

Manuel d'utilisation

Puisqu'on n'a pas encore défini la classe main, qui va s'occuper de tout l'affichage vu sa complexité, on n'a pas encore un manuel d'utilisation. Pourtant, on a discuté de comment ça va se passer et on a créé les classes dont on aura besoin. Toutefois il est fort probable qu'on ajoutera et on modifiera plusieurs afin que notre classe main fonctionnera le mieux possible.