Lecture 12 Programmieren I

Prof. Dr. Maximilian Scherer maximilian.scherer@dhbw-mannheim.de



WiSe 2022/23

1

2

Lambda Expressions and List

Comprehension

- Lambda Expression: Deklaration einer anonymen Funktion
- ► Kleine, einmalig gebrauchte Funktionen
- () -> 5
- (x) -> x+5
- (x,y) -> x*y
- Oft sinnvoll bei Datentransformationen

```
1  #some data
2  1 = [1,2,3]
3
4  #regular function
5  def func1(x):
    return x * 2
7
8  #data processing
9  for x in 1:
    print(func1(x))
```

```
1  #some data
2  1 = [1,2,3]
3  12 = ("alice","bob","max")
4  #with lambda
6  for t in map(lambda x: (x[1].capitalize(),x[0]*10),zip(1,12)):
7  print(t)
```

```
button = tk.Button(
    window,
    text="click me...",
    command=lambda: button.configure(text="clicked!!"),
)
```

Nur ein Ausdruck zur Berechnung zulässig.

https://www.youtube.com/watch?v=3dt40GnU5sM

- Können oft durch List Comprehension ersetzt werden

List Comprehension

```
#some data
| 1 = [1,2,3] |
| #with list comprehension |
| print([x*2 for x in 1])
```

Ubung Lambda und List Comprehension

Jede Aufgabe soll mit einer Codezeile gelöst werden.

- 1 Sortiere eine Liste von Integern nach gerade / ungerade
- 2 Erzeuge Liste mit allen Zahlen von 0 bis 100 die auf "5" enden
- 3 Erzeuge Liste von 1000 uniformen Zufallsvariablen
- 4 Erzeuge Dictionary mit den Buchstaben "c" bis "w" und den zugehörigen ASCII Werten

Live-Coding

Recap

- Lambda
- ► List Comprehension
- ...

PyGame Animation

Übungsaufgabe für Bonuspunkte

- ► Klasse Point2d
- move Methode zum Verschieben des Punkts (zufällig, konstante Beschleunigung, Sinus/Kosinus, ...)
- Optional weitere Methoden zum ändern der Farbe und Größe
- Render Loop mit PyGame die mehrere hundert Punkte visualisiert (Beispielcode vorhanden)