

1. Realize o teste de mesa para o trecho de código abaixo, mostrando o que será impresso pelo programa.

```
#include <stdio.h>

typedef struct
{
    int a;
    float b;
} FooStruct;

FooStruct fooFunction (FooStruct s1, FooStruct* s2)
{
    s1.a *= 2;
    s1.b /= 2;
    s2->a *= 2;
    s2->b /= 2;
    return (s1);
}

int main ()
{
    FooStruct s1, s2, s3;

    s1.a = 10;
    s1.b = 20.4;
    s2.a = 30;
    s2.b = 14.4;
    s3 = fooFunction (s2, &s1);

    printf ("%d %.2f\n%d %.2f\n%d %.2f\n",
            s1.a, s1.b, s2.a, s2.b, s3.a, s3.b);

    return (0);
}
```

2. Crie um tipo para representar um mês. O tipo deve ter campos para armazenar o número do mês, um nome abreviado de 3 letras, e o número de dias. Monte um programa que preenche um vetor do tipo criado com 12 posições, uma para cada mês do ano. O programa deve então receber como entrada o número de um mês, e mostrar na saída o nome abreviado e o número de dias daquele mês. Considere que Fevereiro tem 28 dias.

Dica: Use a função `strcpy` para copiar uma string constante para um buffer.

3. Escreva uma função que recebe 2 parâmetros do tipo `Horario` (com campos para hora, minutos e segundos), `h1` e `h2`, e retorna o número de segundos passados entre `h1` e `h2`, supondo que `h2` ocorre depois de `h1`.

```
int segundosEntre (Horario h1, Horario h2);
```