ПРАВИТЕЛЬСТВО РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ВЫСШАЯ ШКОЛА ЭКОНОМИКИ»

Факультет компьютерных наук Образовательная программа «Программная инженерия» (ВШЭ ФКН ПИ)

| CODILA CODA HO | VEDEDALI |
|------------------------|------------------------------------|
| СОГЛАСОВАНО | УТВЕРЖДАЮ |
| Доцент департамента | Академический руководитель |
| Программной инженерии, | образовательной программы |
| ФКН, к.т.н. | «Программная инженерия» |
| К. Ю. Дегтярёв | профессор департамента программной |
| «»20г. | инженерии, к.т.н. |
| | B.B. Шилов |
| | «»20r |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

Руководство оператора

ПРОГРАММА ДЛЯ ЗАПОМИНАНИЯ ЧИСЛОВЫХ ДАННЫХ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ОСНОВНОЙ МНЕМОНИЧЕСКОЙ И ДОМИНИКАНСКОЙ СИСТЕМ

ЛИСТ УТВЕРЖДЕНИЯ

RU.17701729.10.03-01 34 01-1-ЛУ

УТВЕРЖДЕН RU.17701729.10.03-01 34 01-1-ЛУ

ПРОГРАММА ДЛЯ ЗАПОМИНАНИЯ ЧИСЛОВЫХ ДАННЫХ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ОСНОВНОЙ МНЕМОНИЧЕСКОЙ И ДОМИНИКАНСКОЙ СИСТЕМ

Руководство оператора

RU.17701729.10.03-01 34 01-1-ЛУ

Листов 9

1 Содержание

Содержание

| 1 | Сод | ержание | 2 |
|--------------|------|--|---|
| 2 | Наз | вначение программы | 3 |
| | 2.1 | Наименование программы | 3 |
| | | 2.1.1 Наименование программы на русском языке | 3 |
| | | 2.1.2 Наименование программы на английском языке | 3 |
| | 2.2 | Функциональное назначение | 3 |
| | 2.3 | Эксплуатационное назначение | 3 |
| | 2.4 | Область применения программы | 3 |
| | 2.1 | Contacts in principality in post passings. | |
| 3 | Усл | овия выполнения программы | 4 |
| | 3.1 | Требования к составу и параметрам технических средств | 4 |
| | 3.2 | Требования к информационной и программной совместимости | 4 |
| 4 | Вы | полнение программы | 5 |
| | 4.1 | | 5 |
| | 4.2 | Выполнение | 5 |
| | | | • |
| 5 | Coo | бщения оператору | 6 |
| | 5.1 | Сообщения во время игры | 6 |
| | 5.2 | Сообщения во время проверки пользовательской задачи | 6 |
| | J | Coooligonini 20 2penin nposopini non2002aran201021 oaqa ii 177777777777777777777777777 | Ü |
| \mathbf{C} | писо | к использованных источников | 7 |
| П | рило | жения | 8 |

2 Назначение программы

2.1 Наименование программы

2.1.1 Наименование программы на русском языке

Программа для запоминания числовых данных с использованием основной мнемонической и Доминиканской систем.

2.1.2 Наименование программы на английском языке

A program for storing numerical data using the basic mnemonic and Dominican systems.

2.2 Функциональное назначение

Программа представляет из себя удобное приложение для хранения и запоминания чисел, а также изучения основной мнемонической и Доминиканской систем. Приложение не ограничивает пользователя в количестве сохраненных им чисел, ограничивающим фактором является только память телефона. Приложение делится на 5 основных разделов:

- Запоминаемые числа;
- Информация об основной мнемонической системе;
- Справка;
- Информация о Доминиканской системе;
- Личный кабинет.

Более подробное описание элементов программы представлено в следующем разделе.

2.3 Эксплуатационное назначение

Приложение предназначено для пользователей мобильных устройств от 6 лет, сталкивающихся с проблемой запоминания больших чисел. Доступ в интернет не является необходимым для работы программы.

2.4 Область применения программы

Программа предназначена для запоминания числовых данных. Она может быть использована как в личных целях, например, для запоминания дней рождений, так и для профессиональных, например, в бухгалтерии. Другие профессиональные сферы в которых может применяться программа:

- медицина, где врачам и медсестрам необходимо запоминать множество медицинских данных, кодов и номеров пациентов;
- бухгалтерия, где бухгалтерам необходимо запоминать множество номеров счетов, кодов и других финансовых данных;
- учеба, где студентам необходимо запоминать большое количество информации, такой как формулы, исторические даты, географические данные и т.д.;
- наука, где ученым необходимо запоминать множество констант, чисел и других научных данных;
- бизнес, где менеджерам и предпринимателям необходимо запоминать множество номеров телефонов, адресов, кодов и других контактных данных;
- другие сферы жизни.

3 Условия выполнения программы

3.1 Требования к составу и параметрам технических средств

Программа может быть запущена на мобильном телефоне или планшете с операционной системой Android версии 7.0 и выше. Требования к составу и параметрам технического средства соответствуют требованиям данной операционной системы. Дополнительных ограничений не накладывается.

3.2 Требования к информационной и программной совместимости

Для запуска программы она должна быть успешно установлена на мобильное устройство пользователя.

4 Выполнение программы

4.1 Установка

Для установки программы необходимо получить APK-файл с внешнего источника. Это может быть загрузка с сайта github по ссылке, указанной в приложении 1. Также возможна установка по USB или Bluetooth.

- 1. Необходимо найти установочный файл в хранилище мобильного устройства и нажать на него.
- 2. В появившемся окне нужно нажать на кнопку "УСТАНОВИТЬ" для установки.
- 3. В случае, если появляется сообщение, что устройство блокирует установку приложений из неизвестных источников, нужно перейти по кнопке "НАСТРОЙКИ", в настройки мобильного устройства и разрешить установку приложений.
- 4. Начнётся установка приложения до сообщения "Приложение установлено".
- 5. Можно открыть приложение или завершить установку без открытия приложения с помощью кнопки "ГОТОВО".

4.2 Выполнение

- 5 Сообщения оператору
- 5.1 Сообщения во время игры
- 5.2 Сообщения во время проверки пользовательской задачи

Список использованных источников

[1] ГОСТ 19.001-77. Единая система программной документации. Термины и определения: утвержден и введен в действие Постановлением Государственного комитета стандартов Совета Министров СССР от 20 мая 1977 г. № 1268 срок введения: с 01.01.1980 г. – URL: https://www.swrit.ru/doc/espd/19.001-77.pdf (дата обращения: 27.01.2023). – Текст: электронный.

Приложения

Приложение 1

Ссылка на репозиторий проекта с исходным кодом и всеми использованными материалами. $https://github.com/NikPeg/mnemonic_systems_app$

Приложение 2

Ссылка на проект интерфейса в сервисе Figma, отражающий примерную структуру будущего приложения. https://www.figma.com/file/jBcJmt0PREwHvBQRowhaHO/Mnemonic-systems?node-id=38%3A250&t=Q8JXDdb3HXM9gGPh-1