

1. Escreva um programa que imprima as tabuadas do 1 ao 10. Importante: use *loops* aninhados, não escreva 10 vezes o código que imprime a tabuada de um número!!!

2. Faça um programa que, dado um valor n informado pelo usuário, imprima um quadrado de caracteres A com n linhas e n colunas, como exemplificado abaixo.

Exemplo para $n = 3$:

```
AAA
AAA
AAA
```

Exemplo para $n = 5$:

```
AAAAA
AAAAA
AAAAA
AAAAA
AAAAA
```

3. Ajuste o programa anterior para que, em vez de mostrar um quadrado, ele mostre uma pirâmide, como exemplificado abaixo. Dica: se a sua solução para a questão anterior for eficiente, a mudança é muito simples!

Exemplo para $n = 3$:

```
AAA
AA
A
```

Exemplo para $n = 5$:

```
AAAAA
AAAA
AAA
AA
A
```

4. Escreva um programa que, dado um valor n informado pelo usuário, mostre as n primeiras letras maiúsculas do alfabeto. Considere que $1 \leq n \leq 26$ (não precisa testar!). Dicas:

- Lembre-se que caracteres são números.
- Lembre-se que, na tabela ASCII, as letras maiúsculas estão na sua ordem alfabética.
- Você NÃO precisa (e nem deve) olhar valores da tabela ASCII. Use caracteres constantes!

Exemplo para $n = 3$: ABC

Exemplo para $n = 5$: ABCDE