Paradigmata programování 2 – test1

- 1. Popište, jak probíhá vyhodnocení seznamu $(E_1 E_2 \dots E_n)$, v případě, že se E_1 vyhodnotí na makro. (3 body)
- 2. Vyhodnoť te následující symbolický výraz a zakreslete hierarchii prostředí, která při tomto vyhodnocování vznikne. (5 bodů)

3. Do následujícího kódu, který je implementací fronty v objektově orientovaném stylu, dopište lokální proceduru write pro vložení zadaného prvku na konec fronty.

(6 bodů)

```
(define make-queue
  (lambda ()
    (let ((first '())
          (last '()))
      (define empty?
        (lambda ()
          (and (null? first) (null? last))))
      (define read
        (lambda ()
          (cond ((empty?) (error "Queue is empty. "))
                ((equal? first last) (let ((out (mcar first)))
                                        (set! first '())
                                        (set! last '())
                                        out))
                (else (let ((out (mcar first)))
                        (set! first (mcdr first))
                        out)))))
      (define write
      (lambda (message . args)
        (cond ((equal? message 'empty?) (empty?))
              ((equal? message 'read) (read))
              ((equal? message 'write) (write (car args)))
              (else (error "Unknown message!"))))))
```

 V jazyce Scheme vytvořte makro dosquares, které na daný symbol naváže postupně druhé mocniny čísel z daného rozsahu a vyhodnotí v prostředí s touto vazbou zadané symbolické výrazy.
 (6 bodů)

Příklady použítí:

```
(dosquares n 5 10 (display n) (display " "))
(newline)
(let ((sum 0))
   (dosquares n 1 10 (set! sum (+ sum n)))
   sum)

Výstupy příkladů:
25 36 49 64 81 100
385
```