

# Objektorientierte Programmierung

ArrayList Einführung

Prof. Dr. Ulrike Hammerschall Fakultät für Informatik und Mathematik

#### Das Collection Framework in Java



- Sammlung generischer Interfaces und Klassen zur Verwaltung großer Datenmengen.
- Generische Klassen: Der Typ der Objekte, die gespeichert werden dürfen, wird bei der Initialisierung festgelegt.
- Ziel ist die dynamische Verwaltung großer Datenmengen in einem Programm:
  - Effizienter Zugriff auf Daten: Lesen, Schreiben, Suchen, Ändern, ...
  - Effiziente Algorithmen auf Daten: Vergleichen, Sortieren, Maximum, Minimum, Füllen, Umdrehen, Rotieren, Durcheinanderwürfeln, ...
- Zwei grundsätzliche Speicherstrukturen:
  - Collections: Speicherung von Einzelelementen
    - Listen (List): ArrayList, LinkedList
    - Mengen (Set): HashSet, TreeSet
  - Assoziative Speicher: Speicherung von Elementpaaren
    - Maps (Map): HashMap, TreeMap

21.11.2022

@Objektorientierte Programmierung

## ArrayList als Container-Datenstruktur



- Modernisierte Variante des relativ unflexiblen und einfachen Arrays.
- Verwaltet Elemente intern in einem Array.
- Passt dynamisch seine Länge an die Anzahl der Elemente an.
- Verwaltung der Elemente über Index mit Start bei 0.
- Alle Zugriffe auf die Listenelemente erfolgen über Methoden.
- Als Elementtypen sind ausschließlich Referenztypen zulässig.
- Für Basisdatentypen stehen entsprechende Wrapper-Klassen zur Verfügung (Integer, Double, Boolean, ...).

21.11.2022

@Objektorientierte Programmierung

3

### Methodenauswahl 1



Methode	Beschreibung
add(E e): boolean	Stellt sicher, dass das Element e in der Collection enthalten ist. Liefert true, falls die Collection geändert wurde, sonst false. Muss in den konkreten Implementierungen entsprechend redefiniert werden.
clear()	Entfernt alle Elemente aus der Collection.
contains(Object o): boolean	Liefert true, falls die Collection ein inhaltlich gleiches Objekt o enthält.
remove(Object o): boolean	Entfernt maximal eine Instanz des gesuchten Objekts. Liefert true, falls ein Objekt gelöscht wurde.
size(): int	Liefert die Anzahl der Elemente in der Collection.
toArray(): Object[]	Liefert ein Array, welches die Elemente der Collection enthält.
isEmpty(): boolean	Liefert true, falls die Collection keine Elemente enthält

https://docs.oracle.com/en/java/javase/11/docs/api/java.base/java/util/Collection.html

21.11.2022 @Softwareentwicklung II 4

### Methodenauswahl 2



Methode	Beschreibung
add(int index, E e)	Fügt das Element e an der Stelle index in der Liste ein. Alle nachfolgenden Elemente werden um eine Stelle nach hinten verschoben.
get(intindex): E	Liefert das Element an der Stelle index. Die Liste wird nicht verändert.
set(int index, E e): E	Ersetzt das Element an der Stelle index durch das Element e. Liefert das ursprüngliche Element zurück.
indexOf(E e): int	Liefert den Index des ersten Vorkommens des Elements e in der Liste oder -1, falls das Element nicht gefunden wurde.
lastIndexOf(E e): int	Liefert den Index des letzten Vorkommens des Elements e in der Liste oder -1, falls das Element nicht gefunden wurde.
remove(intindex)	Entfernt das Element an der Stelle index.

https://docs.oracle.com/en/java/javase/11/docs/api/java.base/java/util/List.html

21.11.2022 @Softwareentwicklung II 5

## Anwendung einer ArrayList (siehe auch Moodle)



```
public class ArrayListExample {
                                                                                                          void printList() {
   System.out.println(list);
     // Objektvariable
private ArrayList<String> list;
                                                                                                         }
      // Konstruktor
ArrayListExample() {
   list = new ArrayList<>();
                                                                                                          public static void main(String[] args) {
                                                                                                                // Beispielmethode zur Anwendung der Klasse
ArrayListExample example = new ArrayListExample();
     void addElementToList(String element) {
   list.add(element);
                                                                                                               example.addElementToList("Hello"):
     void addElementToList(int index, String element) {
   list.add(index, element);
                                                                                                                String value = example.getElementFromList(0);
     }
                                                                                                                example.removeElementFromList("Hello"):
     String getElementFromList(int index) {
    return list.get(index);
                                                                                                                example.printList();
                                                                                                                ArrayList<String> list = new ArrayList<>(List.of("eins", "zwei"));
list.add(0, "drei");
System.out.println(list);
     void removeElementFromList(int index) {
            list.remove(index);
                                                                                                                // for-Schleife über Elemente von Container-Klassen
for (String next : list) {
    System.out.println(next);
}
     void removeElementFromList(String element) {
    // Nur möglich bei Identität oder falls die Methoden
    // equals() und hashcode() implementiert sind.
    list.remove(element);
                                                                                                   }
 21.11.2022
                                                                                 @Objektorientierte Programmierung
```