

Rapport Individuel 2 :

- Création d'un package test et de classes test pour tester les différentes fonctionnalités du jeu.
- Création de sprites de personnages.
- Participation à la création du battle mode et du battle panel pour permettre au joueur d'entrer en combat contre les ennemis qu'il croise.
- Participation à la réalisation de l'Inventory Panel pour afficher l'inventaire du joueur quand il le souhaite.