Universidade Tecnológica Federal do Paraná Departamento Acadêmico de Informática CSF13 – Fundamentos de Programação 1 Prof. Bogdan Tomoyuki Nassu Profa. Leyza Baldo Dorini

```
1.

/* Este é um exercício clássico. A ideia central é usar um acumulador, mas em
    vez de ir somando valores nele, vamos multiplicando. */

#include <stdio.h>
int main ()
{
    int n;
    int fatorial = 1;
    scanf ("%d", &n);

    while (n > 1) // Vamos com n, n-1, n-2, n-3... até 2.
    {
        fatorial *= n;
        n--;
    }
    printf ("%d\n", fatorial);
    return (0);
}
```

```
2.
```

```
/* Para resolver esta questão, precisamos sempre guardar 2 números: o anterior e
 o atual. Comparando os 2 números, sabemos se a sequência é crescente ou
 decrescente - o atual precisa ser maior que o anterior, ou vice-versa. */
#include <stdio.h>
int main ()
   int i, n, anterior, atual;
   int crescente; // Flag que diz se a sequência é crescente.
   int decrescente; // Flag que diz se a sequência é decrescente.
   // Lê o n e o primeiro valor.
   scanf ("%d", &n);
   scanf ("%d", &anterior);
    /* Começamos supondo que a sequência é crescente E decrescente. (!?)
       Se não for um dos casos, mudamos a flag. */
   crescente = 1;
   decrescente = 1;
   i = 1; // A contagem começa em 1 porque já lemos o 1o valor!
   while (i < n)
        scanf ("%d", &atual);
        if (atual <= anterior)</pre>
           crescente = 0;
        if (atual >= anterior)
            decrescente = 0;
        // O atual desta iteração vira o anterior da próxima iteração.
       anterior = atual;
       i++;
    }
   if (crescente)
       printf ("Crescente!\n");
   else if (decrescente)
       printf ("Decrescente!\n");
       printf ("Nem um nem outro!\n");
   return (0);
}
```

```
3.
#include <stdio.h>
int main ()
   int quociente, resto;
   int numerador, denominador;
   scanf ("%d/%d", &numerador, &denominador);
   /* A cada iteração, subtrai o denominador do numerador e aumenta o quociente
    em 1. Como estamos mexendo no numerador, no final do loop o valor não vai
    mais ser o digitado, e sim o resto da divisão. */
    for (quociente = 0; numerador >= denominador; quociente++)
        numerador -= denominador;
   resto = numerador;
   printf ("Quociente: %d, Resto: %d\n", quociente, resto);
   return (0);
}
/* O "truque" aqui é ir olhando sempre a casa das unidades (resto da divisão por
   10), e dividindo o número por 10 sucessivamente, até que ele chegue a 0. */
#include <stdio.h>
int main ()
   int n, digito;
   int achou = 0;
   scanf ("%d", &n);
    scanf ("%d", &digito);
   // Vamos dividir o número por 10 até que ele "suma".
   while (n > 0 \&\& !achou)
        // Verifica se a unidade é o dígito procurado.
       if (n % 10 == digito)
            achou = 1;
       n /= 10;
    }
    if (achou)
       printf ("Tem um %d!\n", digito);
    else
       printf ("Nao tem um %d!\n", digito);
   return (0);
}
```

```
5.
#include <stdio.h>
int main ()
    int n;
    int n anterior = 0;
    int tam_sequencia = 0; // O tamanho da sequência crescente atual.
    int maior_sequencia = 0; // O tamanho da maior sequencia até agora.
    /* Começamos com tudo em 0, de forma que o primeiro número é maior que o
       n_anterior e a primeira sequência tem tamanho pelo menos igual a 1. */
    scanf ("%d", &n);
    while (n > 0)
        if (n > n \text{ anterior})
            tam sequencia++;
            if (tam sequencia > maior sequencia)
                maior_sequencia = tam_sequencia;
        }
        else
            tam sequencia = 1; // Ops, quebrou a sequência, vamos recomeçar.
        n anterior = n; // Lembra do n anterior.
        scanf ("%d", &n); // Lê o próximo número.
    printf ("%d\n", maior sequencia);
    return (0);
```