

# Javascript

Les événements



# Les événements en Javascript

- Les événements permettent d'exécuter du code à la suite d'une action de l'utilisateur ou du navigateur

# Les événements en Javascript

- Les événements permettent d'exécuter du code à la suite d'une action de l'utilisateur ou du navigateur
- Il faut toujours capturer un événement avant de pouvoir l'utiliser

# Les événements en Javascript

- Les événements permettent d'exécuter du code à la suite d'une action de l'utilisateur ou du navigateur
- Il faut toujours capturer un événement avant de pouvoir l'utiliser
- La gestion des événements peut être différente en fonction du navigateur

# Les événements en Javascript

- Les événements permettent d'exécuter du code à la suite d'une action de l'utilisateur ou du navigateur
- Il faut toujours capturer un événement avant de pouvoir l'utiliser
- La gestion des événements peut être différente en fonction du navigateur
- Certains événement sont spécifique à un navigateur en particulier

# Comment capturer un événement

- Directement sur l'élément HTML ( mauvaise pratique )

```
<div onClick="alert('div est cliqué') "></div>
```

- Depuis le programme Javascript ( bonne pratique )

```
document.getElementById('monElementHTML').addEventListener('click',  
function () {  
  alert('Mon élément a été cliqué');  
}, false);
```

# Événements liés à la souris

- click

Permet d'exécuter du code lorsque l'utilisateur click sur un élément html

- dblclick

Permet d'exécuter du code lors d'un double click

- mouseover/mouseout

Permet d'exécuter du code lorsque la souris survole un événement ( 1er cas ), quitte un élément survolé ( 2eme cas )

# Événements liés au clavier

- keydown

Permet d'exécuter du code lorsque l'utilisateur presse une touche du clavier

- keyup

Permet d'exécuter du code lorsque la touche est relachée



# Capturer les informations liées à l'événement

- Il est possible de récupérer de nombreuses infos liées à l'événement

```
document.getElementById('monElementHTML').addEventListener('click',  
function (event) {  
    console.log(event);  
    alert('Mon élément a été cliqué');  
}, false);
```

# Capturer les informations liées à l'événement

- La variable event va contenir toutes les informations liées à l'événement
- Les informations varient en fonction de l'événement capturé

# Capturer les informations liées à l'événement

- La variable event va contenir toutes les informations liées à l'événement
- Les informations varient en fonction de l'événement capturé
- Effectuer un `console.log` sur la variable event pour afficher le détail

Exemple d'une condition en Javascript

**Ce sera tout ...  
pour le moment.**