



Part 4:Les rôles

Rôle : Le Scrum Master

Point central de la méthode Scrum, nous verrons que le Scrum Master possède un rôle de facilitateur que nous ne connaissons pas dans les méthodes de gestion de projet traditionnelles. De plus, la première chose qu'il faut retenir à son sujet est qu'il n'est surtout pas un chef de projet.

La première chose essentielle à retenir est qu'un Scrum Master n'est pas un chef de projet ! Il n'est donc pas question pour le Scrum Master de réaliser les tâches suivantes :

1. Diriger l'équipe.
2. Distribuer les tâches aux membres de l'équipe de réalisation.
3. Réaliser du reporting.

❑ Ses responsabilités

1. Responsabilités envers les processus
2. Leader du changement
3. Servir le Product Owner et l'Équipe
4. Autorité

Rôle : Le Scrum Master

❑ Animation du cérémonial

En complément des responsabilités le Scrum Master se doit d'animer les réunions composant le cérémonial Scrum :

1. Planification de Sprint (phase de préparation).
2. Le Scrum Meeting (réunion quotidienne).
3. La revue de Sprint (en fin de Sprint).
4. La rétrospective de Sprint (en fin de Sprint).

❑ Sa personnalité et ses compétences

1. Connaître Scrum
2. Être un meneur d'hommes
3. Être communicant
4. Être communicant
5. Jouer la transparence
6. Avoir de l'humilité et de l'implication

Rôle : Le Product Owner

le Product Owner (communément appelé PO) est la personne représentant la vision du produit vis-à-vis du Scrum Master et de l'équipe.

Il centralise à lui seul l'ensemble des besoins des utilisateurs afin d'en être l'unique représentant."

❑ Ses responsabilités

1. Créer la vision du produit
2. Gérer le Product Backlog
3. Définir le plan de Release
4. Implication dans le processus Scrum
5. Accepter ou non le résultat d'un Sprint

❑ Sa personnalité et ses compétences

1. Posséder des connaissances fonctionnelles
2. Être organisé
3. Avoir des capacités de prise de décision

Rôle : L'équipe de développement

L'équipe de développement a pour fonction principale la réalisation des User Stories contenues dans le Sprint Backlog.

□ Ses responsabilités

1. Atteindre l'objectif du sprint
2. Vivre pleinement le Scrum Meeting
3. Réaliser le Burn Down Chart et faire vivre le Sprint Backlog

□ Caractéristiques

Le nombre de personnes dans l'équipe de développement a une importance capitale. On estime qu'une équipe de 5 à 6 personnes peut facilement s'autoorganiser.

Au-delà de ce nombre, cela devient très compliqué.

L'hétérogénéité des compétences et des expériences dans l'équipe est également primordiale.

□ L'autoorganisation

L'autoorganisation a pour but de renforcer le degré de responsabilité des équipes au quotidien.

chaque membre de l'équipe est donc en capacité de choisir la tâche qu'il va développer, d'en choisir l'aspect technique et bien d'autres éléments.

Cela engendre deux avantages :

1. L'amélioration de l'estimation
2. L'amélioration de l'efficacité