

# Inlämningsuppgift 2: The proof of concept

---

**Inlämningsdatum** 22 apr av 23.59      **Poäng** 100      **Lämnar in** en länk till webbplats  
**Tillgänglig** 11 apr kl 0:00–22 apr kl 23.59 12 dagar

---

Den här uppgiften låstes 22 apr kl 23.59.



Välkommen till denna moduls inlämningsuppgift. Vänligen läs [Inför uppgiften](#) för tips och tankar, samt förtydliganden av uppgiften, innan att du läser denna sida.

**Lycka till!**

## Inlämning

I denna uppgift fortsätter du från det git-repo som du skapade i *Planering och förutsättningar*. Precis som i tidigare uppgifter du haft ska du lämna in **länk till ditt Github-repo** här på Canvas när du är klar med uppgiften, för att bekräfta att du är genomfört den och att den är för bedömning.

När du använder samma git-repo under hela kursen är det viktigt att **du inte skriva över tidigare inlämningsuppgifter**. Du kan förslagsvis skapa en "release" på [Github.com \(http://github.com/\)](http://github.com/), för att hålla koll på tidigare inlämningar. Exempelvis en med namnet "*inlämningsuppgift 2*" eller "Proof of Concept", och du kan gå tillbaka till en tidigare commit och skapa en för "*Planering och förutsättningar*" eller "*inlämningsuppgift 1*". Detta är inget krav men underlättar för dig att hålla koll på ditt git-repo, och mig vid bedömning. [Så här gör du en release \(https://docs.github.com/en/free-](https://docs.github.com/en/free-)

## Betygsättning

Efter rättning kommer du få feedback med korta kommenterar för varje rad i poängtabellen. För att ett krav ska vara poänggivande måste även de krav som angetts som kriterium vara uppfyllda.

För betyget **Godkänd** krävs minst 50 poäng från poängtabellen. Erhålls åtminstone 25 poäng så erbjuds ett försök att komplettera din inlämning, annars ges betyget *Inte Godkänd*.

## Kravlista för källkodsprojektet

Nummer	Max.Poäng	Kriterium	Beskrivning
1	5		Ditt inlämnade git-repo är samma som i tidigare inlämningsuppgift.
2	7	1	Ditt inlämnade git-repo ska innehålla en <i>readme.md</i> fil som kort beskriver vad som behöver göras för att man ska kunna <b>bygga</b> och <b>besöka</b> applikationen via webbläsaren. Den givna beskrivningen ska vara utförlig och korrekt.
3	3	1	Ditt repo ska fortfarande innehålla <code>index.html</code> och <code>app.html</code> - <code>index.html</code> ska fungera likadant som i tidigare inlämningsuppgift när den besöks i webbläsaren.
4	5	1, 2	Din källkod (javascript-filer, och ev. andra filer) ska kunna transpileras med ett <b>byggsystem</b> beskrivet i <i>readme.md</i> -filen.
5	5	4	Endast lämpliga filer som inte kan genereras av byggsystemet, eller som kan installeras, ska vara versionshanterade.

## Kravlista för app.html

Nummer	Max.Poäng	Kriterium	Beskrivning
6	5	3	När <code>app.html</code> besöks i webbläsaren ska nu din första prototyp renderas med <b>React</b>
7	15	6	React-trädet som renderas ska bestå av minst 5st komponenter som du skrivit själv och som finns med i källkoden. ( <i>alla komponenter behöver inte renderas samtidigt</i> )
8	5	7	Dina React komponenter är skrivna med JSX syntaxen.

Nummer	Max.Poäng	Kriterium	Beskrivning
9	5	7	Minst två av dina komponenter ska hantera ett "event" i Javascript, exempelvis från användaren.
10	5	7	Minst två av dina komponenter ska använda sig av state för att rendera tillståndsbaserad information. (i.e. "conditional rendering")
11	10	6, 10	En av dina komponenter använder sig av en <i>Lifecycle metod</i> eller <i>hook</i> för att påverka en annan komponents tillstånd. Render räknas inte som en <i>lifecycle</i> metod.
12	10	7	Via en av komponenterna ska användaren kunna spara information i LocalStorage.
13	10	7	Informationen i LocalStorage används vid renderingen av React-trädet.
14	5	6	I app.html används egen css, eller ett bibliotek för att ge dina komponenter stil och form
15	5	6	I app.html används egen css för att ge dina komponenter rörelser