Universidade Tecnológica Federal do Paraná Departamento Acadêmico de Informática CSF13 – Fundamentos de Programação 1 Prof. Bogdan Tomoyuki Nassu Profa. Leyza Baldo Dorini

1.

a) Simule a execução do código abaixo, anotando o valor de cada posição da matriz no final do programa.

```
#define N_LINHAS 7
#define N_COLUNAS 5

int main ()
{
    int i, j;
    int matriz_foo [N_LINHAS][N_COLUNAS];

    for (i = 0; i < N_LINHAS; i++)
        for (j = 0; j < N_COLUNAS; j++)
            matriz_foo [i][j] = i*j;

    return (0);
}</pre>
```

- b) Modifique o código acima de forma a imprimir os valores da matriz, em linhas e colunas, em uma tabela. Execute e compare o resultado que você obteve no teste de mesa com o resultado impresso.
- 2. Escreva um programa que, dada uma matriz (A) e dois inteiros (lin e col), calcule a soma total de todos os elementos da linha lin com os elementos da coluna col. Atenção: o elemento que está na linha lin e na coluna col deverá ser contado uma única vez.
- 3. A *transposta* A[⊤] de uma matriz A NxM é uma matriz MxN na qual cada elemento em uma posição (j, i) é o elemento da posição (i, j) em A. Por exemplo:

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 5 & 7 \\ 9 & 11 \end{bmatrix} \quad A^{T} = \begin{bmatrix} 2 & 5 & 9 \\ 3 & 7 & 11 \end{bmatrix}$$

Escreva um programa que gera uma matriz contendo valores aleatórios entre 1 e 20, e depois gera a transposta da matriz, mostrando o resultado na tela.