

«Alumno»

Nombre, Apellido 1, Apellido 2

Laboratorio 1 - 1^a Evaluación **Curso 2021-2022**

Desarrollo web en entorno servidor

FUNDACIÓN SAN VALERO
SEAS, Centro de Formación Abierta
ZARAGOZA

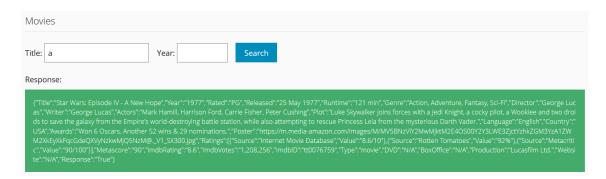


Código:

Página: 2/12

Propuesta de trabajo

The Open Movie Database (http://www.omdbapi.com) es una **API RESTful para obtener información sobre películas** muy utilizada en internet.



En este laboratorio desarrollaremos una versión simplificada de este servicio web.

No es necesario obtener una clave para consumir el servicio directamente. Se permite copiar los resultados de la web de ejemplo e insertarlos en el código del proyecto.

¡Comenzamos!

Hay que construir una arquitectura de la aplicación robusta y bien organizada.

Ejercicio 1

- Crea un nuevo proyecto web usando el framework Spring boot.
- Añade las dependencias necesarias para el correcto funcionamiento del proyecto.

Ejercicio 2

- Prepara el entorno según la metodología git-flow.
- Utiliza git a cada uno de los puntos siguientes de este trabajo.
- Aplica las buenas prácticas de git.



Código:

Página: 3/12

Para que los usuarios empiecen a utilizar la aplicación hay que realizar el **controlador principal** de la API.

Ejercicio 3

 Crea un controlador REST que devuelva el listado de películas con al menos los campos Título y Año.

Ejercicio 4

- Permite filtrar ese listado de películas por año y/o título.

Ejercicio 5

- Añade el resto de las operaciones CRUD al controlador REST.

Si la aplicación es **multilenguaje** y devuelve los resultados en varios idiomas aumentará el número de usuarios y se hará más famosa.

Ejercicio 6

- Crea el fichero de recursos de traducción (i18n) que permita a la API devolver la información en español o en inglés.
- Añade un método al controlador principal que devuelva en texto plano al menos la palabra "Películas" o "Movies", según el idioma elegido.

Ejercicio 7

- Añade un método al controlador principal que devuelva en HTML al menos la palabra "Películas" o "Movies", según el idioma elegido



Código: Página: 4/12

Ejercicio 8

- Crea una página web con un desplegable para seleccionar el idioma de la web.

Ejercicio 9

- La API debe guardar el último idioma elegido por el usuario para las siguientes veces que entre en la página web.

Vende que tu proyecto es el mejor.

Ejercicio 10

- Defensa individual del proyecto en un video de máximo 10 minutos donde se pueda ver funcionando el proyecto y cómo está hecho.
- Este video debe subirse a classroom y no al repositorio de código.

Con la satisfacción de un trabajo bien hecho, ahora solo queda esperar a que empiecen a llegar usuarios...



Código:

Página: 5/12

Resultados de aprendizaje del módulo.

Selecciona las arquitecturas y tecnologías de programación Web en entorno servidor, analizando sus capacidades y características propias

Escribe sentencias ejecutables por un servidor Web reconociendo y aplicando procedimientos de integración del código en lenguajes de marcas

Escribe estructuras de programación, bloques de sentencias embebidos en lenguajes de marcas, seleccionando y utilizando las

Desarrolla aplicaciones Web embebidas en lenguajes de marcas analizando e incorporando funcionalidades según especificaciones

Desarrolla servicios Web analizando su funcionamiento e implantando la estructura de sus componentes

Desarrolla aplicaciones Web híbridas seleccionando y utilizando librerías de código y repositorios heterogéneos de información



Código:

Página: 6/12

Bibliografía

- Classroom "2SW 21-22: Back-end Developer"
 - o Autores/as: Alejandro Giménez / Gabriel García



Código:

Página: 7/12

Criterios de evaluación

La evaluación, es una componente fundamental de la formación. Este trabajo obligatorio formará parte de tú calificación final.

Para aprobar el trabajo es necesario que la suma de lo obtenido en cada ejercicio de cada bloque sea igual o superior a la mitad del total de su bloque correspondiente.

En esta tabla, se resumen los aspectos a valorar y el porcentaje que representa cada unos de los mismos.

	%	%	%
	Total	Ob.	2 ^a
			Correc.
Bloque 1	15		
Ejercicio 1	5		
Ejercicio 2	10		
Bloque 2	30		
Ejercicio 3	10		
Ejercicio 4	10		
Ejercicio 5	10		
Bloque 3	40		
Ejercicio 6	10		
Ejercicio 7	10		
Ejercicio 8	10		
Ejercicio 9	10		
Bloque 4	15		
Ejercicio 10	15		
Total	100		

Fecha límite de recepción de trabajos



Código:

Página: 8/12

Está disponible en el apartado "Fecha de entrega" dentro de la plataforma informática.			



Código:

Página: 9/12

Ficha de Corrección del Trabajo

(Espacio reservado para anotaciones del profesor y doble corrector)

Profesor:	
Alumno (Código / Nombre):	
Fecha de Entrega:	Fecha de Calificación:

Observaciones sobre el trabajo:

Este espacio está reservado para que el profesor titular describa anotaciones que considera importantes sobre la realización del trabajo

También está destinado para que el profesor que efectúa la doble corrección pueda realizar sus anotaciones, asimismo se podrán describir las conclusiones a las que se ha llegado tras realizar la doble corrección.



Código:

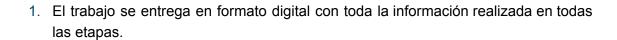
Página: 10/12



Código:

Página: 11/12

Formato de presentación





Código:

Página: 12/12

Desarrollo de trabajo

Espacio reservado para el desarrollo del trabajo por parte del alumno.

El alumno deberá entregar el trabajo en este mismo formato con el objetivo de que el profesor pueda asignar la nota en el apartado criterios de calificación y aportar observaciones en el apartado ficha de corrección.