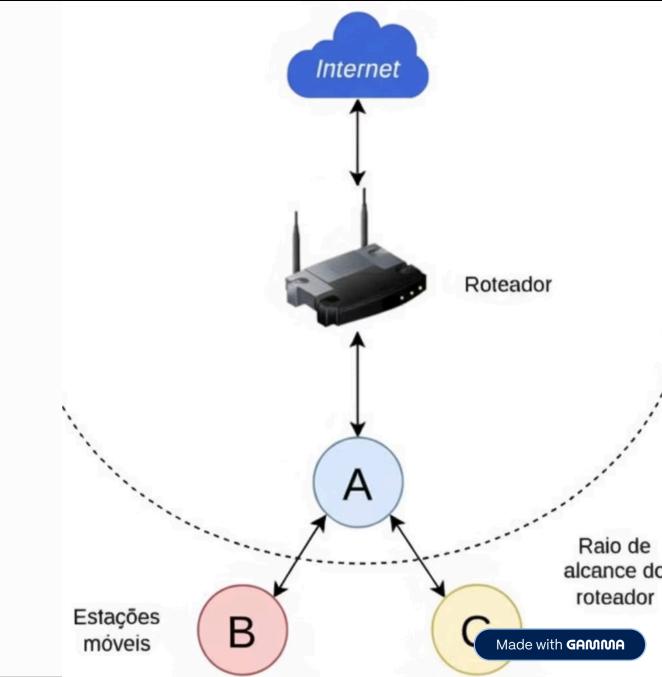
# IMPLEMENTAÇÃO DE UMA REDE MESH WI-FI BASEADA EM ESP32

Disciplina: Redes Sem Fio

Nikolas Lopes

30/05/2025





# LIMITAÇÕES DAS REDES WI-FI TRADICIONAIS

#### Alcance limitado

Roteadores têm cobertura restrita.

# Dispositivos sem conexão

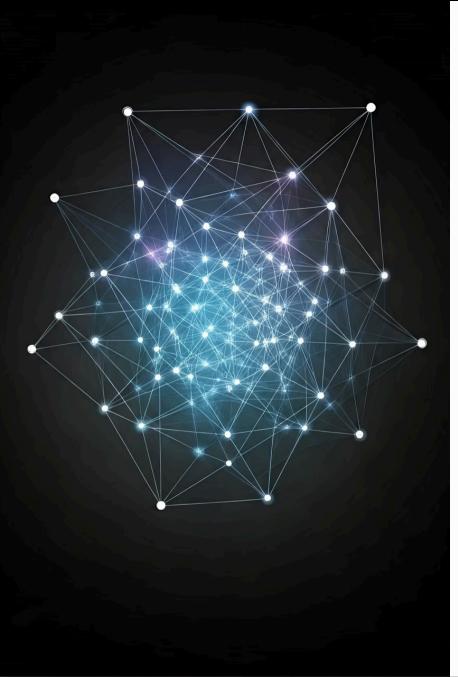
Fora do alcance, a conexão falha.

## Pontos cegos

Áreas sem sinal são comuns.

## Falha de aplicações

Rede instável prejudica o uso.



# O QUE É UMA REDE MESH?



## Topologia descentralizada

Nós se interligam diretamente.



#### Nós se comunicam

Conexão entre múltiplos pontos.



## Auto-organização

Ajusta-se dinamicamente.



## Auto-correção

Recupera falhas de rota.



# **RECURSOS DO PROJETO**

#### **3 kits ESP32**

Microcontroladores para os nós.

#### **ESP-IDF**

Framework de desenvolvimento.

#### **Ubuntu 24.04**

Sistema operacional com hotspot.

#### Cabos USB

Para programação e energia.

# **ESTRUTURA HIERÁRQUICA**



#### Nó Root

Conecta-se ao roteador.

2

#### **Nós Parent**

Nós intermediários.



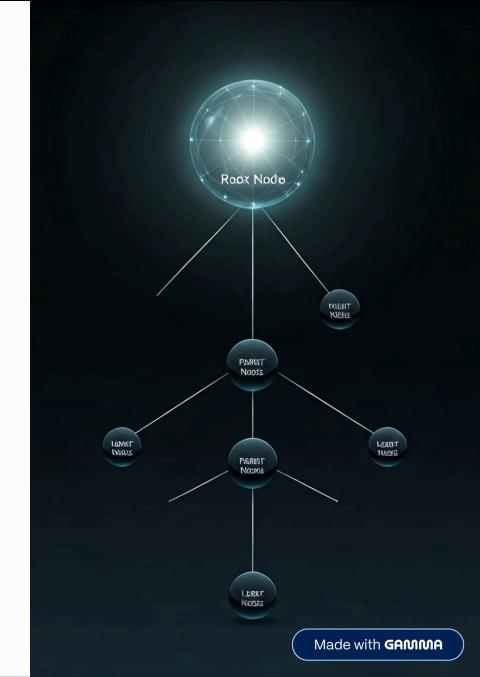
#### Nós Leaf

Pontos finais da rede.



#### Limite de Conexões

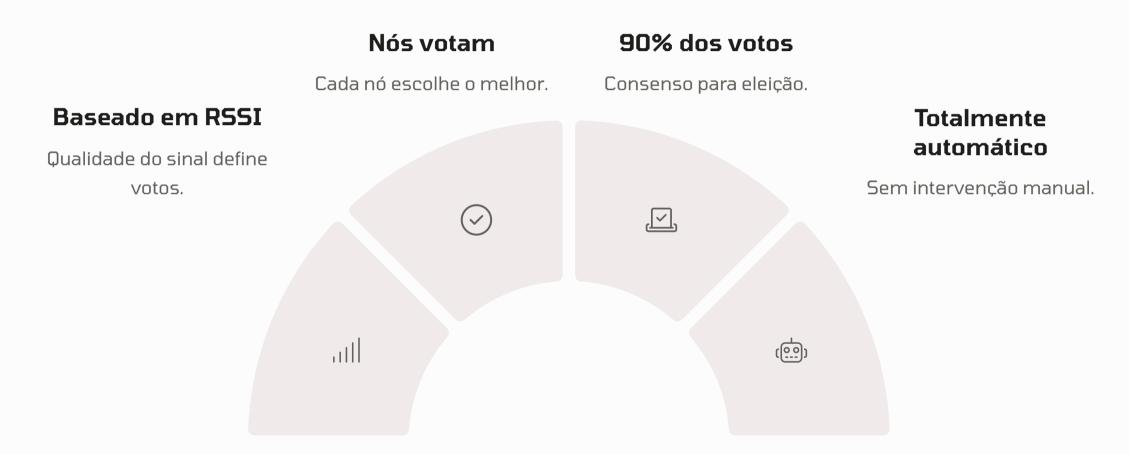
Máximo de 2 conexões por nó.



# ETAPAS DE CONFIGURAÇÃO

**Inicializar NVS** Armazenamento não-volátil. **Configurar WiFi** Definir modo e parâmetros. Definir MESH\_ID Identificador da rede mesh. Configurar credenciais Acesso à rede. Iniciar rede mesh Ativar o protocolo.

# PROCESSO DE VOTAÇÃO



# CONSTRUÇÃO DA REDE

## Eleição do principal

Nó Root é escolhido.

#### Conexão ao roteador

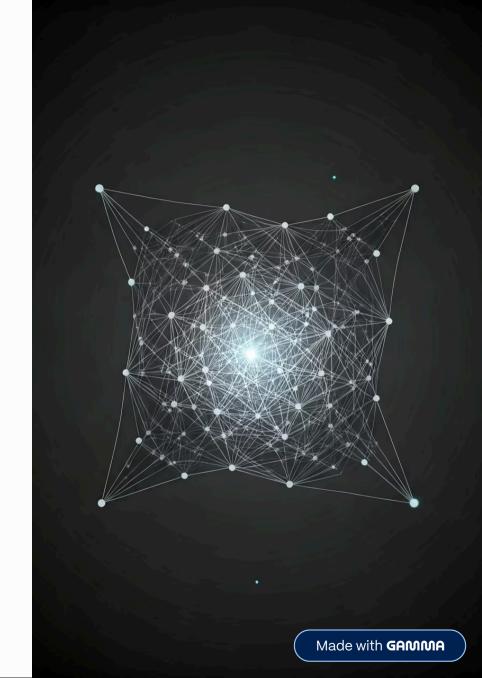
Nó Root se conecta.

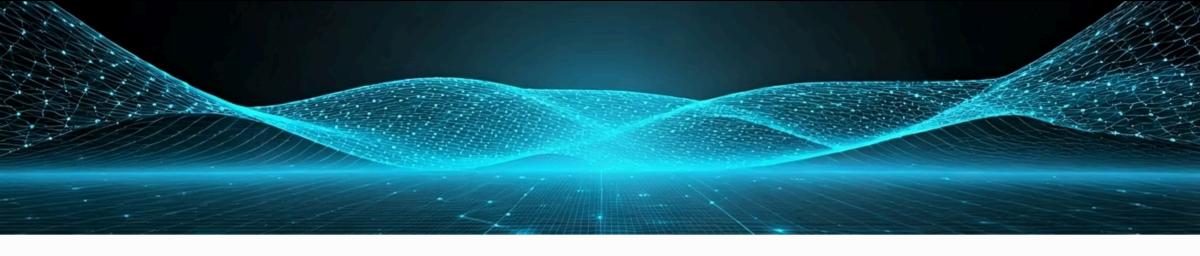
## Associação dos filhos

Nós menores se juntam.

## Organização em camadas

Estrutura hierárquica.





# **BENEFÍCIOS**



## Maior cobertura

Sinal alcança mais áreas.



# Redundância

Múltiplos caminhos de dados.



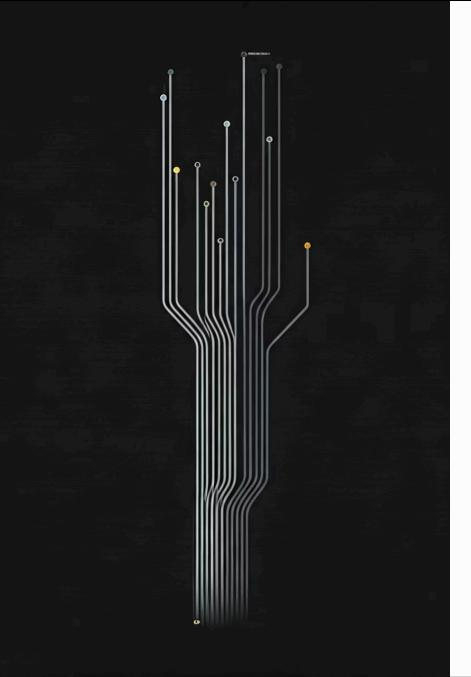
## Autorecuperação

Falhas são contornadas.



# Configuração automática

Processo simplificado.



## **DESENVOLVIMENTO FUTURO**

1

#### Comunicação entre nós

Aprimorar o fluxo de dados.

2

#### Testar correção de falhas

Validar a robustez da rede.

3

#### Avaliar desempenho

Medir latência e throughput.

4

#### Adicionar aplicação IoT

Integrar com cenário real.