

Manuel Utilisateur

Afin de jouer notre jeu, il est nécessaire de lancer Main.java, ce trouvant dans le package du même nom.

Ainsi, vous vous trouverez face au menu principal de notre jeu (certaines fonctionnalités sont en cours d'implémentation comme notamment la sélection de personnages).

Nihal'dventure

> Nouvelle Partie

Charger Partie

Quitter

Les déplacements s'effectuent avec z et s pour choisir une des options ci-dessus. Puis, appuyer sur entrée pour valider.

Maintenant vous êtes sur le jeu.

Les déplacements s'effectuent avec z,q,s,d.

Vous pouvez parler avec les pnj en appuyant à la souris sur ces derniers:



Vous pouvez ouvrir l'inventaire avec i :



Vous pouvez entrer en mode battle lorsque vous entrez en collision avec un monstre (ici un loup) :



Pour le mode battle, il suffit de cliquer sur l'action que l'on souhaite réaliser :

