

1. Escreva uma função que recebe um vetor de `int` de tamanho `n` e um número como parâmetros, e retorna a posição do número dado no vetor, ou -1 se o número não estiver presente. Se o número aparecer mais de uma vez no vetor, a função pode retornar a posição de qualquer uma das ocorrências. O protótipo da função deve ser:

```
int buscaVetor (int* vetor, int n, int procurado);
```

---

2. Escreva uma função que recebe uma *string* e retorna 1 se ela contém um palíndromo, ou 0 do contrário. Um palíndromo é uma sequência que pode ser lida igualmente da esquerda para a direita ou da direita para esquerda. Exemplos de palíndromos: “ovo”, “esse”, “eva asse essa ave”. O protótipo da função deve ser:

```
int ehPalindromo (char* s);
```

---

3. Escreva uma função que retorna 1 se os valores em um vetor de inteiros dado estiverem em ordem estritamente crescente, ou 0 do contrário. Procure fazer a função retornar tão logo quanto possível, evitando testes desnecessários.