

НИКИТА ВЛАСОВ

+7 (918) 471-20-68 | n.vlasov2004@gmail.com | github.com/NikVlasov20

ОБРАЗОВАНИЕ

Кубанский государственный аграрный университет им. И.Т. Трубилина

Краснодар

Факультет прикладной информатики, 09.03.02 "Информационные системы и технологии"

2022 – 2026

Яндекс Практикум

Онлайн

Курс "Python-разработчик"

Март 2025 – Февраль 2026

ОПЫТ РАБОТЫ

КБ "КубаньКредит"(Практика)

Июнь 2025

КубГАУ

Краснодар

- Моделировал и реализовал локальную сеть в среде Cisco Packet Tracer

ПРОЕКТЫ

ЛВЛ Кубань | Python, Django, PostgreSQL, HTML/CSS

Декабрь 2025

Индивидуальный проект по разработке сайта для волейбольной лиги г. Краснодар.

- Спроектировал и реализовал модели при помощи models в django
- Разработал представления на основе дженериков
- Реализовал разделение уровней доступа для администратора и представителя команды
- Продумал логику турнирной таблицы и реализовал её
- Реализовал страницы, используя html, CSS, Django Template Language

Kittygram | Сайт | Python, Django, DRF, PostgreSQL, Docker, CI/CD

Декабрь 2025

Социальная сеть для владельцев котиков с возможностью публикации фотографий и описания особенностей питомцев.

- Развернул проект на удаленном сервере с использованием Docker и Docker Compose
- Настроил CI/CD пайплайн для автоматической сборки и деплоя при пуше в Git
- Реализовал REST API с Django REST Framework для работы с данными о котиках (CRUD)
- Реализовал декодирование изображений из фронтенда для сохранения в базу данных, используя алгоритм кодирования Base64
- Настроил веб-сервер Nginx и WSGI-сервер Gunicorn для production-окружения

Homework Bot | Python, telebot, Yandex API, requests

Сентябрь 2025

Telegram-бот для автоматической проверки статуса домашних заданий. Интегрируется с API Яндекс.Практикума для получения информации о проверке работ и отправляет уведомления в Telegram.

- Разработал Telegram-бота с использованием библиотек telebot и requests
- Интегрировался с API Яндекс.Практикума для получения статуса проверки домашних работ с помощью requests
- Реализовал систему уведомлений о статусе проверки (отправлено, проверяется, принято/отклонено) с помощью telebot
- Настроил логирование с помощью logging

"Змейка" | Python, PyGame, ООП

Май 2025

Классическая игра "Змейка реализованная с использованием библиотеки PyGame. Проект разработан с применением принципов объектно-ориентированного программирования.

- Реализовал игровую логику с использованием принципов ООП
- Создал систему управления и коллизий для взаимодействия игровых объектов
- Разработал графический интерфейс с плавной анимацией движения змейки

Foodgram | Python, Django, DRF, PostgreSQL, React, Docker, Nginx, GitHub Actions

Декабрь 2025

Социальная сеть для публикации рецептов с возможностью добавления в избранное, подписки на авторов и формирования списка покупок. Проект реализован на Django и React, развернут с использованием Docker и CI/CD.

- Разработал REST API на Django REST Framework с аутентификацией и системой прав доступа
- Реализовал функционал подписок, избранного и списка покупок с генерацией файла для скачивания
- Настроил контейнеризацию с Docker и Docker Compose для backend, frontend, PostgreSQL и Nginx
- Организовал CI/CD через GitHub Actions с автоматическим тестированием и деплоем на удаленный сервер
- Настроил обратный прокси-сервер Nginx для маршрутизации запросов и раздачи статических файлов

НАВЫКИ

Языки программирования: Python, SQL (PostgreSQL, MySQL), HTML/CSS

Фреймворки и библиотеки: Django, Django REST Framework, telebot, requests, asyncio, aiohttp, Flask

Инструменты и технологии: Git, Docker, PostgreSQL, Nginx, Gunicorn, Linux (Ubuntu, Red Hat), VS Code, CI/CD, Postman

Языки: Русский (родной), Английский (B2)