

Rapport Individuel : Nihal BELMAKHFI

****Création du package audio qui s'occupe de tout le son dans le jeu vidéo, la musique du jeu et les audios et qui contient les classes :**

- *AudioClip

- *AudioPlayer

- *MusicClip

- *SoundClip

J'ai aussi créer dans le même package la classe GameSettings qui s'occupe de tous les réglages, en particulier les réglages du son .

****Création du package menu qui s'occupe de l'affichage du menu et qui contient la classe Main ressemblant les classes:**

- *Button

- *GameMenu

Tout ça pour afficher un menu contenant deux boutons résumer et exit dans un background.