

Produkt Backlog:

Product Owner: Leonora

Scrum Master: Noah

Programmier: Daniel & Dominik

Die vorgesehenen Sprints

Sprint 1: Speichern und Zugriff auf Karteikarten

Sprint 2: Aufbau der GUI

Sprint 3: Verbesserung/Verschönerung der GUI

Sprint 4: Exportieren des Programmes

User-Stories

DESC sortiert

Story:

Als Nutzer möchte ich meine eigenen Flashcards erstellen können, damit ich sie später zum Lernen nutzen kann.

Akzeptanzkriterien:

Die App bietet eine Möglichkeit, neue Flashcards anzulegen.

Die App fordert den Nutzer auf, eine Vokabel und die Übersetzung für die Flashcard anzugeben.

Story:

Als Nutzer möchte ich meine eigenen Flashcards löschen können, damit ich unnötige Flashcards nicht lernen muss

Akzeptanzkriterien:

Die App bietet eine Möglichkeit, Flashcards zu löschen

Story:

Als Benutzer möchte ich alle meine Flaschcards ansehen können, damit ich diese erneut lernen und verinnerlichen kann

Akzeptanzkriterien:

Die App bietet eine Übersicht aller erstellten Flashcards.

Der Nutzer kann anhand von Filteroptionen suchen, um bestimmte Flashcards zu finden.

Die Flashcards werden in einer übersichtlichen Liste dargestellt.

Der Nutzer kann auf eine Flashcard klicken, um die Frage und Antwort anzuzeigen.

Story:

Als Nutzer möchte ich meine Flashcards durchspielen können, um mein Wissen zu überprüfen.

Akzeptanzkriterien:

Die App bietet eine Möglichkeit, die Flashcards in einem Quiz-Modus zu durchspielen.

Die App zeigt eine Frage auf der Vorderseite der Flashcard an und die dazugehörige Antwort auf der Rückseite.

Story:

Als User möchte ich wissen, ob ich heute noch Vokabeln lernen muss, damit ich eine Übersicht habe

Akzeptanzkriterien:

Die App zeigt dem Nutzer an, ob er heute noch Vokabeln lernen muss

Story:

Als User möchte ich, dass mir die Anwendung Vokabeln anzeigt, damit ich einen Überblick habe

Akzeptanzkriterien:

Die GUI / Anwendung soll dem User die Vokabeln anzeigen

Die GUI / Anwendung sollte dabei verständlich aufgebaut sein

Story:

Als User möchte ich in der Anwendung Vokabel lernen können, damit ich keine Konsole verwenden muss

Akzeptanzkriterien:

Der User soll in der GUI / Anwendung die Möglichkeit besitzen, die Vokabel zu lernen

Die User soll in der GUI / Anwendung die Möglichkeit besitzen, die Vokabeln zu lernen, die er an diesem Tag lernen muss

Story:

Als User möchte ich in der Anwendung Vokabeln hinzufügen können, damit ich neue Vokabeln lernen kann

Akzeptanzkriterien:

Die GUI / Anwendung soll dem User die Möglichkeit geben, neue Vokabeln hinzuzufügen

Der GUI / Anwendung soll den Nutzer auffordern eine Vokabel und die Übersetzung anzugeben

Story:

Als User möchte ich in der Anwendung Vokabeln löschen können, damit ich überflüssige Vokabeln nicht lernen muss

Akzeptanzkriterien:

Die GUI / Anwendung bietet dem User die Möglichkeit an, Vokabeln zu löschen

Story:

Als User möchte ich die UI verstehen können, damit ich mich intuitiv in dem Programm orientieren kann

Akzeptanzkriterien:

Die UI soll einfach und übersichtlich aufgebaut sein

Die Vokabeln sollen übersichtlich dem User dargestellt werden

Story:

Als User möchte ich eine ästhetische Umgebung des Programmes angezeigt bekommen, damit mir das Lernen Spaß macht

Akzeptanzkriterien:

Die UI sollte schön aussehen

Die UI sollte nicht zu überfüllt sein

Story:

Ich als User möchte, dass keine Bugs/Fehler im Programm vorhanden sind, damit ich eine einwandfreie Lernumgebung habe

Akzeptanzkriterien:

Die App sollte vor dem Release getestet werden

Bugs und Fehler sollten behoben werden

Story:

Ich als Benutzer möchte das Programm nicht über IntelliJ starten müssen, damit es nicht so aufwendig ist, das Programm zu starten

Akzeptanzkriterien:

Die App sollte aus IntelliJ exportiert werden