



## 4.- Control de excepciones

Las excepciones más habituales son las siguientes:

Clase de excepción	Significado
ArithmeticException	Una condición aritmética excepcional ha ocurrido. Por ejemplo, una división por 0.
ArrayIndexOutOfBoundsException	Una matriz fue accedida con un índice ilegal (fuera de los límites permitidos).
NullPointerException	Se intentó utilizar <b>null</b> donde se requería un objeto.
NumberFormatException	Se intento convertir una cadena con un formato inapropiado en un número.

Las iremos viendo en ejemplos durante el transcurso del año.

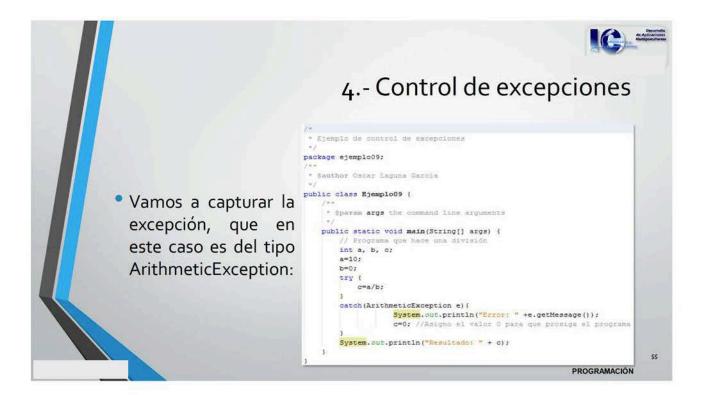
PROGRAMACIÓN



## 4.- Control de excepciones

- Veamos el siguiente trozo de código:
- Al dividir por cero se da una indeterminación, lo que provocará un error en el programa y una finalización anormal del mismo.

PROGRAMACIÓN



## **EJERCICIOS**



- Ejercicio 21.- (OPTATIVO) Crea un programa que calcule el resultado de dividir los números que introduzca el usuario.
- En caso de que el usuario introduzca un número divisor igual a 0, debemos capturar la excepción y mostrarle un mensaje de error al usuario.
- Comprime el proyecto con el nombre de ejercicio21.zip (o ejercicio21.rar) y súbelo a tu carpeta de Google Drive, dentro de una carpeta llamada Temao3.

PROGRAMACIÓN