

EVALUATION - PROJET MEMORY

Vous allez réaliser un jeu de memory en Javascript.

Le jeu doit être réalisé en html/css et javascript (obligatoirement, vous pouvez utiliser bootstrap pour le css - pas de jquery)

L'application doit être optimisée pour l'affichage sur mobile

L'application comportera deux écrans : le jeu en lui-même et un écran de fin de partie affichant le score obtenu et proposant à l'utilisateur de rejouer.

Le client a prévu de nombreuses modifications du projet dans le futur, anticipez de futurs développements !

Les livrables attendus sont :

- Wireframe/Maquette
- Diagramme fonctionnel
- Le code doit comporter des commentaires en langue Anglaise

Compétences évaluées :

- (1) Maquetter une application
- (2) Réaliser une interface utilisateur web statique et adaptable
- (3) Développer une interface utilisateur web dynamique

Transverses :

- Utiliser l'anglais dans son activité professionnelle en développement web et web mobile
- Actualiser et partager ses compétences en développement web et web mobile

Ressources :

Règles du jeu : https://fr.wikipedia.org/wiki/Memory_

Images libres de droit pour votre UI et/ou vos images:

<https://www.pexels.com/fr-fr/>

<https://pixabay.com/fr/>

<https://opengameart.org/art-search-advanced>