Sprintbacklog Sprint 2

Die User Storys sind im Backlog absteigend (oben Höchste) nach der Priorität sortiert

Sprint 2:

Sprint Ziel: Aufbau der GUI

Folgende User Storys werden im zweiten Sprint bearbeitet:

Story:

Als User möchte ich, dass mir die Anwendung Vokabeln anzeigt, damit ich einen Überblick habe

Akzeptanzkriterien:

Die GUI / Anwendung soll dem User die Vokabeln anzeigen

Die GUI / Anwendung sollte dabei verständlich aufgebaut sein

Story:

Als User möchte ich in der Anwendung Vokabel lernen können, damit ich keine Konsole verwenden muss

Akzeptanzkriterien:

Der User soll in der GUI / Anwendung die Möglichkeit besitzen, die Vokabel zu lernen

Die User soll in der GUI / Anwendung die Möglichkeit besitzen, die Vokabeln zu lernen, die er an diesem Tag lernen muss

Story:

Als User möchte ich in der Anwendung Vokabeln hinzufügen können, damit ich neue Vokabeln lernen kann

Akzeptanzkriterien:

Die GUI / Anwendung soll dem User die Möglichkeit geben, neue Vokabeln hinzuzufügen

Der GUI / Anwendung soll den Nutzer auffordern eine Vokabel und die Übersetzung anzugeben

Story:

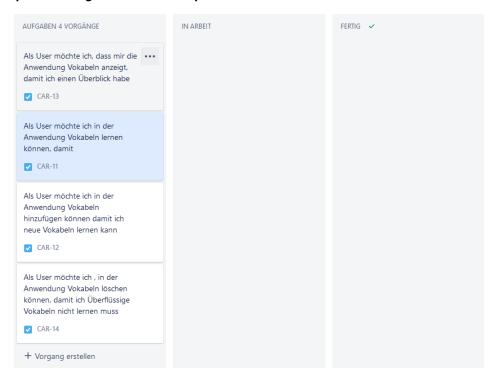
Als User möchte ich in der Anwendung Vokabeln löschen können, damit ich überflüssige Vokabeln nicht lernen muss

Akzeptanzkriterien:

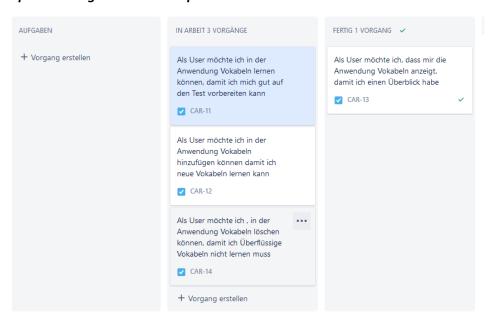
Die GUI / Anwendung bietet dem User die Möglichkeit an, Vokabeln zu löschen

Sprintbacklog Sprint 2

Sprintbacklogs zum Start des Sprints:



Sprintbacklog während des Sprints:



Sprintbacklog Sprint 2

Sprintbacklog zum Ende des Sprints:

