

## **Exercice**

**Strutils** 



#### Consignes de l'exercice

### Créez une classe StrUtils qui contiendra:

- une propriete privée `str` qui contiendra la chaine de caractères à manipuler et mise à jour dans le constructeur
- les méthodes publiques `bold`, `italic`, `underline`, `capitalize` qui effectueront les transformations éponymes
- une méthode `uglify` qui utilise les autres méthodes pour appliquer du gras, de l'italique et du souligné

#### Rappels:

\_\_\_

- on crée une classe avec le mot clé `class` puis son nom
- les arguments passés à la classe sont executés par la méthode magique `\_constructor`
- on instancie une classe ainsi `\$instance = new maClasse('foo');`
- on ne peut pas modifier de l'extérieur une propriété `private` ou `protected`
- on appele une méthode ainsi
- `\$instance->nomMethod('on','passe','des','args');`



# Exemple d'utilisation de votre classe ---

```
<!php

include 'StrUtils.php';

$myStr = new StrUtils('php is awesome !');
?>
<!= $myStr->bold() ?>

Résultat
...
```

<strong>php is awesome</strong>