Project X

Plataforma: La aplicación funcionaria en navegador.

Objetivos: El objetivo del juego es mediante sistemas de puntos incentivar a los comerciales, devs , y demás trabajadores según sus objetivos.

Requisitos:

3 microservicios o (mas)

userMS: Micro servicio de USUARIO- Ira ligado a la propia base de datos, donde resacatara ID-empleado, ventas-euros

bossMS: Si un departamento “de ventas “ llega al objetivo, ganaran medallas, puntos lo que sea, que resultara una elevación en el ranking de “vendedores”

notificationMS: Enviará notificaciones a los usuarios para informar de los objetivos cumplidos, y a su vez a los responsables de área.

Servidor: Se encargara de atender las diferentes peticiones.