

1. Observe - e compreenda! - os 3 exemplos que estão apontados como “exercícios de fixação” nos slides sobre ponteiros.

---

2. Escreva um programa que contenha 1 variável do tipo `int` e um ponteiro para esta variável. O programa deve atribuir um valor à variável e imprimir, nesta ordem:

- a) O valor da variável.
- b) O endereço da variável.
- c) O endereço apontado pelo ponteiro.
- d) O valor apontado pelo ponteiro.
- e) O endereço do ponteiro.

Dica: use a sequência de escape `%p` para imprimir endereços.

---

3. Faça uma função que receba dois números inteiros *a* e *b*, em seguida, decmente o primeiro e incremente o segundo, Usando os operadores `++` e `--`. No exercício, *a* e *b* devem ser passados por referência. Teste a sua função, invocando-a! O protótipo da função deve ser:

```
void incDec (int *a, int *b);
```

---

4. Faça uma função que leia *n* valores do tipo `float` do teclado e retorne o menor e o maior valor, assim como a média de todos os valores lidos. A função deve receber o valor de *n* como parâmetro, e retornar o menor e o maior valor através de parâmetros de saída, passados por referência. Já a média deve ser retornada normalmente pela função.