



Rendu Individuel - Projet Long TOB

Equipe : CD-1

→ Nihal BELMAKHFI

Département Sciences du Numérique - Première année
2021-2022

1 Rapport Individuel : Itération 3

Dans le cadre de notre cours de technologie objet, on nous a proposé de travailler en groupe sur un projet long. Le sujet choisi par mon équipe est un rpg : jeu vidéo à tour de role.

Pour la troisième itération, je me suis occupée de l'interface utilisateur ; qui se compose de 2 pages la première qui s'affiche en ouvrant le jeu. permet au joueur de choisir entre jouer(commencer une nouvelle partie ou continuer) et la deuxième page te permet de choisir ton personnage(on a 4 personnages : women1, women2, women3, women4 . Pour cela j'ai codé les deux package interface 1 et interface 2



