

**ПРАВИТЕЛЬСТВО РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ  
«ВЫСШАЯ ШКОЛА ЭКОНОМИКИ»  
Факультет компьютерных наук  
Образовательная программа «Программная инженерия»  
(ВШЭ ФКН ПИ)**

СОГЛАСОВАНО

Доцент департамента  
Программной инженерии,  
ФКН, к.т.н.  
\_\_\_\_\_ К. Ю. Дегтярёв  
«\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_ 20\_\_г.

УТВЕРЖДАЮ

Академический руководитель  
образовательной программы  
«Программная инженерия»  
профессор департамента программной  
инженерии, к.т.н.  
\_\_\_\_\_ В.В. Шилов  
«\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_ 20\_\_г.

**ПРОГРАММА ДЛЯ ЗАПОМИНАНИЯ ЧИСЛОВЫХ  
ДАННЫХ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ОСНОВНОЙ  
МНЕМОНИЧЕСКОЙ И ДОМИНИКАНСКОЙ СИСТЕМ**

Программа и методика испытаний

ЛИСТ УТВЕРЖДЕНИЯ

RU.17701729.10.03-01 51 01-1-ЛУ

Исполнитель  
Студент группы БПИ204  
образовательной программы  
«Программная инженерия»  
Пеганов Никита Сергеевич  
\_\_\_\_\_ Н. С. Пеганов  
«\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_ 20\_\_г.

УТВЕРЖДЕН  
RU.17701729.10.03-01 51 01-1-ЛУ

**ПРОГРАММА ДЛЯ ЗАПОМИНАНИЯ ЧИСЛОВЫХ  
ДАННЫХ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ОСНОВНОЙ  
МНЕМОНИЧЕСКОЙ И ДОМИНИКАНСКОЙ СИСТЕМ**

**Программа и методика испытаний**

**RU.17701729.10.03-01 51 01-1-ЛУ**

Листов 14

# 1 Содержание

## Содержание

<b>1</b>	<b>Содержание</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Объект испытаний</b>	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>Цель испытаний</b>	<b>4</b>
<b>4</b>	<b>Требования к программе или программному изделию</b>	<b>5</b>
4.1	Краткое описание приложения . . . . .	5
4.2	Требования к функциональным характеристикам . . . . .	5
4.3	Требования к интерфейсу . . . . .	5
4.4	Разрешения . . . . .	6
4.5	Требования к входным данным . . . . .	7
4.6	Требования к выходным данным . . . . .	7
4.7	Требования к надёжности . . . . .	7
4.8	Условия эксплуатации . . . . .	7
4.9	Требования к составу и параметрам технических средств . . . . .	7
4.10	Требования к информационной и программной совместимости . . . . .	7
4.11	Требования к маркировке и упаковке . . . . .	7
4.12	Требования к транспортированию и хранению . . . . .	7
4.13	Дальнейшая работа . . . . .	7
<b>5</b>	<b>Требования к программной документации</b>	<b>9</b>
5.1	Состав программной документации . . . . .	9
5.2	Специальные требования к программной документации . . . . .	9
<b>6</b>	<b>Средства и порядок испытаний</b>	<b>10</b>
6.1	Технические средства . . . . .	10
6.2	Программные средства . . . . .	10
6.3	Порядок проведения испытаний . . . . .	10
<b>7</b>	<b>Методы испытаний</b>	<b>11</b>
7.1	Исполнение выполнения требований к программной документации . . . . .	11
7.2	Исполнение выполнения требований к интерфейсу . . . . .	11
7.3	Исполнение выполнения требований к функциональным характеристикам . . . . .	11
7.4	Исполнение требований к надёжности . . . . .	11
7.4.1	Отсутствие аварийного завершения при любых действиях пользователя . . . . .	11
7.4.2	Невозможность ввода некорректных данных в окно проверки . . . . .	11
	<b>Список использованных источников</b>	<b>12</b>
	<b>Приложения</b>	<b>13</b>

## 2 Объект испытаний

Мобильное приложение, позволяющее русскоговорящему пользователю применять основную мнемоническую и Доминиканскую системы для запоминания больших чисел с помощью смартфона. Для этого реализованы:

- Добавление запоминаемых чисел;
- Сохранение чисел в памяти;
- Запоминание ассоциаций между числами и буквами;
- Справочная информация о мнемонических системах

Краткое наименование программы: программа для запоминания числовых данных с использованием основной мнемонической и доминиканской систем

### **3 Цель испытаний**

Целью испытаний программы для запоминания числовых данных с использованием основной мнемонической и доминиканской систем является проверка того, что программа верно реализует функционал, описанный в разделе "Требования к программе" технического задания.

## 4 Требования к программе или программному изделию

### 4.1 Краткое описание приложения

Приложение должно позволить русскоговорящим пользователям применять основную мнемоническую и Доминиканскую системы для запоминания больших чисел. Для этого должна быть реализована возможность выбора языка, используемого приложением. Создана справка, позволяющая узнать всю нужную информацию об обеих системах. Помимо этого, необходимо использовать карточки для выучивания связи между цифрами и буквами в обеих системах. Кроме того, будет реализована работа со словарем: пользователь сможет открывать используемый в приложении словарь и добавлять туда новые слова.

### 4.2 Требования к функциональным характеристикам

- Должна быть реализована возможность сохранять запоминаемые числа;
- Должен быть реализован функционал подбора слов и имён для мнемонических систем;
- Должна быть предоставлена возможность узнать подробную информацию об обеих системах;
- Необходимо позволить пользователю редактировать используемый словарь и добавлять новые слова;
- Должен быть обеспечен выбор из нескольких языков.

### 4.3 Требования к интерфейсу

Приложение состоит из 11 экранов (результат предварительного проектирования по состоянию на конец марта 2023 года):

- **Запоминаемые числа**  
На данном экране представлен список запоминаемых чисел в виде "плиток" — выделяющихся на фоне основного приложения прямоугольных элементов. На каждой из них расположена картинка, выбранная пользователем, если она есть. Под картинкой — его название и само число. В случае, если число не помещается в пределах плитки, оно сокращается до первых нескольких символов. В правой нижней части экрана присутствует кнопка "Добавить", переводящая пользователя на следующий экран.
- **Добавление числа**  
При добавлении числа открывается экран с двумя полями ввода — описанием числа и самим числом. Также присутствует возможность выбора изображения из памяти телефона. На этой же странице присутствует выбор мнемонической системы среди вариантов: основная мнемоническая, Доминиканская, без системы.
- **Поиск слов для запоминания**  
В верхней части экрана указано пояснение: "Выберете цифры для поиска слов:". Под ним отражены цифры указанного пользователем числа в виде кнопок. При нажатии поочередно каждой из этих кнопок, под ними появляется список слов, соответствующих выбранным цифрам в указанной мнемонической системе. При нажатии любого из этих слов, они добавляются в поле ввода в нижней части экрана. Под этим полем ввода присутствует кнопка "Сохранить число".
- **Редактирование числа**  
При нажатии на любое из чисел в экране "Запоминаемые числа" открывается экран редактирования числа. На нем есть возможность изменить описание, число, фразу для запоминания в соответствующих текстовых полях. Также возможно выбрать другое фото. В нижней части экрана — кнопка "Сохранить".
- **Карточки с числами в основной мнемонической системе**  
Этот экран нужен для того, чтобы позволить пользователю выучить соответствие между цифрой и буквой в основной мнемонической системе. Для этого на главном экране расположена прямоугольная карточка с изображением случайной цифры. При нажатии на нее она переворачивается, показывая соответствующую букву. При ее листании открывается следующая карточка.

- **Справка с информацией об обеих системах**

На данном экране представлена информация об основной мнемонической и Доминиканской системах в виде текста, изображений, а также таблиц.

- **Карточки с числами в Доминиканской системе**

Экран нужен для того, чтобы позволить пользователю выучить соответствие между цифрой и буквой в Доминиканской системе. Для этого на главном экране расположена прямоугольная карточка с изображением случайной цифры. При нажатии на нее она переворачивается, показывая соответствующую букву. При ее листании открывается следующая карточка.

- **Панель настроек**

Панель настроек отображает список из всех главных экранов, отраженных в нижнем меню, с их описаниями. Также присутствует "Выбор языка" и "Словарь". Справа от каждого из пунктов настроек приведен соответствующий ему логотип.

- **Список слов в словаре**

В верхней части экрана расположен поиск слов, под ним — список всех слов словаря в алфавитном порядке. В правой нижней части экрана присутствует кнопка "Добавить", позволяющая добавить слово в словарь.

- **Добавление слова в словарь**

Всплывающее окно с единственным полем ввода "введите слово" и кнопкой "Добавить".

- **Выбор языка**

Всплывающее окно с выпадающим списком языков и кнопкой "Выбрать язык". В данный момент предоставляется выбор из двух языков: английского и русского.

Примерный вид описанных экранов может быть увиден в прототипе интерфейса, созданном в приложении Figma. См. приложение №2.

## **Шаблон страницы**

Экран всегда вертикальный, разворот запрещен.

### **Шапка**

Шапка страницы меняется в зависимости от текущей страницы. На ней появляется название страницы, а также иконка поиска, если это необходимо на текущей странице.

Для всех внутренних страниц (не обозначенных в нижнем меню) должна быть кнопка Вернуться.

### **Подвал**

Основное меню располагается в нижней части экрана. Разделы обозначаются иконками:

- Раздел "Запоминаемые числа" отражён с помощью иконки "123", символизирующей числа.
- Раздел "Карточки с числами в основной мнемонической системе" отражён иконкой "MMS", означающей сокращение от названия "mnemonic major system".
- Раздел "Справка с информацией" символизируется вопросительным знаком.
- Раздел "Карточки с числами в Доминиканской системе" отражаются иконкой "DS". Это сокращение от "Dominic system".
- Раздел настроек отражается классической шестеренкой, символизирующей настройки.

## **Требование к интерфейсу**

Интерфейс должен быть оформлен в соответствии с дизайн-системой Material Design.

## **4.4 Разрешения**

В данном приложении у пользователя спрашивается только одно разрешение — доступ к файловой системе. Оно должно впервые запрашиваться у пользователя при попытке добавить фотографию к числу.

## 4.5 Требования к входным данным

Определенных требований к входным данным не предусмотрено. Размер введенных пользователем чисел и их количество ограничены только памятью мобильного устройства. Однако числа должны вводиться арабскими числами в десятичной системе, без пробелов или невидимых символов.

## 4.6 Требования к выходным данным

- На экране добавления нового числа должны появляться слова из словаря пользователя (при выборе основной мнемонической системы) или инициалы (при выборе Доминиканской системы). При этом слова и инициалы должны соответствовать выбранному пользователем языку.
- На экранах мнемонических систем должны появляться буквы, соответствующие цифре, изображенной на карточке. При этом буквы должны соответствовать выбранному пользователем языку.
- На справочном экране должна быть представлена подробная информация об обеих мнемонических системах и справка об использовании приложения. Язык справочной информации должен соответствовать выбранному пользователем в настройках.

## 4.7 Требования к надёжности

Приложение не должно аварийно завершаться в процессе работы ни при каких обстоятельствах. Программа не должна допускать ввода нечисловых данных в числовые поля.

## 4.8 Условия эксплуатации

Условия эксплуатации программы совпадают с условиями эксплуатации устройства, на котором она запущена. Дополнительных условий не накладывается.

## 4.9 Требования к составу и параметрам технических средств

Программа может быть запущена на мобильном телефоне или планшете с операционной системой Android версии 7.0 и выше. Требования к составу и параметрам технического средства соответствуют требованиям данной операционной системы. Дополнительных ограничений не накладывается.

## 4.10 Требования к информационной и программной совместимости

Программа должна быть написана на языке программирования Java SE в среде разработки Android Studio. Итоговый результат программы — скомпилированный apk-файл.

## 4.11 Требования к маркировке и упаковке

Специальных требований к маркировке и упаковке не накладывается.

## 4.12 Требования к транспортированию и хранению

Устройство может распространяться на физических устройствах, например, жёстких дисках, флеш-накопителях, DVD-дисках. В таком случае требования к транспортированию и хранению совпадают с требованиями данных устройств.

## 4.13 Дальнейшая работа

Область применения обеих изучаемых в работе мнемонических систем обширна, поэтому приложение имеет множество возможностей для расширения. Дополнительные функции могут быть реализованы автором в том случае, если в срок будет реализован основной функционал.

В краткосрочной перспективе могут быть добавлены:

- Статистика, позволяющая пользователю отслеживать свои результаты;
- Возможность делиться сохраненными числами с другими пользователями;



- Отслеживание статистики друзей для создания соревновательного эффекта;

В случае востребованности приложения пользователями, появится смысл выходить на новые рынки. Для этого потребуются добавление нового функционала, а также перевода интерфейса приложения на другие языки.

В долгосрочной перспективе могут быть добавлены:

- Поддержка других языков, кроме русского и английского;
- Другие мнемонические системы, например, система Катапаяди;
- Способы тренировки памяти для её улучшения.

## 5 Требования к программной документации

### 5.1 Состав программной документации

- «Программа для запоминания числовых данных с использованием основной мнемонической и Доминиканской систем». Техническое задание (ГОСТ 19.20178);
- «Программа для запоминания числовых данных с использованием основной мнемонической и Доминиканской систем». Пояснительная записка (ГОСТ 19.40479);
- «Программа для запоминания числовых данных с использованием основной мнемонической и Доминиканской систем». Руководство оператора (ГОСТ 19.50579);
- «Программа для запоминания числовых данных с использованием основной мнемонической и Доминиканской систем». Программа и методика испытаний (ГОСТ 19.30178);
- «Программа для запоминания числовых данных с использованием основной мнемонической и Доминиканской систем». Текст программы (ГОСТ 19.40178).

### 5.2 Специальные требования к программной документации

Программная документация подготовлена в соответствии с требованиями к программным проектам студентов образовательной программы "Программная инженерия".

При составлении документации использовался международный стандарт для подготовки технического описания программы IEEE Std 1016-1998 «IEEE Recommended Practice for Software Design Descriptions» [1], а также ГОСТ 19 Единая система программной документации (ЕСПД) [2].

## **6 Средства и порядок испытаний**

### **6.1 Технические средства**

Мобильный телефон Xiaomi Mi9. Характеристики:

- операционная система Android 10;
- 4 ГБ свободной памяти;
- 6 ГБ оперативной памяти;
- процессор 8 ядер Max 2.84 ГГц;

### **6.2 Программные средства**

Эмуляторы, встроенные в IDE Android Studio:

- Nexus 3-6;
- Pixel 2-6;
- Galaxy Nexus;
- и другие виртуальные устройства.

### **6.3 Порядок проведения испытаний**

Испытания проводятся в следующем порядке:

1. Проверка соответствия требованиям к программной документации;
2. Проверка соответствия требованиям к интерфейсу;
3. Проверка соответствия требованиям к функциональным характеристикам;
4. Проверка соответствия требованиям к надежности.

## **7 Методы испытаний**

**7.1 Исполнение выполнения требований к программной документации**

**7.2 Исполнение выполнения требований к интерфейсу**

**7.3 Исполнение выполнения требований к функциональным характеристикам**

**7.4 Исполнение требований к надежности**

**7.4.1 Отсутствие аварийного завершения при любых действиях пользователя**

**7.4.2 Невозможность ввода некорректных данных в окно проверки**

## Список использованных источников

- [1] *IEEE* (1998) IEEE Recommended Practice for Software Design Descriptions // Сайт [ieeexplore.ieee.org](http://ieeexplore.ieee.org). 4 декабря (<https://ieeexplore.ieee.org/document/741934>)
- [2] ГОСТ 19.001-77. Единая система программной документации. Термины и определения: утвержден и введен в действие Постановлением Государственного комитета стандартов Совета Министров СССР от 20 мая 1977 г. № 1268 срок введения: с 01.01.1980 г. – URL: <https://www.swrit.ru/doc/espd/19.001-77.pdf> (дата обращения: 27.01.2023). – Текст: электронный.

## Приложения

### Приложение 1

Ссылка на репозиторий проекта с исходным кодом и всеми использованными материалами.  
[https://github.com/NikPeg/mnemonic\\_systems\\_app](https://github.com/NikPeg/mnemonic_systems_app)

### Приложение 2

Ссылка на проект интерфейса в сервисе Figma, отражающий примерную структуру будущего приложения.  
<https://www.figma.com/file/jBcJmt0PREwHvBQRowhaHO/Mnemonic-systems?node-id=38%3A250&t=Q8JXDdb3HXM9gGPh-1>