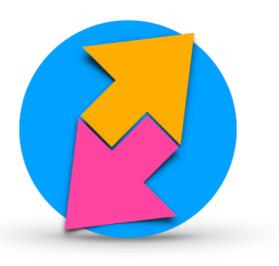
Projekt Meddelandecentralen: Presentation

Inlämningsdatum 28 okt av 23.59 **Poäng** 100 **Lämnar in** en länk till webbplats, en mediainspelning, eller en filuppladdning **Tillgänglig** 24 okt kl 0:00–28 okt kl 23.59

Den här uppgiften låstes 28 okt kl 23.59.



Läs sidan <u>Inför inlämningen av Projekt Meddelandecentralen</u> innan du spelar in din presentation!

Presentationen av ditt projektarbete ska spelas in och lämnas in via **filuppladdning** eller **länk** på Canvas. Endast bedömande lärare kommer att titta på presentationen.

Videopresentationen ska vara **max** 10 minuter lång och visa hur din applikation fungerar i praktiken (ett demo) samt så ska du besvara de frågor som är listade i nedanstående kravlista. För betyget **Godkänt** krävs liksom övriga uppgifter **50 poäng**. För betyget **Väl Godkänt** på uppgiften måste inlämningen nå upp till **80 poäng** - och minst 20 av dessa måste vara från frågor som är *VG meriterande*, vilket är frågorna fyra till sex. Demonstrationen tillsammans med dina svar på frågorna påvisar förståelse över samtliga av projektarbetets läranderesultat:

 Kunna driva utvecklingsprojekt med agila metoder och kontinuerliga avstämningar (Läranderesultat 5)

- Självständigt utveckla ett web-API web-API med ASP.NET (Läranderesultat 6)
- Förmåga att kunna utveckla applikationer med realtidskommunikation (Läranderesultat 4)
- Ansvara för att programmeringsuppgifter utförs inom givna tidsramar (Läranderesultat 7)

Följande innehåll ska finnas i din presentation:

Nummer Poäng Beskrivning			Läranderesultat
1	20	Visa hur din applikation fungerar via en praktisk demonstration	4, 6
2	20	Visa statusen på ditt kanban bräde vid inspelningstillfället	5, 7
3	20	Förklara vad som är kvar att göra i projektarbetet innan det kan användas av hotellet	5
4 (vg)	14	Om projektet skulle fortsatt vilka förbättringar i projektets källkod behövs?	5
5 (vg)	12	Hur har du underlättat för vidareutveckling av nya funktioner av realtidskommunikation?	4
6 (vg)	14	Förklara kort fördelen med att strukturera det grafiska gränssnittet med vald metod med hänvisningar till applikationens struktur och utformning	6, 7

Tänk på att du presenterar både för *Hotellets VD* och din kollega som är systemutvecklare. När du besvarar besvarar frågorna fyra och fem är det hur din applikation faktiskt är uppbyggd som är relevant - inte generella principer. När du beskriver fördelen med din systemarkitektur så ska du hänvisa till de designmönster och strukturer du (försökt) följa - och absolut inte beskriva din källkod.