

НИКИТА ВЛАСОВ

☎ +7 (918) 471-20-68 | ✉ n.vlasov2004@gmail.com | 🌐 github.com/NikVlasov20

ОБРАЗОВАНИЕ

Кубанский государственный аграрный университет им. И.Т. Трубилина	Краснодар
Факультет прикладной информатики, 09.03.02 "Информационные системы и технологии"	2022 – 2026
Яндекс Практикум	Онлайн
Курс "Python-разработчик"	Март 2025 – Февраль 2026

ОПЫТ РАБОТЫ

КБ "КубаньКредит"(Практика)	Июнь 2025
КубГАУ	Краснодар
• Моделировал и реализовал локальную сеть в среде Cisco Packet Tracer	

ПРОЕКТЫ

ЛВЛ Кубань Python, Django, PostgreSQL, HTML/CSS	Декабрь 2025
Индивидуальный проект по разработке сайта для волейбольной лиги г. Краснодар.	

- Спроектировал и реализовал модели при помощи models в django
- Разработал представления на основе дженериков
- Реализовал разделение уровней доступа для администратора и представителя команды
- Продумал логику турнирной таблицы и реализовал её
- Реализовал страницы, используя html, CSS, Django Template Language

Kittygram Сайт Python, Django, DRF, PostgreSQL, Docker, CI/CD	Декабрь 2025
Социальная сеть для владельцев котиков с возможностью публикации фотографий и описания особенностей питомцев.	

- Развернул проект на удаленном сервере с использованием Docker и Docker Compose
- Настроил CI/CD пайплайн для автоматической сборки и деплоя при пуше в Git
- Реализовал REST API с Django REST Framework для работы с данными о котиках (CRUD)
- Реализовал декодирование изображений из фронтенда для сохранения в базу данных, используя алгоритм кодирования Base64
- Настроил веб-сервер Nginx и WSGI-сервер Gunicorn для production-окружения

Homework Bot Python, telebot, Yandex API, requests	Сентябрь 2025
Telegram-бот для автоматической проверки статуса домашних заданий. Интегрируется с API Яндекс.Практикума для получения информации о проверке работ и отправляет уведомления в Telegram.	

- Разработал Telegram-бота с использованием библиотек telebot и requests
- Интегрировался с API Яндекс.Практикума для получения статуса проверки домашних работ с помощью requests
- Реализовал систему уведомлений о статусе проверки (отправлено, проверяется, принято/отклонено) с помощью telebot
- Настроил логирование с помощью logging

"Змейка" Python, PyGame, ООП	Май 2025
Классическая игра "Змейка" реализованная с использованием библиотеки PyGame. Проект разработан с применением принципов объектно-ориентированного программирования.	

- Реализовал игровую логику с использованием принципов ООП
- Создал систему управления и коллизий для взаимодействия игровых объектов
- Разработал графический интерфейс с плавной анимацией движения змейки

НАВЫКИ

Языки программирования: Python, SQL (PostgreSQL, MySQL), HTML/CSS
Фреймворки и библиотеки: Django, Django REST Framework, telebot, requests, asyncio, aiohttp, Flask
Инструменты и технологии: Git, Docker, PostgreSQL, Nginx, Gunicorn, Linux (Ubuntu, Red Hat), VS Code, CI/CD, Postman
Языки: Русский (родной), Английский (B2)