Для всех задач создайте один Xcode-проект и реализуйте их на отдельных экранах:  
a) Создайте три кнопки (зёленую, синюю, жёлтую), которые находятся:

* на одной горизонтали, имеют одинаковую ширину, отступ от краёв экрана 8 pt и между кнопками 4 pt (без stackviews);
* на одной горизонтали, имеют одинаковую ширину, отступ слева и справа от экрана 8 pt и между кнопками 4 pt (с использованием stackviews);
* на одной вертикали, занимают 50% высоты экрана, отцентрованы по вертикали, имеют отступ слева и справа от экрана 8 pt и между кнопками 4 pt (без stackviews);
* на одной вертикали, занимают 50% высоты экрана, отцентрованы по вертикали, имеют отступ слева и справа от экрана 8 pt и между кнопками — 4 pt (с использованием stackviews).

b) Поставьте в одну линию два лейбла: левый лейбл должен иметь отступ от левого края 8 pt, правый лейбл — 8 pt от правого края. Между лейблами отступ тоже 8 pt.  
Если у обоих лейблов очень длинный текст, сделайте так, чтобы правый лейбл имел ширину 40 pt, а левый занимал всё остальное пространство. При этом если в левом лейбле мало текста, то правый лейбл бы занимал всё доступное свободное пространство (при этом левый лейбл — помещался бы полностью).  
c) Сделайте сворачивающийся/разворачивающийся текст по нажатию кнопки. У лейбла стоит ограничение в ноль строк и констрейнта по высоте. По нажатию на кнопку эта констрейнта должна последовательно меняться на высоту одной строки лейбла и на высоту в пять строк.  
  
**Рекомендации по выполнению**  
Реализуйте все задачи в одном проекте.  
  
**Критерии оценки:**

1. Код компилируется.
2. Задачи реализованы в соответствии с описанием.