 1 → Eliminar volumen



• Crear volumen distribuido

(Clic botón derecho espacio no asignado 996MB) Disco 1 → Nuevo volumen → Distribuido → Agregar: Disco 1 (tamaño=996MBy Disco 2 (tamaño=571 MB)

Entonces se ha creado un nuevo volumen (E:) que ocupa partes de varios discos duros (Disco1, Disco2), es decir el volumen está extendido en varios discos duros. Y el tamaño del nuevo volumen (E:) = 996 +571 MB



Crear una partición con el sistema operativo ya instalado

En Windows XP

Tendrá que indicar si la partición que está creando es primaria o secundaria durante el proceso de creación.

• En Windows 7

En Windows 7 todas las particiones que cree serán primarias hasta que llegue a tres. A partir de ahí, automáticamente las particiones serán extendidas y con unidad lógica.

Ir a Inicio → Panel de control → Herramientas administrativas → Administración de equipos → Administración de discos

(Clic) Espacio no asignado de un Disco básico → Partición nueva →

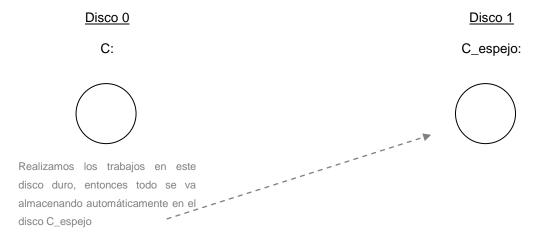
Ó (Clic botón derecho) Espacio libre en una Partición extendida → Unidad lógica nueva

→ Siguiente → Partición primaria → Partición extendida (ó Unidad lógica) → ...

Discos espejo

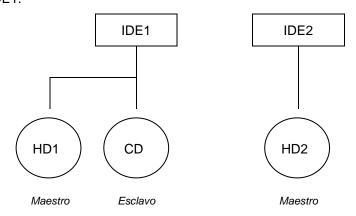
La utilización de los discos espejo evita tener que hacer copias de seguridad.

Un disco espejo consiste en que en vez de tener un disco en el ordenador, vamos a disponer de dos discos idénticos, que almacenan exactamente la misma información. Entonces si uno de ellos deja de funcionar, siempre encontraremos los datos en el otro, que actúa como copia de seguridad.

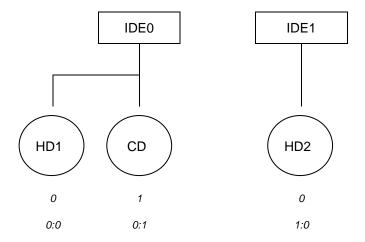


Pasos para crear discos espejo

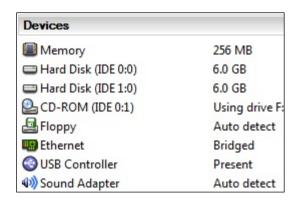
 Debemos tener dos discos duros instalados en el ordenador, estos han de estar como master: uno en el IDE1 y el otro en el IDE2. El CD-ROM como esclavo en el IDE1.



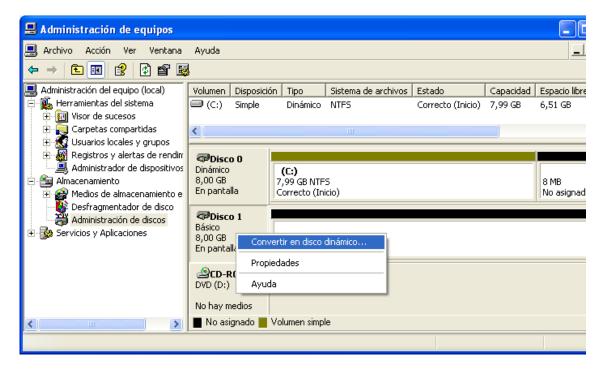
En el caso de una máquina virtual



- o Sin arrancar la máquina
- VM → Settings → Add → (Clic) Hard Disk → Next → ...
- Se muestra la siguiente pantalla:



- Ir a Inicio → Panel de control → Herramientas administrativas → Administración de equipos → Administración de discos
- Convertir los discos duros a discos dinámicos: (Clic botón derecho) disco 0 y disco 1
 → Convertir en disco dinámico



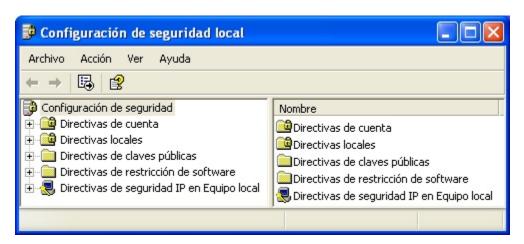
- (Clic botón derecho) disco 1 → Nuevo volumen → Siguiente...
- Ahora creamos el espejo: (Clic botón derecho) disco C: → Agregar espejo

1.13.1.8. Servicios y aplicaciones

VER: Apartado 2.13.5. Servicios

1.13.2. DIRECTIVA DE SEGURIDAD LOCAL

Las directivas de seguridad definen el comportamiento del sistema en temas de seguridad. Se puede utilizar Directiva de seguridad local para modificar directivas de cuenta y locales en un equipo local.



Existen las siguientes directivas:

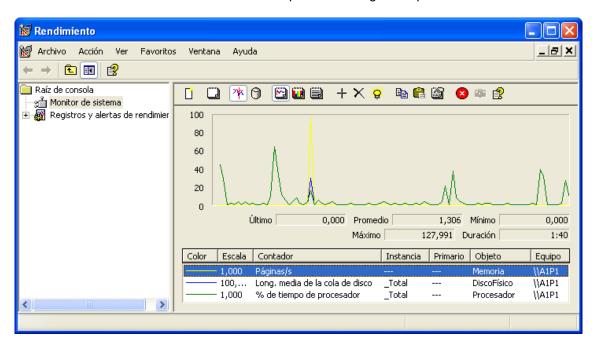
- Directivas de cuentas En este apartado se puede establecer cuál es la política de cuentas o de contraseñas que se seguirá. Por ejemplo, hace referencia a cómo deben ser las contraseñas del equipo (longitud mínima, vigencia máxima, historial,...) y cómo se debe bloquear una cuenta que haya alcanzado un cierto máximo de intentos fallidos de conexión
- **Directiva local** Dentro se encuentra la *Directiva de auditoría*, que permite registrar en el visor de sucesos ciertos eventos que sean interesantes, a criterio del administrador (Por ejemplo, los inicios de sesión local), y los derechos y privilegios que pueden tener los usuarios en el equipo
- Directivas de clave pública En este apartado se pueden administrar las opciones de seguridad de las claves públicas emitidas por el equipo

1.13.3. ORÍGENES DE DATOS (ODBC)

Puede utilizar el Administrador de Origen de datos ODBC para configurar las aplicaciones de forma que puedan obtener datos desde una gran variedad de sistemas de administración de bases de datos.

1.13.4. RENDIMIENTO

Al acceder a esta herramienta administrativa aparecerá la siguiente pantalla:



Vamos a hablar sobre el monitor del sistema:

1.13.4.1. Monitor del sistema

El monitor del sistema se encarga de recopilar y mostrar de forma gráfica datos sobre es uso de los recursos hardware: memoria, disco duro, microprocesador,... El monitor del sistema mide el rendimiento del ordenador.

Elementos del monitor del sistema

Objetos

Son los elementos hardware a evaluar: memoria, disco duro, microprocesador,...

Los objetos pueden ser de los siguientes tipos:

- o Memoria Rastrea el rendimiento de la memoria física y virtual.
- Disco físico Rastrea discos con una o más particiones.
- o Procesador Rastrea cada microprocesador existente en el sistema.

Contador

Contiene un valor que representa la variación del objeto.

Los contadores pueden ser de los siguientes tipos:

- Páginas/seg Indica la frecuencia con que se intercambia información entre la 'memoria' y el disco.
- Longitud media de la cola de 'disco' Indica el número medio de lecturas y escrituras en disco.
- % de tiempo del 'procesador' Muestra el % de tiempo que el procesador está ocupado.

Instancia

Es un grupo de objetos del mismo tipo.

Opciones a realizar sobre el monitor del sistema

• Sobre la cabecera



- (Clic botón derecho) Cabecera → Propiedades → (Ficha) Datos → <u>Agregar</u> →
 Objeto de rendimiento: Explorador
- (Clic botón derecho) Cabecera → <u>Agregar contadores</u>
 - Objeto de rendimiento: Explorador

- Seleccionar contadores de la lista: Aperturas de buzón de correo fallidas
- (Clic botón derecho) Cabecera → Agregar contadores → (Botón) <u>Explicar</u> →
 Da una explicación sobre lo que hace cada contador

• Sobre el color de las líneas



o (Clic botón derecho) línea → Propiedades → (Ficha) Datos → Color: Rojo

1 EJERCICIO

Realizar las siguientes pruebas:

- Si no hacemos nada con el ratón, la línea:
 - ∨erde (≅ procesador) Hace pequeños picos porque está consumiendo poco tiempo del procesador.
 - o Amarilla (≅ Memoria paginación) Se mantiene recta totalmente, pues a memoria no le llena ninguna orden.
 - O Azul (≅ Disco) Se mantiene recta, pues no le he mandado guardar nada en el disco duro.
- Si movemos el ratón, la línea:
 - ∨erde (≅ procesador) Esos pequeños picos suben un poco más porque le está enviando esa orden al microprocesador.
- Si abrimos una ventana, la línea:
 - o Verde (≅ procesador) Sube aún mas.
- Si abrimos Word, creamos un documento y lo guardamos, la línea:
 - o Azul (≅ disco) Sube mucho, pues está guardando en el disco duro.
 - o Amarilla (≅ memoria) Sube muchísimo, pues está intercambiando información entre memoria y el disco duro.

1.13.5. SERVICIOS (≅ DEMONIOS)

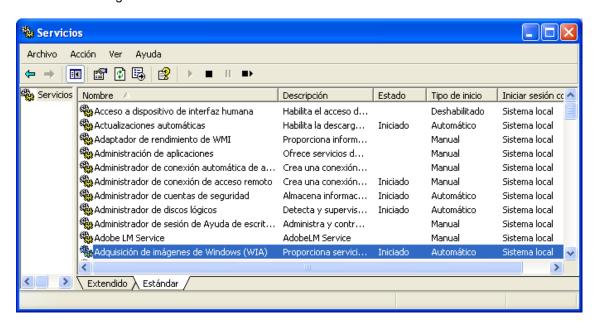
Son programas poco útiles que ocupan memoria RAM. Es decir son programas que permanecen cargados en 2º plano consumiendo recursos del sistema y haciendo que todo sea

un poco más lento. Entonces debemos desinstalar los que no utilicemos para que aumente la velocidad en el ordenador.

Para ver esos servicios podemos utilizar dos formas:

- Inicio → Panel de control → Herramientas administrativas → Servicios
- Inicio → Ejecutar: services.msc

Se mostrará la siguiente ventana con todos los servicios:



1.13.5.1. Lista de servicios a desactivar

Para liberar memoria podremos desactivar algunos de esos servicios, en el caso de que no los utilicemos.

La lista de servicios a desactivar es la siguiente:

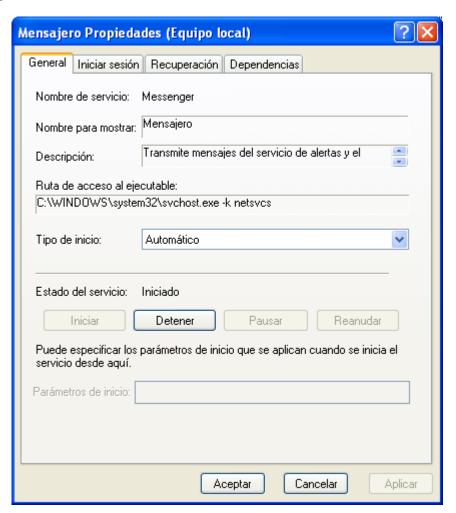
	SERVICIO	DESCRIPCIÓN		
1	Conexión compartida a Internet	Ofrece servicios de traducción de direcciones, direccionamiento y resolución de nombres de red en su red en casa a través de una conexión de acceso telefónico.		
2	DDE de red	Si no tienes ordenadores en red o conexión a Internet a través de red → desactívalo		
3	DSDM de DDE de red	Si no tienes ordenadores en red o conexión a Internet a través de red \rightarrow desactívalo		
4	Mensajero	Muestra odiosas ventanas que no te explicas de donde salen, sin estar navegando por Internet → desactívalo para acabar con ello.		
5	QoS RSVP	Reserva ¼ del ancho de banda de la conexión que no sirve para nada → desactívalo		
6	Servicio de alerta	Si no administras ordenadores por red → desactívalo		
7	Servicio de Registro remoto	Si no accedes al registro de otros ordenadores por red → desactívalo		
8	Servicio RunAs	Este servicio sólo es útil si "pepe" quiere permitir el uso de la grabadora o el escáner a usuarios no administradores (Jaimito y Luis)		
9	Sistema de alimentación ininterrumpida	Alimentación para cortes de corriente. Si no tienes una unidad para alimentación de cortes de corriente → desactívalo		
10	Sistema de ayuda de tarjeta inteligente	Si no tienes tarjetas inteligentes (tarjetas de plástico, con microchip) \rightarrow desactívalo		
11	Tarjeta inteligente	Si no tienes tarjetas inteligentes (tarjetas de plástico, con microchip) \rightarrow desactívalo		
12	Inicio de sesión de red	Nos autentifica en un dominio		

13	Escritorio remoto compartido	Permite a los usuarios autorizados acceder remotamente a su escritorio Windows usando NetMeeting.	
14	Proveedor de compatibilidad con seguridad LM	Útil solo si usamos un servidor Telnet	
15	Registro y alertas de rendimiento	Recolecta información sobre el rendimiento de cualquier PC	
16	Cola de impresión	Administra colas	
17	Almacenamiento protegido	Ofrece almacenamiento protegido para datos importantes, como claves privadas, para impedir el acceso de servicios, procesos o usuarios no autorizados.	
18	Administrador de conexión remota	Crea una conexión de red	
19	Registro remoto	Permite modificar nuestro registro remotamente	
20	Medios de almacenamiento extraíbles	Administra medios, unidades y bibliotecas extraíbles	
21	Administración de aplicaciones	Es el Agregar/Quitar programas	
22	Examinador de equipos	Mantiene una lista actualizada de equipos en la red	
23	Inicio de sesión en red	Nos autentifica en un dominio	
24	Sistema de sucesos de COM+	COM facilita la creación de software en cualquier lenguaje y con cualquier herramienta	
25	Cliente DHCP	Asigna IP dinámicas a los PC de una red	
26	Servicio de informe de errores	Envía a Microsoft los errores que ocurren	

1.13.5.2. Desactivar algún servicio

Vamos a liberar memoria RAM desactivando alguno de los servicios. Los pasos a seguir para desactivar un servicio son los siguientes:

 (Clic botón derecho) en uno de los servicios: Mensajero → Propiedades → Muestra la siguiente ventana:



• (Clic) Detener

• Tipo de inicio: Deshabilitado

Configura el servicio como Deshabilitado para evitar que se inicie cada vez que arranca Windows.

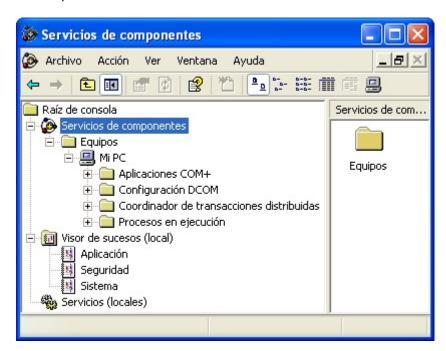
10 AUTOEVALUACIÓN

Los servicios (≅ demonios):

- a) Son programas que permanecen cargados en 1º plano consumiendo recursos del sistema y haciendo que todo sea un poco más lento.
- b) Son programas que permanecen cargados en 1º plano y al ejecutarse hacen que todo sea mucho más rápido.
- c) Son programas que permanecen cargados en 2º plano y al ejecutarse hacen que todo sea mucho más rápido.
- d) Son programas que permanecen cargados en 2º plano consumiendo recursos del sistema y haciendo que todo sea un poco más lento.

1.13.6. SERVICIOS DE COMPONENTES

Con Servicios de componentes, los administradores pueden implementar y administrar aplicaciones de Servicios de componentes a través de una interfaz gráfica de usuario o automatizar tareas administrativas con un lenguaje de secuencias de comandos o de programación. Los programadores de software pueden usar los Servicios de componentes para configurar visualmente el comportamiento de programas y componentes de rutinas, como la seguridad y la participación en las transacciones, y para integrar componentes en aplicaciones de Servicios de componentes.



1.13.7. VISOR DE SUCESOS

VER: <u>Apartado 2.13.1.1.</u>

1.14. IMPRESORAS Y FAXES

Muestra las impresoras y fases instaladas en el equipo.

• En Windows XP

Inicio → Panel de control → Impresoras y Faxes

• En Windows 7

- o Inicio → Panel de control → Categoría → Hardware y sonido → Dispositivos e impresoras → Impresoras y Faxes
- o Inicio → Panel de control → Iconos pequeños → Dispositivos e impresoras →
 Impresoras y Faxes

1.15. MOUSE

Muestra las propiedades del Mouse.

En Windows XP

Inicio → Panel de control → Mouse

En Windows 7

- o Inicio → Panel de control → Categoría → Hardware y sonido → Dispositivos e impresoras → Mouse
- o Inicio → Panel de control → Iconos pequeños → Mouse

1.16. OPCIONES DE ACCESIBILIDAD

Empleadas para discapacitados.

En Windows XP

Inicio → Panel de control → Opciones de accesibilidad

En Windows 7

 o Inicio → Panel de control → Categoría → Accesibilidad → Centro de accesibilidad, o Reconocimiento de voz o Inicio → Panel de control → Iconos pequeños → Centro de accesibilidad, o Reconocimiento de voz

1.17. OPCIONES DE CARPETA

Muestra una ventana que permite modificar las opciones de las carpetas. También podemos acceder a esta ventana:

En Windows XP

Abrir cualquier carpeta → (Barra menús) Herramientas → Opciones de carpeta

En Windows 7

Abrir cualquier carpeta → (Barra menús) Organizar → Opciones de carpeta y búsqueda

En Opciones de carpeta aparecen las siguientes Fichas:

• (Ficha) General

- o Examinar carpetas Tenemos dos opciones de abrir las carpetas:
 - O Abrir todas las carpetas en la misma ventana
 - O Abrir cada carpeta en ventanas diferentes
- Hacer clic en los elementos como se indica Tenemos dos formas para abrir los elementos:
 - O Un solo clic para abrir elemento
 - O Doble clic para abrir elemento

• (Ficha) Ver

- ⊙ Mostrar todos los archivos y carpetas ocultos Es conveniente tenerlo desactivado para que no se borre, por error, ningún archivo ni carpeta oculta del sistema operativo. Entonces se activará: ⊙ No mostrar archivos ni carpetas ocultos.
- ⊙ ☑ Ocultar archivos protegidos del sistema operativo (recomendado) Lo recomienda para que no se borre, por error, ningún archivo del sistema operativo.
- □ Ocultar las extensiones las extensiones de archivo para tipos de archivo conocidos Es conveniente desactivarlo para que podamos ver las extensiones de los archivos y así saber a que programa pertenecen esos archivos.