

Rapport individuel itération 1 :

- Participation à la création de la classe item :

On a créé deux types d'objets, les consommables (utilisable une fois avant de disparaître) et les équipements (utilisable pour augmenter les statistiques du héros), ainsi que des procédures pour les utiliser, les compter et les supprimer.

- Invention de l'équipement et des objets utilisables disponibles jeu.