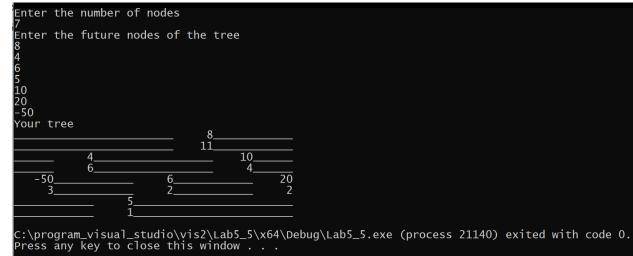
Лапина Ольга

Лабораторная 5. Вариант 5.

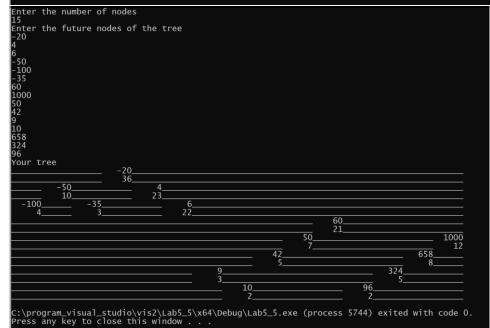
Краткое описание программы.

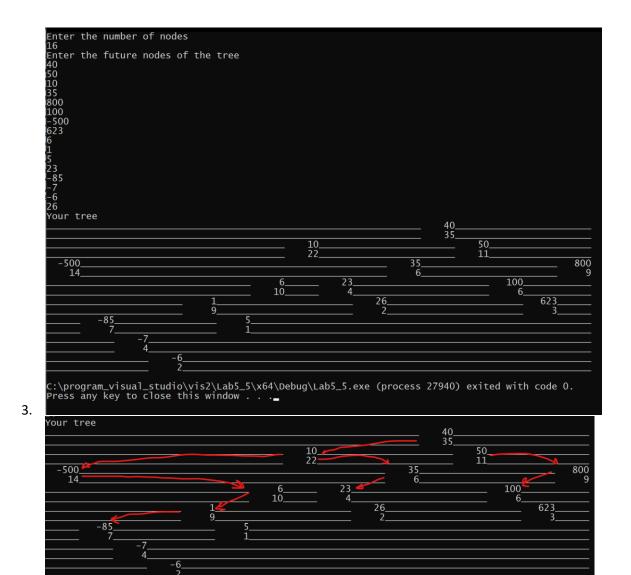
- 1. Сначала пользователь вводит количество вводимых элементов, потом и сами элементы.
- 2. Затем происходит их добавление в дерево через рекурсивный вызов функции, во время добавления элемента в дерево, также происходит подсчёт количества символов добавляемого числа.
- 3. Потом считаем высоту нашего дерева для определения количества строк в будущей вспомогательной матрице. Это делаем чтобы затем при создании вспомогательной матрицы не использовать realloc.
- 4. Проходим по дереву в обратном порядке, чтобы изменить ширину узлов, не являющихся листами. Для них шириной будет число, являющееся суммой ширины левого поддерева (если для этого узла оно есть) с шириной правого поддерева (если оно есть у рассматриваемого узла) и шириной самого рассматриваемого узла.
- 5. Создаём вспомогательную таблицу.
- 6. С помощью рекурсии заполняем вспомогательную таблицу узлами дерева.
- 7. Выводим вспомогательную таблицу в консоль.
- 8. Освобождаем память, выделенную под дерево и матрицу.

2.



1.





Нарисованы стрелочки для лучшего понимание получившегося выше результата

4.