

**MÈTODES NUMÈRICS I**  
**Grau de Matemàtiques. Curs 2015-2016**

**PRÀCTICA 2**

**Exercici 1** [Fites de l'error] La funció cosinus està definida per la sèrie infinita

$$\cos x = 1 - \frac{x^2}{2!} + \frac{x^4}{4!} - \frac{x^6}{6!} + \dots$$

Per a aquesta sèrie tenim l'estimació:

$$|s_k(x) - \cos x| \leq |a_{k+1}(x)|,$$

on

$$s_k(x) = a_0(x) + a_1(x) + \dots + a_k(x), \quad a_0(x) = 1, \quad a_k(x) = (-1)^k \frac{x^{2k}}{(2k)!} = -\frac{x^2}{(2k-1)2k} a_{k-1}(x).$$

Volem calcular  $\cos x$  amb un error relatiu més petit que l' $\epsilon$  de la màquina en precisió simple. Per a obtenir això, cerquem  $|a_{k+1}| < |s_k|\epsilon$  i donem  $s_k$  com l'aproximació cercada de  $\cos x$ . Feu una taula amb 10000 nombres equidistribuïts en  $I = [0, 10\pi]$  amb tres columnes. En la primera posarem el valor de  $x$ , en la segona el valor calculat de  $\cos x$  i en la tercera l'error relatiu del càlcul del cosinus. Podeu explicar el comportament de l'error relatiu real? Useu **gnuplot** per a dibuixar l'error relatiu.

**Exercici 2** [Error en el càlcul de  $2\pi$ ] Per a calcular una aproximació del nombre  $2\pi$  podem calcular la longitud d'un polígon regular inscrit i un de circumscribit amb  $k$  costats, en una circumferència de radi 1. Si  $c_k$  és la longitud d'un costat del corresponent polígon circumscribit i  $s_k$  la de l'inscrit, es pot veure que  $s_4 = \sqrt{2}$  i

$$s_{2k} = \sqrt{2 - \sqrt{4 - s_k^2}}, \quad c_k = \frac{2s_k}{\sqrt{4 - s_k^2}}, \quad k = 2^j, j \geq 2.$$

Tenim que  $(ks_k)_{k \in \mathbb{N}}$ ,  $(kc_k)_{k \in \mathbb{N}}$  són monòtones, tenen límit igual a  $2\pi$  i  $ks_k \leq 2\pi \leq kc_k$ . Feu un programa que calculi  $s_k$ ,  $k = 2^j$ , fins que la fita de l'error  $|c_k - s_k|$  satisfaci  $|c_k - s_k| < \epsilon$ . Compareu amb l'error relatiu real. Expliqueu el seu comportament. Es pot millorar la fórmula?

**Exercici 3** [Cancel·lació de termes en el càlcul d'arrels d'un polinomi quadràtic]

Feu un programa per a resoldre una equació de segon grau

$$ax^2 + bx + c = 0$$

només en el cas que les arrels siguin reals (siguin  $x_1$  i  $x_2$ ). Trebal·leu amb variables *float*. Doneu valors dels coeficients de manera que  $b^2 \gg 4ac$ . Comproveu si es verifiquen les igualtats teòriques  $x_1 + x_2 = -b/a$ , i  $x_1 x_2 = c/a$ .