

Rapport itération 1

Théo KOTSONIS Groupe C

- Création de la itemInventory
- Création de la classe inventoryPanel
- Édition de la classe inventory
- Édition de MyPlayerControlleur pour l'ajout de l'inventaire en jeu
- Création d'objets en jeu (Potion...)

Pour cette dernière itération, je me suis concentré sur l'implémentation de l'inventaire. Lors d'une partie, le joueur pourra appuyer sur la touche "I" pour accéder à son inventaire, ce qui sert à voir et gérer ses objets.

- Création de Zap, ArmorShred et Lifesteal, des sorts utilisables lors d'un combat (Battlemode).
- Edition des layers de la map intérieure du chateau pour son affichage

