

PROJET OOP

Gestionnaire de bibliothèque :

Vous devez créer une application de gestion de bibliothèque en utilisant la programmation orientée objet en PHP. L'application devrait permettre d'ajouter, de supprimer, de rechercher et de lister des livres dans une bibliothèque fictive.

Fonctionnalités requises :

Création d'une classe Livre :

- La classe Livre doit avoir des propriétés telles que le titre, l'auteur, l'année de publication, le numéro ISBN, etc.
- La classe Livre doit avoir des méthodes pour obtenir et définir ces propriétés.

Création d'une classe Bibliothèque :

- La classe Bibliothèque doit avoir un tableau ou une structure de données pour stocker les livres.
- Elle doit avoir des méthodes pour ajouter un livre, supprimer un livre par son ISBN, rechercher un livre par son titre ou son auteur, et lister tous les livres de la bibliothèque.

Interface utilisateur :

- Créez un formulaire HTML pour ajouter un livre à la bibliothèque.
- Créez une interface utilisateur pour rechercher, supprimer et afficher la liste des livres de la bibliothèque.

Livrables :

- Votre interface doit être responsive, et la mise en page doit être soignée (CSS ou Bootstrap)
- Diagramme Fonctionnel
- Maquettes
- Votre projet doit être commenté en anglais

Vous arrivez à la fin de votre formation, le rendu de vos projets doit être le plus professionnel possible. N'hésitez pas à montrer vos compétences transversales dans vos projets, et à les faire évoluer.