

Exercice

MVC

Consignes de l'exercice

- Compléter le code existant pour implémenter la suppression d'un utilisateur
- Compléter le code existant pour implémenter l'ajout d'un utilisateur (le nom n'a pas d'importance)
- Bonus : Ecrire une méthode permettant de générer aléatoirement un nom utilisateur et l'utiliser dans la méthode create
- Créer la base de donnée correspond à Users, créer une classe permettant de se connecter à la base de donnée et l'utiliser dans le Model Utilisateur afin d'utiliser la table dans la base de donnée au lieu d'un tableau.
- En reprenant la structure MVC, créer un contrôleur, un modèle et une vue qui permettra d'afficher d'autres données (je vous laisse libre des données à afficher, les données n'ont pas besoin d'être liées aux utilisateurs)

Théorie de l'exercice

- Ceci est une petite introduction au MVC en PHP.
- MVC veut dire Model/View/Controller
- Le Modèle est utilisé pour effectuer les actions (généralement la sélection/insertion/mises à jour des données en base de donnée)
- La vue est utilisée pour générer le html en utilisant les données récoltées depuis le modèle.
- Le Controlleur fait le lien entre le modèle et la vue en exécutant les méthodes du modèle puis en les rendant disponible pour la vue.
- Il existe de nombreuses façons d'implémenter un mvc en PHP, dans cet exemple, j'ai mis en place une solution très basique, la page index.php utilise un simple switch pour executer les controleurs et les méthodes, vous verrez dans d'autres exercices comment implémenter une solution plus élaborée.
- Dans ce projet, vous trouverez quatres fichiers :
 - . un fichier index.php (qui sera chargé de récupérer les paramètres de l'url)
 - . un fichier modèle (dans le dossier model) qui va générer des données sans bases de données (vous verrez par la suite plus en détail comment utiliser une base de donnée dans le model)
 - . un fichier vue (dans le dossier vue) très simple qui va générer une liste html en utilisant les données du modèle
 - . un controlleur (dans le dossier controller) qui va faire le lien.