Javascript

Les Blocs conditionnels

Les blocs conditionnels

- En javascript (et dans d'autres langages), il est possible d'utiliser des blocs conditionnels pour remplacer if/else
- Un mécanisme similaire est également utilisé pour gérer proprement les erreurs

Switch

- L'instruction switch permet d'exécuter une ou plusieurs instructions si une expression correspond à un cas défini
- Il est possible d'ajouter un cas "par défaut" si l'expression ne correspond à aucun cas
- Les cas sont délimités en utilisant l'instruction case et en terminant par break

Switch

```
var n = 6;
switch (n)
   case 1:
      //Si n vaux 1, le code suivant est éxécuté
       alert("1111111");
      break:
  case 6:
      //n vaux 6, le code suivant est donc executé
      alert("Execution");
      break;
   Case"test":
      //On peut également utiliser des chaines de caracteres, si n est la chaine "test", le code suivant est éxécuté
       alert("n est un texte");
      break;
   default:
      //Le code suivant est executé si les conditions précédentes ne sont pas validé
      alert("n ne vaux ni 1, ni 6, ni test");
      break;
```

https://jsfiddle.net/w80sr2zu/

Gérer les erreurs avec try/catch

- Lorsqu'une erreur est détectée dans un programme javascript,
 l'exécution du script est interrompue
- Afin d'éviter ce comportement, on utilisera le bloc conditionnel try/catch qui permet d'exécuter une série d'instructions si le bloc d'instructions "try" échoue

Gérer les erreurs avec try/catch

- Dans cet exemple, nous allons afficher dans un message d'alerte l'erreur provoquée par le bloc try

```
try
{
    fonctionInexistante();
}
catch(e)
{
    alert(e);
}
document.write("Le reste du code s'éxécute");
```