

MÈTODES NUMÈRICS I
Grau de Matemàtiques. Curs 2015-2016

PRÀCTICA 6

Exercici 1 [Millora iterativa] Una manera de millorar el resultat de la resolució d'un sistema lineal és calcular el residu amb precisió estesa i calcular la correcció corresponent. Per implementar aquest mètode farem el següent:

- a) En primer lloc transformarem la declaració de tots els paràmetres i variables de `solveLU` i `lupp`, que siguin `double`, a `float`.
- b) En segon lloc farem un programa principal que calculi la solució d'un sistema lineal $Ax = b$ generat aleatòriament en `float`, calcularem el residu $r = b - Ax$ en `double` i calcularem el vector z tal que $Az = r$ en precisió simple. Si la solució del sistema original és x , la nova solució serà $x + z$. Aquest procés és pot iterar tantes vegades com es vulgui. Les diverses solucions obtingudes les escriurem en un fitxer i les normes dels successius residus `r` les escriurem per terminal. Feu diverses proves per comprovar la eficàcia del mètode. Que s'observa quan s'augmenta la dimensió?
- c) Una qüestió interessant és saber si aquest mètode pot millorar els resultats quan la matriu A és mal condicionada. Per veure això podeu usar les matrius de Hilbert: si $A = (a_{ij})_{0 \leq i, j < n}$ llavors $a_{ij} = \frac{1}{1+i+j}$. El terme independent es pot agafar de tal forma que la solució sigui el vector $x = (1, \dots, 1)^T$.