

Kriterium	Punkte
Menü (Hauptmenü, Pause, etc.)	3
Animation der Charaktere (Bewegungsanimation, etc.)	5
Map mit CSV Dateien	8
Spielerkollision mit Map (Stacheln, laufen über Plattformen)	5
Sounds beim springen, schießen etc. (optional)	3
Funktionierende Gegner die Spawnen	3
Schießsystem (Angreifen) vom Spieler	4
Lebensanzeige	2
Punkteanzeige	2
Scrolling beim weiterlaufen auf der Map	5
Unabhängiges Bewegen des Spielers (schauen in eine Richtung)	3
Struktur für mehrere Level (Dictionary mit CSVs...)	3
Auslagerung der Dateien (Organisation)	1
Steuerung mit den AD und der Leertaste	3
Gegner greifen von alleine an (optional)	5