

**Présentation du projet de Réalité
augmentée et interactions hybrides**

Application de Réalité Augmentée Interactive

—

Ambiance de fête

Encadré par :

M. BLANCHARD Emmanuel
M. CORENTIN Coupry

Réalisé par :

TLEMCANI Kawtar
ELBARI Nihad



Plan

01

Introduction

02

Scénario et Contexte

03

Description du
Système

04

Résultats et
Discussion

05

Conclusion et
Perspectives



01 Introduction

Créer une interaction AR festive autour d'un objet réel

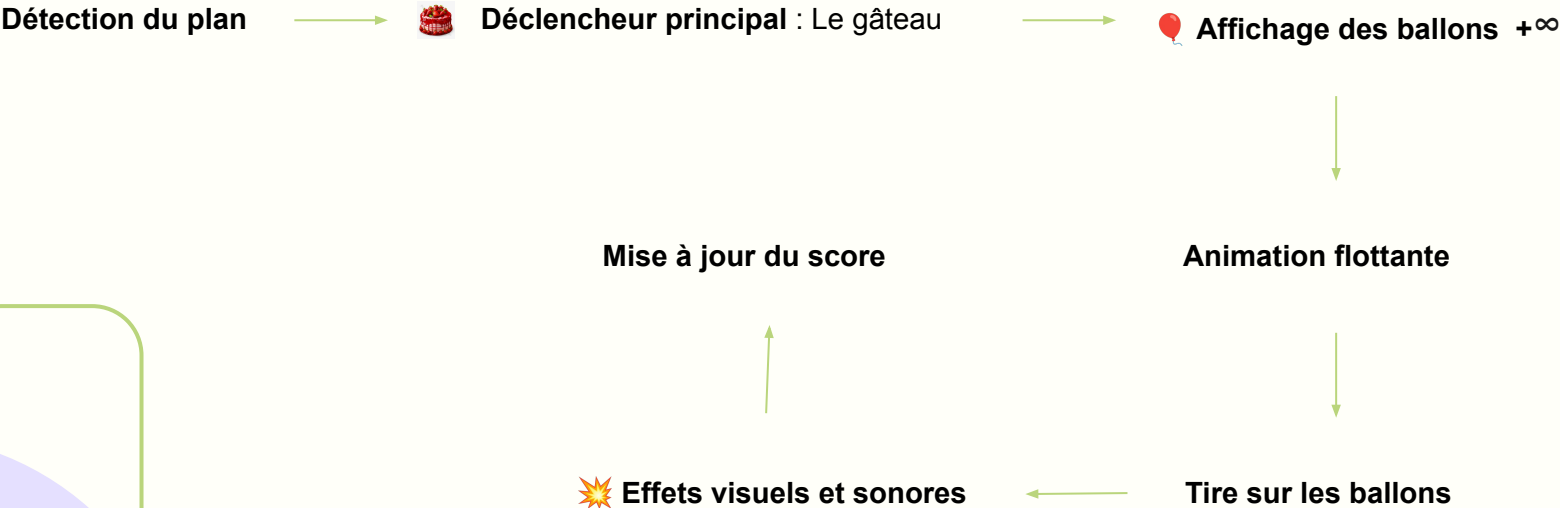
Et si un simple gâteau pouvait déclencher une fête virtuelle autour de vous ? Grâce à la réalité augmentée, c'est désormais possible.



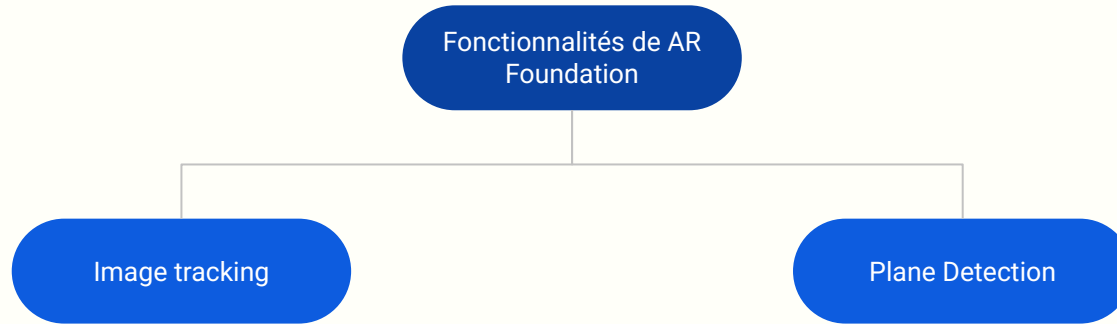
Source: [A birthday cake with balloons and confetti on it. | Premium AI-generated image](#)



Scène festive déclenchée par le gâteau



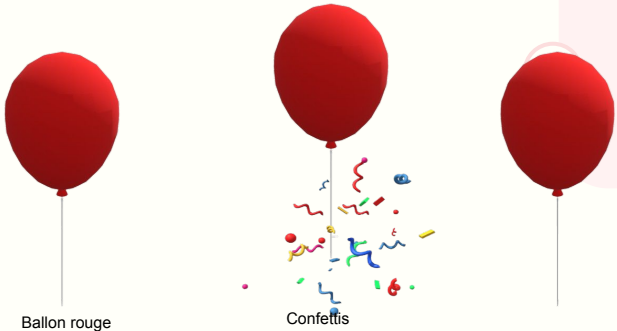
Fonctionnalités utilisées



03 Description du système

Composants du système

Score : 1



Vidéo Démonstrative

Application de Réalité Augmentée Interactive

Ambiance de fête

Encadré par :

M. BLANCHARD Emmanuel
M. CORENTIN Coupry

Réalisé par :

TLEMCANI Kawtar
ELBARI Nihad



Enrichir

l'ambiance festive
feux d'artifice,
musique d'ambiance

Personnaliser

l'expérience utilisateur
choix de thèmes
(anniversaire, fête,
remise de diplôme...)

Étendre

**l'interaction au
multi-utilisateur**
interagir ensemble en
AR via réseau local /
internet



**Merci pour
votre
Attention!**