Evaluación Formativa 2 INFO08 - Taller Estructuras de Datos y Algoritmos

Académico: Héctor Ferrada. Instituto de Informática, Universidad Austral de Chile. Octubre 18, 2019

Nombre:

struct Lista{

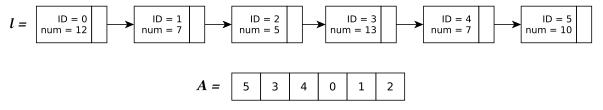
Ejecución: ./arrayList n

En este ejercicio usted deberá crear una lista enlazada y un arreglo (ambos de tamaño n) los cuales estarán relacionados, luego ordenar el arreglo de acuerdo a esta relación. Los nodos de la lista tienen: un campo ID, que es un correlativo que va desde 0 hasta n-1, y un campo num, que debe ser un alearotio ($\in [1...MAX]$). Esta es su estructura:

```
int ID;      un correlativo que parte de 0 hasta n − 1 (nodos de izquierda a derecha)
int num;      un valor aleatorio en el rango [1...MAX]
      struct Lista *next;
};
typedef struct Lista nodoL;
```

La idea es distribuir de forma aleatoria los n ID's (de la lista) en las n celdas del arreglo A[0...n-1]. En base a esto, y dado n recibido desde los argumentos del programa, codifique:

i- void genDatos(nodoL ** ℓ , int *A, int n); (3.0 pts.). En este usted creará la lista enlazada con los n nodos y dejará cada uno de los n ID's distribuidos aleatoriamente entre las n celdas de A. Un eiemplo para n = 6:



ii- void $sortA(nodoL *\ell, int *A, int n);$ (3.5 pts.). En este, debe ordenar ascendentemente el arreglo A con el siguiente criterio de comparación:

Decimos que A[i] es menor que A[j], solo si $p \to num < q \to num$, done $p \neq q$ son nodos de ℓ con $p \to ID = A[i]$ y $q \to ID = A[j]$. Para ordenar usted debe reimplementar insertionSort(int *A, int n); método que está en el fuente por si no lo recuerda.

Note que necesitará buscar, para cada celda A[k], el nodo cuyo ID = A[k], para esto ya dispone de la función: **nodoL *buscaNodoId**(nodoL * ℓ ,, int id); que devuelve el nodo de ℓ cuyo ID = id. Para el mismo ejemplo anterior, luego de ordear, A debe quedar como:

En la rutina main, cree la lista vacía y el areglo A de n celdas, que luego pasará a los métodos.