Ссфлка на Figma: <https://www.figma.com/file/cMIXvGIIedZSkjzA0le2fm/Untitled?type=design&node-id=0%3A1&mode=design&t=RUbEWd4VEYt0Sddx-1>

Ответы на вопросы:

1. Прототип – это реализация анимаций над макетами, позволяющая создавать скролинги, внешние ссылки и внутренние;
2. Нужно нажать на стрелочку рядом с названием вашего макета, в выпадающем меню выберите Version History;
3. Рабочей областью Figma является Frame;
4. В области панели инструментов есть две главные вкладки: прототип и дизайн.

6. Прокрутка в Figma создается с помощью прототипа, Frame и элементов прокрутки, первым делом помещаем элементы прокрутки в Frame, далее уменьшаем его чтоб остался только один элемент, во вкладке прототип, нажимаем Frame, выбирая ему нужные параметры и направление скрола.