## Reflektioner inlämningsuppgift: Auktioner.NET, 6 Yhp

#### Struktur

Kodstrukturen är uppbyggd enligt modellen MVC. I mappen »Models« finns grundklasserna och dess repository samt interface och är alla döpta efter kunden verksamhetsområde. Det vill säga t.ex. ett auktionsföremål representeras i koden som klassen AuctionItem. I modellen repository-klasser hanteras också den grundläggande logiken för applikationen. I modellen finns också klassen för databaskopplingen, AppDbContext.

I mappen »Controllers« finns de klasser som hanterar »requests« och »responses« från UI. De är också döpta efter det område de företräder. Handlar det om förfrågningar och svar ang. auktionsföremålen, så hanterar klassen AuctionItemController de anropen och svaren. Till sist är det mappen »Views«, som innehåller alla de vyer som visas i UI. I views finns mappar vars namn representerar dess kontroller. I den mappen ligger alla vyer som just den kontrollern använder. I mappen »Shared« finns dock ett antal vyer som delas av flera kontrollers, och är då inte specifika för just en Controller.

Utöver mvc-strukturen finns några mappar utanför. Det handlar om »Areas« som implementerats av dotnet-codegenerator och identity. Innehållet används vid registrering, inloggning och utloggning. Det finns också en mapp »CustomValidation« som innehåller klasser för egengjord validering av värden för t.ex. AuctionItems.

Mappen »wwwroot« innehåller statiska filer för UI, som bilder, javascript och css. Eftersom applikationen är gjord med UNIT-tests, så finns det en mappstruktur i rooten. Applikationen ligger under mapparna src/GG och testerna test/GG.Test, vilket också håller sig till en logisk struktur.

I pdf:en finns en första kodstruktur som jag skissade på innan jag startade, samt en »mockup« på hur jag tänkte mig att layouten i UI skulle se ut. Hjälper mig att först fundera på hur allt ska funka tillsammans och gör kodarbetet lättare. Dock förändras en del under tiden, då nya lärdomar infinner sig.

## Säkerhet

För att kunna förändra något i applikationen behöver användare vara inloggade. Detta är säkerställt med Microsoft Identity och att applikationen hanterar »Authentication« samt »Authorization». Metoder för att arbeta med projektet är då skyddade med [Auzorize], vilket kräver inloggning.

Det kan finnas vissa kryphål som skulle kunna missbrukas med kunskap, t.ex. att lägga till ett objekt, eller ändra, utan att vara i en viss roll, då [HttpPost]-metoderna bara är skyddade med [Auzorize], d.v.s. det räcker med att du är inloggad. Dock kräver vyerna med formulär att den inloggade har en viss roll för att kunna besöka dem.

#### **Användare**

I denna applikationen kan du se innehållet, d.v.s. auktionsobjekten som ej inloggad. Syftet är att i framtiden kunna utveckla applikationen till en auktionssite, men också för att t.ex. en receptionist på företaget kan besöka sidan för att se om ett visst föremål t.ex. är sålt, på lager eller levererat utan att logga in.

Loggar du in, hamnar du automatiskt i rollen som »Inköpare«. Som inköpare kan du skapa nya auktionsobjekt och spara i appen. Du kan även lista alla auktionsobjekt som du själv skapat, men varken se andras skapade auktionsobjekt, eller ändra de auktionsobjekt som du skapat. Ändrar du din roll till »Auktionsutropare« d.v.s. (auktionsansvarig), så kan du däremot redigera alla inlagda auktionsföremål. Dock är redigeringen begränsad, så det du kan göra är att sätta försäljningspris, om föremålet är sålt (blir automatiskt om försäljningspris sätts), samt om föremålet är levererat. Det går också lägga till, eller ta bort »taggar« för kategorisering, eller ändra beskrivningen, ifall något inte stämmer.

Användarbehörigheter och redigeringsmöjligheter är gjorda utifrån hur jag uppfattat kraven och önskemålen för v.1.0. En ytterligare behörighet som »Administrator« tror jag skulle vara en bra utveckling, då funktioner som att kunna ändra alla specifikationer för ett föremål, samt ta bort föremål skulle vara uppskattat.

Implementeringen av användare och behörigheter i koden är implementerade med hjälp av »UserManager« samt »RoleManager«.

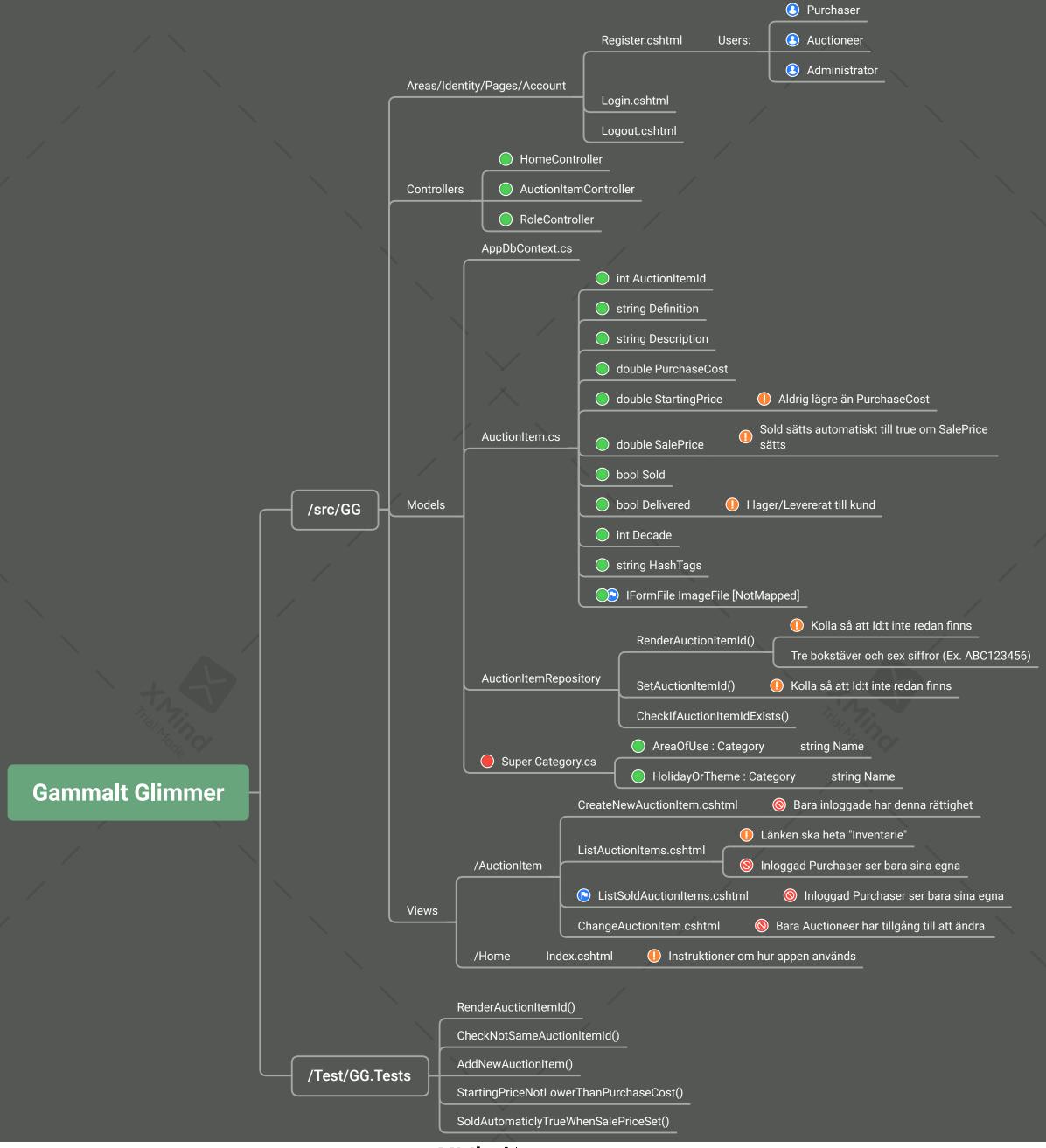
Jag gjorde en egen »AppUser« istället för att använda »IdentityUser« eftersom jag först tänkte att jag skulle göra ett eget fält för roller, dock använde jag »RoleManager« för detta, och denna klassen är just nu lite onödig. Dock ändrade jag inte tillbaka, då jag tror att den kan användas i framtiden vid utveckling.

Tvår roller är »seedade« i AppDbContext. »Purchaser«(inköpare) och 
»Auctioneer«(Auktionsansvarig/Auktionsutropare). Rollerna appliceras på användare genom 
»UserManager«. Användaren byter roll genom att klicka på en länk i navigeringen. Med

metoden »ChangeRole()« i kontrollern, appliceras den nya rollen samt den gamla tas bort.

»UserManager« används i »Controllers« för att hämta och skriva information till en inloggad användare. »RoleManager« finns implementerad i samma »Controllers« men används inte, eftersom rollerna är seedade i AppDbContext. Jag har dock låtit dem ligga kvar, då en t.ex. »Administrator« i framtiden vill lägga till/ta bort roller. Att bara kunna klicka på en länk för att byta roll, kanske i framtiden inte är det mest optimala för säkerheten.

Authorizeringen för roller är gjord med if-satser. Jag fick inte [Auzorize(Roles = "rollnamn")] att funka, och lyckades inte hitta problemet. Gjorde därför auktoriseringen med if-satser, för att applikationen skulle funka utifrån kravspecifikationen.



XMind | Trial Mode



## Välkommen till Gammalt Glimmer!

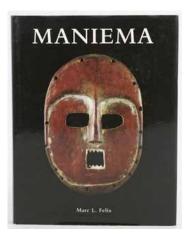
På denna sidan kan du hitta våra auktionsobjekt till försäljning. Just nu är sidan under konstruktion och du som besökare kan bara se auktionsobjekten och inte via sidan lägga något bud. Vill du lägga bud på något objekt går det bra att kontakta oss via telefin eller e-post.

#### **Intern information**

Som **Inköpare** på GG registrerar du dig i appen. Klicka på »Logga in« och sedan på »Registrera dig«. Skriv in dina uppgifter och välj användare »Inköpare«. Logga sedan in med dina angivna uppgifter. Som inloggad inköpare kan du registrera nya inköpta auktionsobjekt samt se och redigera de auktionsobjekt du själv skapat.

Som **Auktionsansvarig** på GG registrerar du dig i appen. Klicka på »Logga In« och sedan på »Registrera dig«. Skriv in dina uppgifter och välj användare »Auktionsansvarig«. Logga sedan in med dina angivna uppgifter. Som inloggad auktionsansvarig kan du se alla registrerade auktionsobjekt. Du kan också ange dem som sålda, levererade och ange slutpriset.





ABC123456

## Marc L. Felix -MANIEMA - 1989

MANIEMA - "An Essay on the Distribution of the Symbols and Myths as Depicted in the Masks of Greater Maniema"

#### Kategorisering:

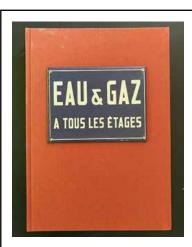
#Bok

Från årtionde: 1980

Inköpspris: 250 kr Utropspris: 399 kr

Såld: 499 kr Kvar i lager

Redigera



BKG048532

## Marcel Duchamp -Eau & Gaz - A Tous Les Étages - 2015

Super rare book 'Eau & Gaz - A Tous Les Étages' by Marcel Duchamp.

## Kategorisering:

#Bok

Från årtionde: 2000

Inköpspris: 350 kr Utropspris: 499 kr

Såld: 899 kr Levererad

Redigera



LTF964254

## Tucher und Walther -Stor brandkår 25 cm mit Federwerk und 2 Leitern - Tyskland

Very nice fire brigade with spring mechanism from Tucher and Walter with 2 ladders, 3 hose reels and a key for winding - in very good condition.

## ${\bf Kategorisering:}$

#Leksak #Dekoration

Från årtionde: 1860

Inköpspris: 450 kr Utropspris: 800 kr

Kvar i lager

Redigera





# Nytt auktionsobjekt

Objektbenämning (max 80 tecken)  Tucher und Walther - Stor brandkår 25 cm mit Federwerk und 2 Leitern - Tyskland  Årtionde för tillverkning  1860  Inköpskostnad (kr)  450  Utropspris (kr)
Tucher und Walther - Stor brandkår 25 cm mit Federwerk und 2 Leitern - Tyskland  Årtionde för tillverkning  1860  Inköpskostnad (kr)  450  Utropspris (kr)
und 2 Leitern - Tyskland  Årtionde för tillverkning  1860  Inköpskostnad (kr)  450  Utropspris (kr)
Inköpskostnad (kr) 450  Utropspris (kr)
Inköpskostnad (kr) 450 Utropspris (kr)
450 Utropspris (kr)
Utropspris (kr)
800
Försäljningspris (kr)
Anges av auktionsansvarig
Auktionsobjektet sålt Anges av auktionsansvarig
Auktionsobjektet levererat  Anges av auktionsansvarig

## Beskrivning (max 250 tecken)

## Hashtag för kategorisering

Lägg till

#leksak

#### Ladd upp bildfil

Välj fil

AuctionItemThree 250x187px.png

## **Preview**



LTF964254

## **Tucher und Walther -**Stor brandkår 25 cm mit Federwerk und 2 Leitern - Tyskland

Very nice fire brigade with spring mechanism from Tucher and Walter with 2 ladders, 3 hose reels and a key for winding - in very good condition.

## Kategorisering:

#leksak #dekoration

Från årtionde: 1860

Inköpspris: 450 kr Utropspris: 800 kr

Kvar i lager

Redigera



info@gg.se



