

НИКИТА ВЛАСОВ

+7 (918) 471-20-68 | n.vlasov2004@gmail.com | github.com/NikVlasov20

ОБРАЗОВАНИЕ

Кубанский государственный аграрный университет им. И.Т. Трубилина

Факультет прикладной информатики, 09.03.02 "Информационные системы и технологии"

Краснодар

Яндекс Практикум

2022 – 2026

Курс "Python-разработчик"

Онлайн

Март 2025 – Февраль 2026

ОПЫТ РАБОТЫ

КБ "КубаньКредит"(Практика)

Июнь 2025

КубГАУ

Краснодар

- Моделировал и реализовал локальную сеть в среде Cisco Packet Tracer

ПРОЕКТЫ

ЛВЛ Кубань | Python, Django, PostgreSQL, HTML/CSS

Декабрь 2025

Индивидуальный проект по разработке сайта для волейбольной лиги г. Краснодар.

- Спроектировал и реализовал модели при помощи models в django
- Разработал представления на основе дженериков
- Реализовал разделение уровней доступа для администратора и представителя команды
- Продумал логику турнирной таблицы и реализовал её
- Реализовал страницы, используя html, CSS, Django Template Language

Kittygram | Сайт | Python, Django, DRF, PostgreSQL, Docker, CI/CD

Декабрь 2025

Социальная сеть для владельцев котиков с возможностью публикации фотографий и описания особенностей питомцев.

- Развернул проект на удаленном сервере с использованием Docker и Docker Compose
- Настроил CI/CD пайплайн для автоматической сборки и деплоя при пуше в Git
- Реализовал REST API с Django REST Framework для работы с данными о котиках (CRUD)
- Реализовал декодирование изображений из фронта для сохранения в базу данных, используя алгоритм кодирования Base64
- Настроил веб-сервер Nginx и WSGI-сервер Gunicorn для production-окружения

Homework Bot | Python, telebot, Yandex API, requests

Сентябрь 2025

Telegram-бот для автоматической проверки статуса домашних заданий. Интегрируется с API Яндекс.Практикума для получения информации о проверке работ и отправляет уведомления в Telegram.

- Разработал Telegram-бота с использованием библиотек telebot и requests
- Интегрировался с API Яндекс.Практикума для получения статуса проверки домашних работ с помощью requests
- Реализовал систему уведомлений о статусе проверки (отправлено, проверяется, принято/отклонено) с помощью telebot
- Настроил логирование с помощью logging

"Змейка" | Python, PyGame, ООП

Май 2025

Классическая игра "Змейка реализованная с использованием PyGame. Проект разработан с применением принципов объектно-ориентированного программирования.

- Реализовал игровую логику с использованием принципов ООП
- Создал систему управления и коллизий для взаимодействия игровых объектов
- Разработал графический интерфейс с плавной анимацией движения змейки

НАВЫКИ

Языки программирования: Python, SQL (PostgreSQL, MySQL), HTML/CSS

Фреймворки и библиотеки: Django, Django REST Framework, telebot, requests, asyncio, aiohttp, Flask

Инструменты и технологии: Git, Docker, PostgreSQL, Nginx, Gunicorn, Linux (Ubuntu, Red Hat), VS Code, CI/CD, Postman

Языки: Русский (родной), Английский (B2)