애자일 & 스크럼



소프트웨어 개발 방법론은 매우 다양하다

다양한 책임이 존재한다는 특성상 부서간 소통이 최소화되고 단방향으로 작업이 흘러가기 쉬움

애자일은 이러한 부서간 소통을 효율화시키거나 다수화하여 개발을 유연하게하는 태도로부터 시작된 개념이다.



폭포수 모델등의 단방향 개발론에서 만들어진 결과물이 수준 미달이거나, 요구사항을 만족하지 않거나, 요구사항이 바뀌거나, 스테이크홀더들의 마음에 들지 않는 등의 요인으로 인해 프로젝트가 재시작하는 경우가 개발현장에서는 흔하다.

그러한 이유로 애초에 변경사항의 적용과, 결과물의 개선을 위한 재작업을 상정한 개발 태도를 지니는것의 중요성이 대두되기 시작했다.

이러한 태도를 애자일이라 부르며, 현재는 이러한 태도를 기반으로한 개발 방법론들을 칭할 때 애자일 방법론, 이를 적용시킨 모델을 애자일 프로세스, 혹은 이 모두를 애자일이라고 부른르기도 한다.

단방향 프로세스의 특정 시기에 특정 부서만 바빠 잉여자워