

# Inlämning: En komplett webbapplikation, 6Yhp

---

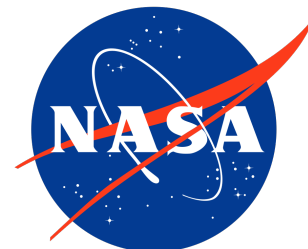
**Inlämningsdatum** 28 jan av 23.59      **Poäng** 100      **Lämnar in** en länk till webbplats  
**Tillgänglig** 20 jan kl 10:00–28 jan kl 23.59 9 dagar

---

Den här uppgiften låstes 28 jan kl 23.59.

## Scenario och uppgiftsbeskrivning

Du har under Hackathonet fått följande uppgift:



Hej! Vi är en naturhistorisk förening med fokus på rymden, som skulle vilja göra allt fantastiskt som hänt på Mars de senaste åren mer tillgängligt för unga människor i Sverige. NASA har ett antal rymddrönare på planeten som tagit, och som fortfarande tar foton på planetens yta! Vi har en liten budget men skulle vilja göra någon slags applikation där man kan läsa på om dessa drönare och se bilder därifrån.

Vi skulle vilja att appen är inspirerande och gör att man gärna vill söka mer information, och eventuellt bli medlem hos oss. Temat borde vara att "utforska". Vi tänker oss ett galleri där man kan välja en drönare, se information om den, typ när den landade, historien bakom uppskjutandet och kunna se de senaste bilderna från varje drönare.

Med vänliga hälsningar

Naturhistoriska intressegruppen i Uddebo

I **denna uppgift** ska du fortsätta med det klientgränssnitt som hämtar data från NASA:s API, men även lägga till funktionalitet från ett eget **Webb-API** skapat med REST-API, för att demonstera att du kan göra båda delarna.

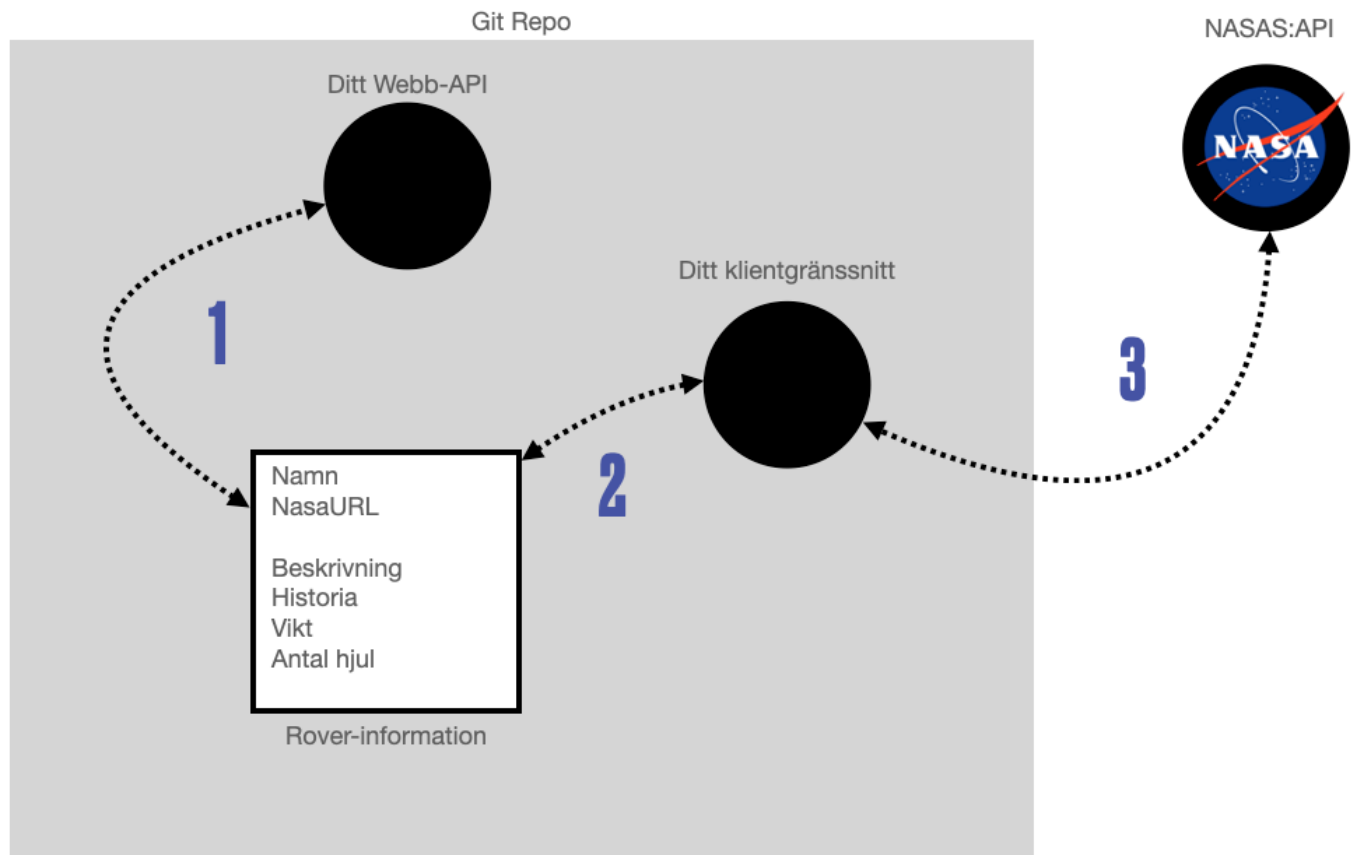
Ett önskemål från den *naturhistoriska intressegruppen i Uddebo* är att visa intressant information om om varje Rover. I denna applikation ska denna information, samt vilka "rovers" som är tillgängliga hämtas från ditt egna Webb-API.

## Tips

Du kan utgå från ditt egna klientgränssnitt som du byggde på hackathonet, eller en annan grupps gränssnitt. Du kan också bygga ett nytt helt eget klientgränssnitt, det finns inga krav på design och användarbarhet i denna uppgift - men det kommer nästa modul, så du rekommenderas att träna på detta även i denna uppgift.

Istället för att ha de tre existerande rymdsonderna hårdkodade ska dessa alltså hämtas från ditt

egna API, och denna hämtning ska innehålla ytterligare information, exempelvis en beskrivning och historia bakom rymdsonden. Funder på vilka åtkomstpunkter som bör finnas i din applikation och bakomliggande entiteter/datamodeller.



*Översiktsbild över hur strukturen på applikationen bör vara och i vilken ordning anrop bör göras*

Du kan, men behöver inte använda dig av [AutoMapper](#) i denna uppgift - tänk dock på att du eventuellt själv måste skapa en datamodell som kan skickas som JSON som svar på ett nätverksanrop.

Avslutningsvis bör du planera åtminstone två hela arbetsdagar för att lyckas bra med uppgiften.

**Lycka till!**

## Inlämning

I denna programmeringsuppgift ska du skapa och ladda upp en applikation som uppfyller den nedanstående kravlistan. Applikationen ska skapas i versionhanterinssystemet Git och laddas upp på Github som ett **privat repo**, kom ihåg att bjuda in din lärare!

När du är klar med uppgiften lämnar du in den lösning du skapat som en länk till det repo du skapat på Canvas.

## Betygsättning

Efter rättning kommer du få feedback med korta kommenterar för varje rad i poängtabellen. För att ett krav ska vara poänggivande måste även de krav som angetts som kriterium vara uppfyllda.

För betyget **Godkänd** krävs minst 50 poäng från poängtabellen. Erhålls åtminstone 25 poäng så erbjuds ett försök att komplettera din inlämning, annars ges betyget underkänd.

## Kravlista:

Följande kravlista beskriver lösningen som du ska skapa och lämna in, den fungerar som poängtabell för uppgiften:

Nummer	Max.Poäng	Kriterium	Beskrivning	Läranderesultat
1	10		Det inlämmande git-repot ska innehålla ett körbart Webb-API skapat med ASP.NET.	3
2	10		Det inlämnade git-repot ska innehålla ett kliengränssnitt för att interagera med Webb-API:et.	3
3	15	1	Det inlämnade Webb-API:et ska innehålla minst 2 åtkomstpunkter.	3
4	15	2	Klientgränssnittet ska göra anrop till dessa båda åtkomstpunkter samt minst en åtkomstpunkt i NASA:s Mars Rover Photos API.	3, 4
5	20	4	Ett anrop till NASA:s API ska använda sig av data från ett tidigare anrop till det inlämmande Webb-API:et.	3, 4
6	15	1	En av åtkomstpunkterna i det inlämnade Webb-API:et ska kräva att en parameter anges, exempelvis en rymdsonds id eller namn.	3, 4
7	15	1	Från en av åtkomstpunkterna leveras information om rymdsonden som inte finns tillgänglig i NASAs API.	3