

1. Portada del trabajo:

o Nombre: Sherley Nicole Peña

o Matrícula: 2023-1148

o Título del Proyecto: Sistema de Gestión de Alquiler de Locales (ITM)

Fecha: 18/4/2025

2. Nombre del proyecto de software:

o Sistema de Gestión de Alquiler de Locales - ITM

3. Tecnología para aplicar:

o Frontend: HTML, CSS, JavaScript (jQuery)

o Backend: C# (.NET Core con Entity Framework)

Base de Datos: SQL Server

Plataforma de gestión: Azure DevOps

4. Objetivo del proyecto:

 Desarrollar una aplicación que permita registrar, visualizar y administrar el alquiler de locales por semestre en la institución ITM, facilitando el control y gestión de espacios y pagos.

5. Alcance del proyecto:

- o El sistema cubrirá:
 - Registro de locales
 - Registro de inquilinos
 - Registro de alquileres y pagos
 - Reportes semestrales de uso y pagos
- No incluye integración con sistemas de facturación externos ni módulo de pagos electrónicos.

6. Cronograma del proyecto:

7. Definición del primer Release:

- Registro de locales e inquilinos
- Registro básico de alquileres
- Validación de fechas y espacios

Requerimientos funcionales:

- El sistema permite agregar/editar/eliminar locales
- El sistema permite registrar inquilinos
- El sistema permite asociar inquilinos con locales por semestre

Requerimientos no funcionales:

- El sistema debe estar disponible al 99% en horario hábil
- Interfaz responsiva para uso en navegador moderno

Metodología Scrum

1. Definir tareas a ejecutar:

- o Análisis de requerimientos
- Diseño de interfaz
- o Desarrollo frontend
- Desarrollo backend
- o Pruebas manuales y automatizadas
- o Documentación y despliegue

2. Definir el equipo de trabajo:

- o Product Owner: Encargado de validar los requerimientos
- o Scrum Master: Facilitador del proceso scrum
- o Developers: Frontend y Backend
- o QA Tester: Responsable de pruebas

3. Herramientas que usarían:

- o Azure DevOps: gestión de historias y tareas
- o Visual Studio / VS Code: desarrollo
- o Postman: pruebas de servicios
- Selenium: automatización de pruebas

4. **Definir las épicas:**

- Gestión de Locales
- Gestión de Inquilinos
- o Registro de Alquileres
- o Reportes

5. Ceremonias de Scrum:

Historias de Usuario

ID	Historia	Criterios de Aceptación	Puntos
HU1	Como administrador, quiero registrar un local	Formulario funcional con validaciones completas	3
HU2	Como administrador, quiero ver la lista de todos los locales	Tabla ordenada con botones de acción (editar/eliminar)	2
HU3	Como administrador, quiero editar la información de un local	Edición fluida con validación de campos obligatorios	2
HU4	Como administrador, quiero registrar inquilinos	Formulario con validación de documento de identidad	3
HU5	Como administrador, quiero listar a los inquilinos	Tabla filtrable para una mejor visualización	2
HU6	Como administrador, quiero registrar un alquiler	Asociación correcta entre inquilino y local	4
HU7	Como administrador, quiero ver reportes de alquileres	Tabla agrupada por semestre y por local	3
HU8	Como administrador, quiero eliminar un local	Confirmación previa y eliminación exitosa	2
HU9	Como administrador, quiero ver los locales disponibles	Filtro por semestre que excluya los ya alquilados	3
HU10	Como administrador, quiero evitar fechas duplicadas en los alquileres	Sistema bloquea solapamientos de fechas automáticamente	4

Plan de Pruebas

1. Lista de requerimientos funcionales y no funcionales:

- Ver punto 7 del Release
- 2. Criterios de aceptación y rechazo de pruebas:
 - Aceptación: funcionalidad completada sin errores y cumple criterios de historia
 - o Rechazo: errores, validaciones no aplicadas o datos incorrectos
- 3. Herramientas de pruebas:
 - o Manual: Postman y pruebas en interfaz
 - o Automatizadas: Selenium con C#
- 4. Plantillas para casos de pruebas:
 - o Caso de prueba:
 - ID: CP01
 - Descripción: Registrar local
 - Entrada: Nombre, capacidad
 - Resultado esperado: Local registrado exitosamente
 - Resultado obtenido: _____
 - Estado: √/X

5. Equipos de pruebas y responsabilidades:

- o QA: Pruebas manuales
- o Dev: Automatización

6. Plan de automatización de pruebas:

- o Casos repetitivos y críticos como registro, edición y validaciones
- o Herramienta: Selenium WebDriver con NUnit

7. Ejecución y demostración:

o Capturas de pantalla y video (adjuntos por separado)

Demostración y Entregables

1. Video:

 Se adjunta video mostrando el incremento del sistema (registro de locales, inquilinos y alquileres)

2. Links funcionales:

- o Repositorio del código: [GitHub Link]
- o Azure DevOps con historias de usuario: [Azure Link]
- o Código de pruebas automatizadas: [GitHub/Selenium Folder Link]

Formato del Documento

1. Estructura del documento:

- Hoja de presentación
- Índice numerado
- o Desarrollo detallado por secciones
- Conclusión
- o Bibliografía (referencias a Microsoft Docs, Selenium, DevOps, etc.)

2. Estilo:

- o Tipo de letra: Calibri 11
- o Interlineado: Sencillo
- o Títulos: Calibri Light 16
- Párrafos justificados
- o Hojas numeradas

Entregables Finales:

- Documento PDF
- Video de demostración
- Repositorio funcional
 Herramienta de gestión con historias activas
 Automatización funcional de pruebas