Для всех задач сделайте один проект с одним экраном, где будут кнопки «предыдущая» и «следующая» внизу экрана, а между ними — номер текущей анимации. Сделайте так, чтобы этими кнопками можно было выбрать нужную анимацию. Номер анимации — это номер задачи из списка ниже. **Все анимации должны применяться к красному квадрату наверху экрана**, суммарно длиться две секунды (кроме  
последней) и после завершения возвращать квадрат в состояние, в котором он был до анимации.  
Итак, сделайте следующие анимации:

* Изменение цвета фона квадрата на жёлтый.
* Перемещение в правый верхний угол экрана.
* Закругление краёв, чтобы квадрат выглядел как круг.
* Поворот на 180 градусов.
* «Исчезание».
* Сначала увеличение в два раза, потом анимированное уменьшение обратно.
* Бесконечную анимацию поворота.

**Рекомендации по выполнению**  
Реализуйте все задачи в одном проекте.  
  
**Критерии оценки:**

1. Код компилируется.
2. Задачи реализованы в соответствии с описанием.