

Rapport de groupe

Rappel du sujet:

Notre équipe souhaite réaliser un RPG en 2D, avec des combats en tour par tour.

Scénario :

-Choix entre deux histoires :
Prince ou Princesse

-Introduction de l'histoire: (Scénario principal: voir rapport nihl pour plus de précision)

-Princesse:

Prince amoureux de la princesse lui demande de l'épouser mais elle souhaite réaliser son rêve de devenir la plus grande chanteuse malgré l'interdiction du décret royal. Elle veut chanter sur la place du capitole afin de participer au concours de chant du royaume N7.

-Prince:

Il souhaite sauver sa bien-aimée emprisonnée dans une tour gardée par un dragon. Il va vivre de nombreuses péripéties afin de la libérer.

Idées de développement:

-Idées map:

-deux types de maps : une avec une atmosphère assez sombre (prince) et l'autre un peu bisounours (princesse) ou elles peuvent changer en fonction des choix au fur et à mesure de l'aventure.

-Idées d'aventure:

-choix à certains moments qui peuvent influencer l'aventure et la fin de jeu

-Idées player:

-des titres qu'on peut débloquer en réalisant certaines quêtes.

-des customisations

-Idées de monstres:

-

-Idées de quêtes:

quêtes secondaires : tuer X/= monstres
Récolter X objets

-Idées d'items:

Equipements :

Tête : Casque en cuir, Casque renforcé, Casque en fer, Casque doré, Casque du roi, Casque du champion, Casque du dominateur, Casque glorieux. Casque du hérisson (armor+), Casque de la tortue (armor++), Casque du kraken (armor+++), Casque du loup (attack+), Casque du tigre (attack++), Casque du dragon (attack+++), Casque du boeuf (maxhealth+), Casque de l'éléphant (maxhealth++), Casque du phoenix (maxhealth+++)
Torse : pareil

Bottes : pareil

Gants : pareil

Pantalon : pareil

Anneaux : Anneau en fer, Anneau doré, Anneau de force, Anneau de défense, Anneau de vie, Anneau magique, Anneau mystique, Anneau sanguinaire, Anneau d'énergie, Anneau du dragon, Gelanneau

Épée: Épée en bois, Épée en cuivre, Épée en fer, Épée en or, Épée en platine, Épée en diamant, Épée monstrueuse, Épée enflammée, Épée de vie, Épée légendaire, Épée des dieux, Lame du mage noir.

Baton : Bâton en bois, Bâton orné, Bâton doré, Bâton magique, Bâton mystique, Bâton du mage noir, Bâton de l'archimage, Bâton du destructeur de monde, Bâton du collisionneur de monde, Bâton de l'obéissant créateur de matière cosmique, Bâton

Anneau magique, Anneau mystique

Consommable :

Potion de soin (s, m, l, xl), Potion de défense (pareil), Potion d'attaque (pareil), éclair de poche (pareil), flamme de poche (pareil), rocher de poche (pareil).

Structure des codes:

Nous avons d'abord réalisé un diagramme UML afin de pouvoir se partager le travail mais pas encore actualisé avec l'ensemble des classes :

<https://app.creately.com/d/e2zus9a8P9q/edit>

Plus d'infos dans les rapports individuels