

Inlämningsuppgift 3: Från koncept till prototyp

Starta uppgift

Inlämningsdatum 6 maj av 23.59 **Poäng** 100 **Lämnar in** en filuppladdning
Filtyper pdf **Tillgänglig** 25 apr kl 0:00–6 maj kl 23.59 12 dagar



Välkommen till denna moduls inlämningsuppgift. Vänligen läs [Inför uppgiften](#) för tips och tankar, samt förtydliganden i uppgiften, innan att du börjar med denna uppgift.

Inlämning

Din inlämning på Canvas ska bestå av en rapport som pdf-fil. Rapporten ska innehålla **namnet på uppgiften + ditt namn**, samt en tydlig rubrik per specificerade krav nedan (*kravlista för rapporten*). Bifoga i din rapport **en länk** där källkoden är tillgänglig, det ska gå att se och granska koden enligt övriga nedanstående krav. Detta är förutsättningar för att uppgiften ska räknas som korrekt inlämnad.

Inför kodgranskningen

Under nästa modul genomförs en kodgranskning i seminarieform. Du kommer då behöva dela din källkod med de klasskamrater som utses till dina kodgranskare. De kommer dock inte att se din rapport utan den är helt privat. Kodgranskningen kommer dock kretsa kring samma frågor som du

besvarar i rapporten!

Betygsättning

Efter rättning kommer du få feedback med korta kommentarer för varje rad i poängtabellen. För att ett krav ska vara poänggivande måste även de krav som angetts som kriterium vara uppfyllda.

För betyget **Godkänd** krävs minst 50 poäng från poängtabellen. För betyget **Väl Godkänd** krävs 80 poäng, samt att minst 20 av dessa är från de krav som är angivna med (vg) i poängtabellen. Erhålls åtminstone 25 poäng så erbjuds ett försök att komplettera din inlämning, annars ges betyget underkänd.

Kravlista för källkodsprojektet

Nummer	Max.Poäng	Kriterium	Beskrivning	Läranderesultat
1	5		Ditt inlämnade arbete ska fortsätta från samma källkodsprojekt (repo) som tidigare inlämningsuppgifter. app.html ska vara uppdaterad med din vidareutvecklade prototyp	7
2	5	1	Din readme.md fil ska uppdateras med korrekta instruktioner för hur din applikation ska startas och varefter efterföljande krav ska kunna testas	7
3	3		I din källkod ska readme.md-filen under rubriken "externa bibliotek" innehålla en lista av dina installerade tredjepartsbibliotek. Förklara kort varför de används	7
4	3	1	Readme.md ska även innehålla rubriken Tjänster där du listar och förklarar de Webb-API:er som anropas av din prototyp. - vart i koden & varför	7
5	4	7	Med din versionshanteringsteknik ska det vara tydligt hur projektet kan återställas till en variant där ditt valda tredjepartspaket inte är installerat, och även där det läggs till i versionshistoriken	7
6	6	1	Koden ska bestå av minst 12 React komponenter du skrivit själv med hjälp av JSX.	5
7	6	1	Välj och installera ett färdigt javascript-paket i ditt källkodsprojekt som används tillsammans med React.	5

Nummer	Max.Poäng	Kriterium	Beskrivning	Läranderesultat
8	5	7	Din prototyp ska innehålla minst ett användningstillfälle av javascript biblioteket när den används via en webbläsare.	5
9	6	6	Din applikation ska hämta och visa information för användaren som hämtas via anrop till ett externt REST API.	4
10	6	9	Din applikation ska skicka information skapad via interaktion med användaren till ett externt REST API.	4
11	6	9	Kommunikationen till externa Webb-API:er i applikationen ska vara väl avgränsat från applikationens UI med hjälp av lämplig kodstruktur.	4
12	5	6	Minst två av dina egna komponenter ska utnyttja (läsa och/eller spara) information lokalt i webbläsaren via en datalagringsmetod som inte är local storage.	5
13	5	6	Minst en av dina egna komponenter ska rendera och använda sig av en kontrollerad form komponent (i.e. en "Controlled Component")	5
14	5	6	Minst fem av dina komponenter ska använda sig av state eller props för att rendera tillståndsbaserad information. (i.e. "conditional rendering")	5

Kravlista för rapporten

Svara på följande frågor i din inlämnade pdf-fil, varje fråga ska besvaras under sin egna rubrik.

Nummer	Max.Poäng	Kriterium	Beskrivning	Läranderesultat
Rubrik: Mitt bibliotek				
15 (vg)	5	7 & 8	Beskriv och förklara användningsområdet av det ramverk/bibliotek utöver React som du använt i din applikation. (en till två paragrafer)	7
Rubrik: Om extern datalagring och React				
16 (vg)	5		Förklara med egna ord vad som är viktigt att	4, 5

Nummer	Max.Poäng	Kriterium	Beskrivning	Läranderesultat
			tänka på vid användningen av extern datalagring tillsammans med React. (en till två paragrafer).	
			Rubrik: Om URL:en	
17 (vg)	5		När vi gör förändringar i vår applikation, vad är viktigt att tänka på om vi använt webbläsaradressen (URL) som en datalagringsplats för klienten? (max. 1 paragraf).	4, 5
			Rubrik: Mitt val av bibliotek	
18 (vg)	5	7 & 8	Motivera varför ditt valda bibliotek är ett lämpligt val för ändamålet. Fundera både över paketets utformning, funktionalitet och dess bakomliggande utgivare. (svara utförligt)	7
			Rubrik: Min kodstruktur	
19 (vg)	5	11	Vilken kodstruktur och ev. designmönster har du använt dig av i koden för att separera applikationens UI från kommunikationen med REST API:er i källkoden, varför är detta en lämplig struktur? (svara utförligt)	4, 5
			Rubrik: Min prototyps externa datalagring	
20 (vg)	5		Till vilka ändamål använder du nu i din prototyp extern datalagring - båda lokal och via ev. API:er. Motivera valet av dessa sett till användarupplevelsen av din prototyp. Finns det fler platser där extern datalagring vore lämpligt? (svara utförligt)	4, 5