Порядок выполнения и сдачи

Все задания выполняются на одном из языков:

- Java;
- C++;
- Python;
- C#.

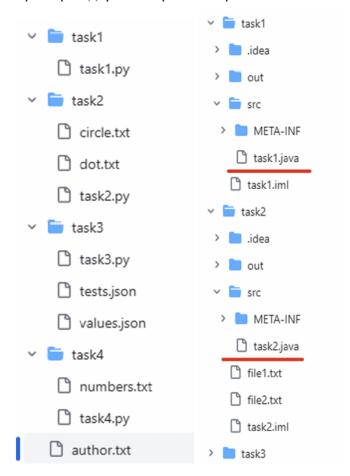
Вам нужно прислать ссылку на ваш публичный репозиторий на github.com.

В репозитории должны находится файлы с исходным кодом и файл author.txt, который содержит Фамилию Имя латиницей и имя языка, на котором выполнялось задание.

Для каждого задания необходимо выделить папку, которая называется task1, task2, task3, task4. В каждой должен быть один файл с исходным кодом программы и иметь расширение .py, .java, .cpp, .cs. Только этот файл будет проверяться, вы можете хранить в папке любые другие данные, если вам это необходимо.

Ссылка на репозиторий должна подходить для клонирования репозитория (не должно быть названия ветки, должна быть ссылка именно на репозиторий, а не на пользователя гитхаб).

Пример содержания репозитория:



Круговой массив - массив из элементов, в котором по достижению конца массива следующим элементом будет снова первый. Массив задается числом n, то есть представляет собой числа от 1 до n.

Пример кругового массива для n=3:

Напишите программу, которая выводит путь, по которому, двигаясь интервалом длины m по заданному массиву, концом будет являться первый элемент.

Началом одного интервала является конец предыдущего.

Путь - массив из начальных элементов полученных интервалов.

Пример 1

$$n = 4, m = 3$$

Решение:

Круговой массив: 1234.

При длине обхода 3 получаем интервалы: 123, 341. Полученный путь: 13.

Пример 2

$$n = 5$$
, $m = 4$

Решение:

Круговой массив: 12345.

При длине обхода 4 получаем интервалы: 1234, 4512, 2345, 5123, 3451.

Полученный путь: 14253.

Параметры передаются в качестве аргументов командной строки!

Например, для последнего примера на вход подаются аргументы: 5 4, ожидаемый вывод в консоль: 14253

Напишите программу, которая рассчитывает положение точки относительно окружности.

Координаты центра окружности и его радиус считываются из файла 1.

Пример:

11

5

Координаты точек считываются из файла 2.

Пример:

00

16

66

Вывод для данных примеров файлов:

1

0

2

Пути к файлам передаются программе в качестве аргументов!

- файл с координатами и радиусом окружности 1 аргумент;
- файл с координатами точек 2 аргумент;
- координаты рациональные числа в диапазоне от 10⁻³⁸ до 10³⁸;
- количество точек от 1 до 100;
- вывод каждого положения точки заканчивается символом новой строки;
- соответствия ответов:
 - 0 точка лежит на окружности
 - 1 точка внутри
 - 2 точка снаружи.

Вывод программы в консоль.

На вход в качестве аргументов программы поступают три **пути к файлу** (в приложении к заданию находятся примеры этих файлов):

- values.json содержит результаты прохождения тестов с уникальными id
- tests.json содержит структуру для построения отчета на основе прошедших тестов (вложенность может быть большей, чем в примере)
- report.json сюда записывается результат.

Напишите программу, которая формирует файл report.json с заполненными полями value для структуры tests.json на основании values.json.

Структура report.json такая же, как у tests.json, только заполнены поля "value".

На вход программы передается три пути к файлу!

Дан массив целых чисел nums.

Напишите программу, выводящую минимальное количество ходов, требуемых для приведения всех элементов к одному числу.

За один ход можно уменьшить или увеличить число массива на 1.

Пример:

```
nums = [1, 2, 3]
```

Решение: [1, 2, 3] => [2, 2, 3] => [2, 2, 2].

Минимальное количество ходов: 2.

Элементы массива читаются из файла, переданного в качестве аргумента командной строки!

Пример:

На вход подаётся файл с содержимым:

1

10

2

9

Вывод в консоль: 16