

PROJET TRI SELECTIF

Créer un serious game, afin d'aider les collégiens à trier les déchets et à utiliser les bonnes poubelles.

Il y a 4 types de poubelles : jaune, verte, bleue et la poubelle ordinaire (marron).

Le jeu consiste à sélectionner les déchets et à les attribuer les bonnes poubelles. Il y a 10 déchets sélectionner aléatoirement.

À la fin le joueur aura un score sur 10.

Le jeu doit avoir au moins 2 écrans :

- * l'écran de jeu où il devra selectionner le déchet et l'attribuer la bonne poubelle
- * l'écran de résultats expliquant les bons résultats, les mauvais et surtout où il fallait placer le déchet.

La liste des déchets sera chargé extérieurement, mais pour plus de faciliter on utilisera un fichier json.

Contenu

Vous trouvez les informations [ici](<https://recyclage.ooreka.fr/astuce/voir/745361/tri-selectif>)

Charte graphique.

La couleur prédominante doit être le vert : #106900

Les couleurs des poubelles sont :

- * Jaune : #E0D42B
- * Vert : #0B2E13
- * Bleu : #16193D
- * Marron : #69471E

Les icônes disponibles sont ceux de [FontAwesome](<https://fontawesome.com/>)

La police à utiliser est [Lato](<https://fonts.google.com/specimen/Lato>)