



Kommunikationstechnik KOTE / Netzwerkgrundlagen 8. Unit

Übersicht der einzelnen Modulblöcke (roter Faden)

Grundlagen aus relevanten Kapiteln Cisco CCNA 200-301 Volume 1+2

Modulaufgaben Vorbereitung und Vertiefung

Simulationsübungen mit dem CISCO Pakettracer und mit Wireshark

Stoffumfang KOTE:

Grundlagen Netzwerkmanagement und CCNA1/Kap. 2 CCNA2/Kap. 13 Netzwerk Netzwerkkommunikation LAN/WAN CCNA1/Kap. 1 CCNA1/Kap. 3 ISO/OSI Referenzmodell Standards und Gremien CCNA2/Kap. 1 L7,L4 und L3 analysieren CCNA1/Kap. 11 CCNA1/Kap. 12 IPv4 Funktionen und Subnettierung CCNA1/Kap. 13 CCNA1/Kap. 14 CCNA1/Kap. 4 ICMP, Routing, Switching und CLI-Grundlagen CCNA1/Kap. 5/6 VLAN und IEEE 802.1Q konfigurieren CCNA1/Kap. 8

CCNA1/ Kap. 1 - 6 / 8 / 9 / 11 - 14 / 18 CCNA2/ Kap. 1 + 13

CCNA1/Kap. 9

CCNA1/Kap. 18

(Commands)

Netzwerk für ein KMU konfigurieren Troubleshooting im Netzwerk

Redundante Netzwerkdesigns

NPDO - Netzwerk, Planung, Design und **Optimierung NIUS - Netzwerkinstallation und Störungsbehebung**



NetAcad/Kap. 1

NetAcad/Kap. 3

NetAcad/Kap. 10

NetAcad/Kap. 9

NetAcad/Kap. 6

NetAcad/Kap. 7

NetAcad/Kap. 8

NetAcad/Kap. 4

NetAcad/Kap. 5

Lernziele des 8. Modulblocks

Du kannst...

- ...ein einfaches Netzwerk für ein KMU auf L2 (Switche mit VLANs) und L3 (Router mit RoaS) selbstständig konfigurieren (Cisco CLI Commands).
- 2. ...kann einfaches Troubleshooting in Netzwerken durchführen.



Agenda

«Einfaches Troubleshooting im LAN»



Wichtige Protokolle für das Troubleshooting

Protokoll	Werkzeuge und Erweiterungen
ICMP (Internet Control Message Protocol) - RFC 792, IETF September 1981	PingTraceroute / Tracert
Dient dem Austausch von Informationen und Fehlermeldungen im Netzwerk.	
 SNMP (Simple Network Management Protocol) SNMP RFC 1067, 1098, 1157, 1990 SNMPv3 RFC 3410 – 3417 + 3430, 2002 	Remote Monitoring Standard: - RMON (IETF, RFC 2819) - RMON2 (IETF, RFC 2021)
Dient der Überwachung und Steuerung in Netzwerken.	



ICMP Internet Control Message Protocol (RFC 792)

ICMP wird zur Überprüfung und Überwachung der Netzwerkverbindungen genutzt. Dazu können mit dem ICMP Protokoll Informationen und Fehlermeldungen zwischen Stationen ausgetauscht werden.

ICMP-Type	Meldung
0	Echo Reply (von Ping)
3	Destination Unreachable
4	Source Quench (Warteschlange ist voll)
5	Redirect (Pfad wird umgeleitet)
8	Echo Request (bei PING)
11	Time exceeded (TTL abgelaufen oder Zeitlimit überschritten)
12	Parameter Problem



Wichtige Troubleshooting Anwendungsbeispiele

Befehl	Anwendungszweck
tracert 192.168.1.3 tracert www.meinedomain.ch	So wird die gewählte Route sichtbar. Nützliches Onlinetool www.visualroute.ch
ping 192.168.1.3 ping www.meinedomain.ch	ICMP Abfrage um den TTL-Wert zu erhalten und zu schauen ob eine Ziel-Adresse erreichbar ist.
ping 192.168.1.3 -t	Der PING Befehl wird permanent ausgeführt. Abbruch mit Ctrl+C
ping –f –l 1500 192.168.1.1	PING Befehl um MTU zu ermitteln
netstat -an	Aktuelle Verbindungen (Connections) anzeigen
ipconfig /all	Zeigt aktuelle IP-Konfiguration aller Adapter an.
ipconfig /release	IP-Adressen werden von den Adaptern gelöst.
ipconfig /renew	IP-Adressen und Einstellungen werden vom DHCP-Server neu bezogen
route print	Zeigt die aktuelle Routingtabelle an
arp –a	Zeigt ARP-Tabelle an (IP zu MAC-Adresse)
nslookup www.meinedomain.ch	Fragt Namensserver ab. Nützlicher Link www.dnstools.ch



Agenda

«Übung
Konfiguration Design»



Gruppenarbeit Konfiguration Netzwerkdesign

Ablauf Gruppenarbeit:

- Bildet möglichst die gleichen Gruppen wie im 7. Modulblock
- Konfiguriert gemeinsam so weit wie möglich das redundante Netzwerkdesign aus dem 7. Modulblock (VLANs, Subnetze, Routing, usw).
- Speichert euer konfiguriertes Pakettracer Design im Teams.
- Besprecht im Anschluss gemeinsam in der Klasse die Herausforderungen bei der Konfiguration.

Zeitvorgabe gemäss Dozent/in



Lernziele des 8. Modulblocks

Du kannst...

- ...ein einfaches Netzwerk für ein KMU auf L2 (Switche mit VLANs) und L3 (Router mit RoaS) selbstständig konfigurieren (Cisco CLI Commands).
- 2. ...kann einfaches Troubleshooting in Netzwerken durchführen.



Ende Block 7



