**Задание 1.** Дан массив mas. Выведите его на страницу HTML в формате индекс элемента — значение (через три дефиса). Каждый элемент с новой строки.

mas = [15, 'hello', 'trump', 23, 'world', 999, 176];

**Задание 2**. Дан массив mas. Выведите его на страницу HTML в формате индекс элемента — значение (через дефис). Каждый элемент с новой строки. Выводить нужно те элементы, значение которых больше пяти (5).

var mas = [2, 3, 4, 5, 6, 4, 77, 32, 4];

**Задание 3.** Дан ассоциативный массив. Выведите его на страницу html в формате ключ — значение. Каждый элемент с новой строки.

var day = {

"d1" : "Понедельник",

"d2" : "Вторник",

"d3" : "Среда",

"d4" : "Четверг"

        };

**Задание 4.** Дан массив товаров, выведите товары на страницу цены которых больше 20

var goods = {

"dd" : {

"name": "Яблоки",

"cost": 13

},

"dc" : {

"name": "Груши",

"cost": 23

},

"cd" : {

"name": "Абрикосы",

"cost": 33

},

"dee" : {

"name": "Сливы",

"cost": 43

},

"dd2" : {

"name": "Вишни",

"cost": 19

},

};

**Задание 5.**  В папке task\_5 исправьте файлы так чтобы при нажатии кнопки «купить» вывелось в консоль значение data-number того товара, на котором нажата кнопка.

**Задание 6.** В папке task\_6 исправьте файлы так чтобы при клике на изображении вывелось в консоль значение src того изображения, на котором нажата кнопка.

**Задание 7**.

Есть HTML-разметка:

<style>

a{

color: #369;

font: 2em Arial,sans-serif;

}

</style>

<a href="">Нажать</a>

<div id="container">

</div>

Написать скрипт: при нажатии на кнопку, добавлять в div с идентификатором «container» фрагмент разметки:

<div class="item">

<h3>Заголовок</h3>

<p>текст текст текст</p>

</div>

**Задание8**. Создайте кнопку с произвольным текстом. При нажатии на кнопку выведите текст “Привет” в alert.

**Задание 9.** Создайте кнопку с текстом “Try” и поле (input) со значением «???». При нажатии на кнопку замените значение поля на «!!!».

**Задание 10.** Создайте кнопку с текстом “Try” и поле (input) со значением «???». При нажатии на кнопку выведите значение поля в alert().

**Задание 11. .** Создайте кнопку с текстом “Try” и поле (input). При нажатии на кнопку выведите квадрат содержимого поля в alert().

**Задание 12. .** Создайте кнопку с текстом “Try”. При нажатии на кнопку смените текст кнопки на “catch”.

**Задание 13. .** Создайте кнопку с текстом “Try” и div c произвольным текстом. При нажатии на кнопку смените цвет текста в div на красный.

**Задание 14.** Созадйте кнопку которая в своем значении будет показывать сколько раз на нее нажали.

**Задание 15.** Дан HTML код.Поменяйте содержимое абзацев с классом **www** на их порядковый номер в коде.

<h2 class="www">Заголовок с классом www, не поменяется.</h2>

<p class="www">Абзац с классом www.</p>

<p class="www">Абзац с классом www.</p>

<p class="www">Абзац с классом www.</p>

<p>Просто абзац, не поменяется.</p>