ПРАВИТЕЛЬСТВО РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ВЫСШАЯ ШКОЛА ЭКОНОМИКИ»

Факультет компьютерных наук Образовательная программа «Программная инженерия» (ВШЭ ФКН ПИ)

CODILA CODA HO	VEDEDALI
СОГЛАСОВАНО	УТВЕРЖДАЮ
Доцент департамента	Академический руководитель
Программной инженерии,	образовательной программы
ФКН, к.т.н.	«Программная инженерия»
К. Ю. Дегтярёв	профессор департамента программной
«»20г.	инженерии, к.т.н.
	B.B. Шилов
	«»20r

Руководство оператора

ПРОГРАММА ДЛЯ ЗАПОМИНАНИЯ ЧИСЛОВЫХ ДАННЫХ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ОСНОВНОЙ МНЕМОНИЧЕСКОЙ И ДОМИНИКАНСКОЙ СИСТЕМ

лист утверждения

RU.17701729.10.03-01 34 01-1-ЛУ

Исполнитель
Студент группы БПИ204
образовательной программы
«Программная инженерия»
Пеганов Никита Сергеевич
Н. С. Пеганов
«»20г.

УТВЕРЖДЕН RU.17701729.10.03-01 34 01-1-ЛУ

ПРОГРАММА ДЛЯ ЗАПОМИНАНИЯ ЧИСЛОВЫХ ДАННЫХ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ОСНОВНОЙ МНЕМОНИЧЕСКОЙ И ДОМИНИКАНСКОЙ СИСТЕМ

Руководство оператора

RU.17701729.10.03-01 34 01-1-ЛУ

Листов 9

1 Содержание

Содержание

Содержание	2
Назначение программы	3
	3
2.4 Область применения программы	3
Vелория выполня провреммы	4
3.2 Требования к информационной и программной совместимости	4
Выполнение программы	5
	_
4.2 Быполнение	5
Сообщения оператору	6
	6
5.2 Сооощения во время проверки пользовательской задачи	
Список использованных источников	7
Гриложения	8
Ci	Назначение программы 2.1 Наименование программы 2.1.1 Наименование программы на русском языке 2.1.2 Наименование программы на английском языке 2.2 Функциональное назначение 2.3 Эксплуатационное назначение 2.4 Область применения программы 3.1 Требования к составу и параметрам технических средств 3.2 Требования к информационной и программной совместимости Выполнение программы 4.1 Установка 4.2 Выполнение Сообщения оператору 5.1 Сообщения во время проверки пользовательской задачи

2 Назначение программы

2.1 Наименование программы

2.1.1 Наименование программы на русском языке

Программа для запоминания числовых данных с использованием основной мнемонической и Доминиканской систем.

2.1.2 Наименование программы на английском языке

A program for storing numerical data using the basic mnemonic and Dominican systems.

2.2 Функциональное назначение

Программа представляет из себя удобное приложение для хранения и запоминания чисел, а также изучения основной мнемонической и Доминиканской систем. Приложение не ограничивает пользователя в количестве сохраненных им чисел, ограничивающим фактором является только память телефона. Приложение делится на 5 основных разделов:

- Запоминаемые числа;
- Информация об основной мнемонической системе;
- Справка;
- Информация о Доминиканской системе;
- Личный кабинет.

Более подробное описание элементов программы представлено в следующем разделе.

2.3 Эксплуатационное назначение

Приложение предназначено для пользователей мобильных устройств от 6 лет, сталкивающихся с проблемой запоминания больших чисел. Доступ в интернет не является необходимым для работы программы.

2.4 Область применения программы

Программа предназначена для запоминания числовых данных. Она может быть использована как в личных целях, например, для запоминания дней рождений, так и для профессиональных, например, в бухгалтерии. Другие профессиональные сферы в которых может применяться программа:

- медицина, где врачам и медсестрам необходимо запоминать множество медицинских данных, кодов и номеров пациентов;
- бухгалтерия, где бухгалтерам необходимо запоминать множество номеров счетов, кодов и других финансовых данных;
- учеба, где студентам необходимо запоминать большое количество информации, такой как формулы, исторические даты, географические данные и т.д.;
- наука, где ученым необходимо запоминать множество констант, чисел и других научных данных;
- бизнес, где менеджерам и предпринимателям необходимо запоминать множество номеров телефонов, адресов, кодов и других контактных данных;
- другие сферы жизни.

3 Условия выполнения программы

3.1 Требования к составу и параметрам технических средств

Программа может быть запущена на мобильном телефоне или планшете с операционной системой Android версии 7.0 и выше. Требования к составу и параметрам технического средства соответствуют требованиям данной операционной системы. Дополнительных ограничений не накладывается.

3.2 Требования к информационной и программной совместимости

Для запуска программы она должна быть успешно установлена на мобильное устройство пользователя.

4 Выполнение программы

4.1 Установка

Для установки программы необходимо получить APK-файл с внешнего источника. Это может быть загрузка с сайта github по ссылке, указанной в приложении 1. Также возможна установка по USB или Bluetooth.

- 1. Необходимо найти установочный файл в хранилище мобильного устройства и нажать на него.
- 2. В появившемся окне нужно нажать на кнопку "УСТАНОВИТЬ" для установки.
- 3. В случае, если появляется сообщение, что устройство блокирует установку приложений из неизвестных источников, нужно перейти по кнопке "НАСТРОЙКИ", в настройки мобильного устройства и разрешить установку приложений.
- 4. Начнётся установка приложения до сообщения "Приложение установлено".
- 5. Можно открыть приложение или завершить установку без открытия приложения с помощью кнопки "ГОТОВО".

4.2 Выполнение

- 5 Сообщения оператору
- 5.1 Сообщения во время игры
- 5.2 Сообщения во время проверки пользовательской задачи

Список использованных источников

[1] ГОСТ 19.001-77. Единая система программной документации. Термины и определения: утвержден и введен в действие Постановлением Государственного комитета стандартов Совета Министров СССР от 20 мая 1977 г. № 1268 срок введения: с 01.01.1980 г. – URL: https://www.swrit.ru/doc/espd/19.001-77.pdf (дата обращения: 27.01.2023). – Текст: электронный.

Приложения

Приложение 1

Ссылка на репозиторий проекта с исходным кодом и всеми использованными материалами. $https://github.com/NikPeg/mnemonic_systems_app$

Приложение 2

Ссылка на проект интерфейса в сервисе Figma, отражающий примерную структуру будущего приложения. https://www.figma.com/file/jBcJmt0PREwHvBQRowhaHO/Mnemonic-systems?node-id=38%3A250&t=Q8JXDdb3HXM9gGPh-1

ЛИСТ РЕГИСТРАЦИИ ИЗМЕНЕНИЙ