

- **Ecriture du scénario principal :**

En fonction de la volonté du joueur, il peut choisir à jouer en tant que prince ou princesse. Chacun de ces deux personnages possède une histoire différente.

Après que la disparition de la princesse a été annoncé par le château, le prince courageux et amoureux de l'unique princesse du royaume depuis toujours va décider de prendre le risque de combattre plusieurs créatures et accomplir plusieurs défis afin de sauver sa bien-aimée emprisonnée dans une tour par le dragon.

Une fois qu'il réussit sa mission, il demande la princesse au mariage et lui exprime ses émotions.

De son côté, la princesse le remercie et refuse sa demande parce qu'elle a un rêve à réaliser avant toute autre chose, en fait elle veut devenir chanteuse. Elle a tjrs eu une belle voix et a rêvé de montrer au monde son talent mais le protocole royale l'a interdit. À ce moment-là, une compétition très connue dans tout le royaume va commencer et la princesse (le joueur) doit faire son mieux pour arriver à l'heure et présenter son talent. Du coup une nouvelle aventure commence, la princesse qui s'échappe à tous les gardiens du château, à la police et au dragon...

- **Création des classes/ Interfaces**

- *Player

- *Compétences

- *battle