

			
	REQUERIMIENTO TÉCNICO		

1.- IDENTIFICACIÓN DEL REQUERIMIENTO			
Proyecto	Facturacion.cl		
Folio	Actividad 1	Versión	1.0
Nombre	Crear una interfaz que permita seleccionar diversas opciones navegables, debe contener una barra de navegación y un Menú de Hamburguesa.		
Nº de entrega	1		

2.- DATOS DE ENTREGA	
Fecha Entrega	23-10-2024
Nombre Analista	Nicolás Hidalgo
Observación	

Crear Archivo en Flutter

Acción	- Crear Archivo	Nombre	main_screen
---------------	-----------------	---------------	-------------

Definición de parámetros a recibir o utilizar:

- BuildContext context

Definición de lógica a realizar

- **Navegación entre vistas:** Implementar la lógica para navegar entre "Creación Cuenta" y "Listado" con la ayuda de botones y/o Widgets.
- **Menú Hamburguesa (Drawer):** Se debe añadir un menú en la barra que permita navegar entre las distintas vistas.

IMAGEN 1

```
class MainScreen extends StatelessWidget {
  const MainScreen({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: const Text(
          "Facturacion.cl",
          style: TextStyle(color: Colors.white),
        ), // Text
        iconTheme: const IconThemeData(color: Colors.white),
        centerTitle: true,
        backgroundColor: const Color(0xFF1A90D9),
      ), // AppBar
      drawer: const CustomDrawer(
        isHome: true,
      ), // CustomDrawer
      body: Column(
        children: [
          CustomCard(
            onTap: () {
              Navigator.push(
                context,
                MaterialPageRoute(
                  builder: (context) => const RegisterScreen(), // MaterialPageRoute
                ),
              ),
              label: "Creación Cuenta",
              color: const Color(0xFF52C5F2),
            ), // CustomCard
          CustomCard(
            onTap: () {
              Navigator.push(
                context,
                MaterialPageRoute(
                  builder: (context) => const UserListScreen(), // MaterialPageRoute
                ),
              ),
              label: "Listado",
              color: const Color(0xFF808080),
            ), // CustomCard
        ],
      ), // Column
    ); // Scaffold
  }
}
```

Requerimiento #####

IMAGEN 2

```
class CustomCard extends StatelessWidget {  
  final String label;  
  final Color color;  
  final VoidCallback? onTap;  
  const CustomCard(  
    {super.key,  
    required this.onTap,  
    required this.label,  
    required this.color});  
  
  @override  
  Widget build(BuildContext context) {  
    return GestureDetector(  
      onTap: onTap,  
      child: SizedBox(  
        height: 100,  
        child: Card(  
          color: color,  
          elevation: 2,  
          child: Padding(  
            padding: const EdgeInsets.symmetric(horizontal: 15),  
            child: Row(  
              mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceBetween,  
              children: [  
                Text(  
                  label,  
                  style: const TextStyle(  
                    color: Colors.white,  
                    fontSize: 20,  
                    fontWeight: FontWeight.bold), // TextStyle  
                ), // Text  
                const Icon(  
                  Icons.arrow_forward_ios,  
                  color: Colors.white,  
                ) // Icon  
              ],  
            ), // Row  
          ), // Padding  
        ), // Card  
      ), // SizedBox  
    ); // GestureDetector  
  }  
}
```

IMAGEN 3

```

class CustomDrawer extends StatelessWidget {
  Widget build(BuildContext context) {
    return Drawer(
      surfaceTintColor: Colors.white,
      child: ListView(
        children: [
          ListTile(
            title: const Text(
              'Inicio',
              style: TextStyle(fontSize: 15),
            ), // Text
            onTap: () {
              if (isHome) {
                Navigator.pop(context);
              } else {
                Navigator.push(context, MaterialPageRoute(
                  builder: (context) => const mainScreen(),
                )); // MaterialPageRoute
              }
            },
            trailing: const Icon(Icons.arrow_forward_ios),
          ), // ListTile
          ListTile(
            title: const Text(
              'Creación Cuenta',
              style: TextStyle(fontSize: 15),
            ), // Text
            onTap: () {
              Navigator.push(
                context,
                MaterialPageRoute(
                  builder: (context) => const RegisterScreen(), // MaterialPageRoute
                ),
              ),
            ),
            trailing: const Icon(Icons.arrow_forward_ios),
          ), // ListTile
          ListTile(
            title: const Text(
              'Listado',
              style: TextStyle(fontSize: 15),
            ), // Text
            onTap: () {
              Navigator.push(
                context,
                MaterialPageRoute(

```

Modificación de Archivo Main

Acción	- Modificar archivo	Nombre	main
--------	---------------------	--------	------

Definición de parámetros a recibir o utilizar:

- BuildContext context

Definición de lógica a realizar

- **Inicialización de aplicación:** Al ejecutar la aplicación se debe redirigir a la vista creada previamente.

IMAGEN 1

Requerimiento #####

```

void main() {
  runApp(const MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  const MyApp({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Actividad Desis',
      theme: ThemeData(
        useMaterial3: true,
      ), // ThemeData
      localizationsDelegates: const [
        GlobalMaterialLocalizations.delegate,
        GlobalWidgetsLocalizations.delegate,
      ],
      supportedLocales: const [
        Locale('es', 'ES'),
      ],
      home: const LoginScreen(),
    ); // MaterialApp
  }
}

```