

# **Fiche Projet**

**FASTCHECKOUT**

Elyes GHAZOUANI  
Arunraj NARAYANAMOORTHY

## 1. Contextualisation

Problématique;

Comment rendre l'achat d'articles agréables selon un nombre défini de ceux-ci ?

“J'en ai marre de dépenser de l'argent au restaurant tous les midis, ce midi je vais au supermarché c'est moins cher, en plus avec l'application FastCheckout je perdrais pas de temps à faire la queue.”

Voilà ce qu'une personne lambda pourrait se dire avant d'aller faire les courses en utilisant notre application.

Cible:

La première personne cible aujourd'hui qui conviendrait le mieux est le salarié qui a une pause midi de une heure ou une heure et demi, qui souhaite limiter ses dépenses à midi et ne pas perdre trop de temps. En deçà de cela l'utilisateur doit être connecté c'est-à-dire qu'il doit pouvoir utiliser son téléphone, un utilisateur connecté.

La seconde cible sont les étudiants, ils sont aussi dans une optique de gain de temps et d'argent. Ils préfèrent aller au fast food car cela leur permet d'économiser du temps (préparation de repas) même si cela est plus coûteux. Avec notre application, il gagnerait du temps pour le passage en caisse, et du coup ferait une économie dans son portefeuille (faire des courses pour une semaine et moins onéreux que manger au fast food tous les jours). Notre service pourrait ainsi concurrencer les cantines du Crous.

Notre troisième cible serait les adolescents qui vont faire des courses de quelques articles, ces derniers vont en magasin pour des goûters ou pour organiser des soirées, leurs nombres d'articles est très faible ils se limitent le plus souvent à moins de 10 articles. Ils sont très connectés et donc n'auront pas de mal à utiliser une application mobile.

Notre quatrième cible sont les personnes âgées, en raison de leur état de santé, l'attente peut être pénible mais nous savons aussi qu'aller faire les courses peut être pour eux la seule sortie de la journée. Le seul problème est l'utilisation des smartphones, n'ayant pas pour habitude d'utiliser cette technologie seulement pour appeler, c'est le seul frein que l'on peut rencontrer, à nous de rendre l'application facile d'utilisation.

Concurrent:

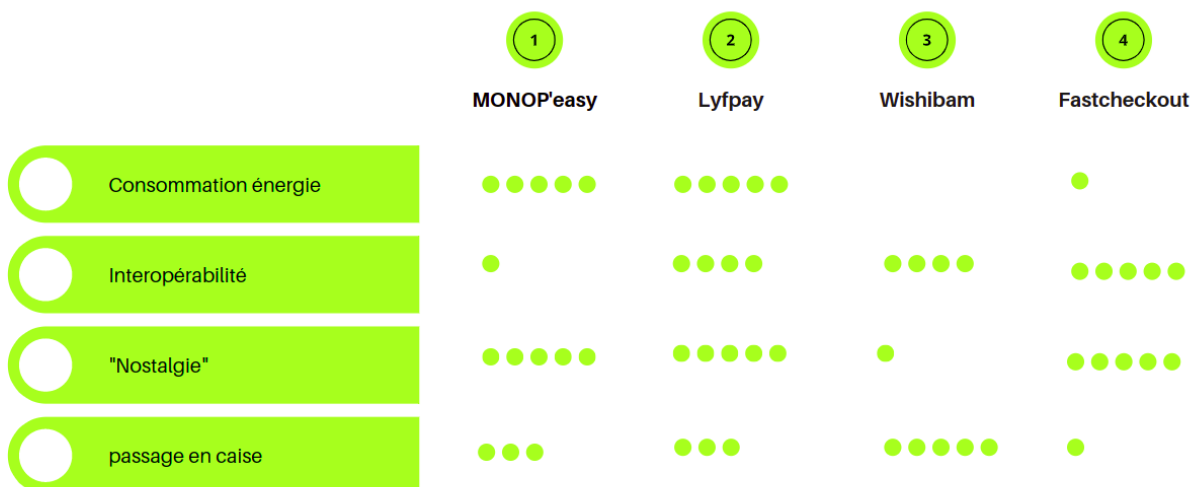
## Compétiteurs Direct



## Compétiteurs Indirect



## Comparatif

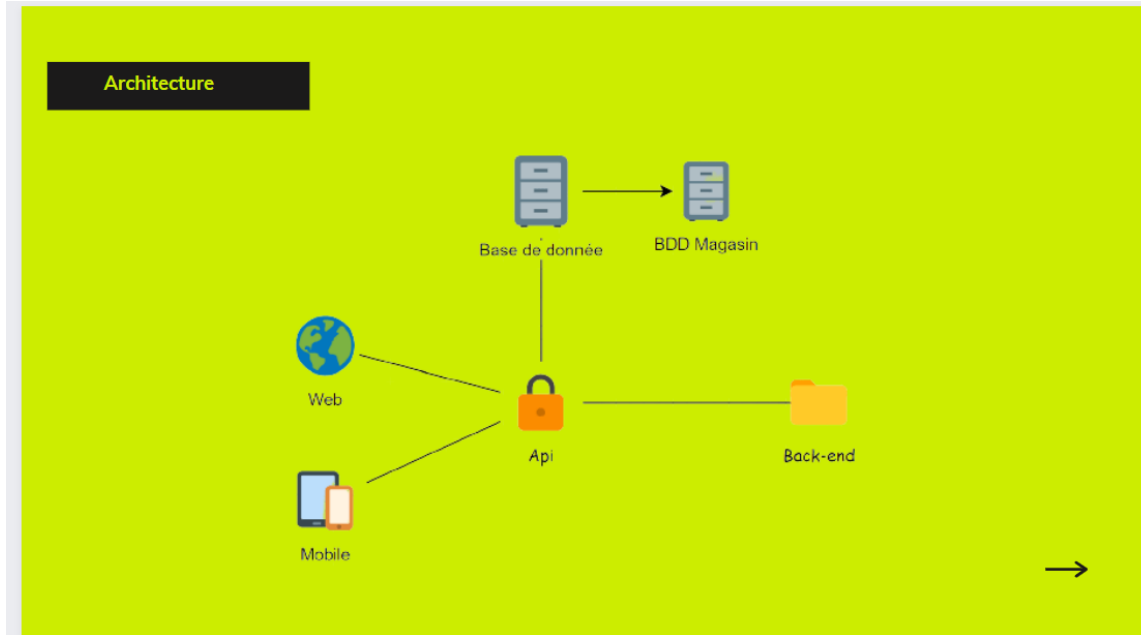


## 2. Description du projet

Dans la dynamique d'accélérer le processus d'achat et améliorer l'expérience utilisateur dans les magasins. Notre application FastCheckout, facilitera la vie des clients, en permettant le scan et paiement de ses produits directement via l'application.

Après concertation entre les membres du groupe, et vu l'envergure du projet, nous estimons qu'un langage robuste et puissant comme Java, serait idéal pour mettre en place toutes les fonctionnalités souhaitées du côté Back End. ReactNative s'impose pour nous

au vu de notre effectif comme solution pour le développement de la partie Front End de notre version mobile. Et MySQL comme système de gestion de bases relationnelles. Du point de vue architectural, notre solution aura accès aux données nécessaires à son fonctionnement grâce à une connexion au système du magasin cible via API sécurisée. L'échange et la synchronisation de deux systèmes se fera donc via cette architecture en microservice.



Web Service: Api qui passe par le protocole Http afin de communiquer des données avec un client

Dev Mobile: Nous devons proposer au client une application mobile afin qu'il puisse effectuer un achat via notre service

Objet connecté: Puces Rfid permettant de sécuriser l'achat.

Sécurité: Sachant que nous nous plaçons en tant qu'intermédiaire entre le magasin et le client final, nous nous devons de garantir une sécurité optimale au partenaire clé.

### 3. Description de l'équipe

Voici une présentation de notre équipe avec les ingénieries métiers:

Mariama DIALLO: Systèmes Réseaux

Youssef BRAHIM AZIB: Javascript, Reactjs, dotnet

Elyes GHAZOUANI: Web framework PHP (Laravel, symfony,)

Sherif NDIAYE: Web framework PHP (Laravel, symfony,), Java

Arunraj NARAYANAMOORTHY: Microservice , Cloud

Mohamed MAHTALI: Web Framework JS (Angular, Typescript, HTML, CSS), Java, MySql

Responsabilité:

Chef de projet: Mariama

Lead Dev: Arun

-Dev Front: Sherif et Mohamed

-Mariama: Administrateur système

- Arun: Architecture MicroService
- Elyes et Brahim : Dev Back

Notre méthodologie de travail:

Nous communiquons via discord et Whatsapp, en semaine nous organisons des meet le soir en fonction des besoins très court de trente minutes maximum, ce dernier nous permet de mettre en place les objectifs et diviser les tâches afin que chacun avance de manière autonome entre autre il nous permet aussi d'avoir un suivi sur chacun d'entre nous.

Ensuite le dimanche après-midi nous organisons un meet qui n'a pas de limite de temps et qui nous permet de rassembler le travail de chacun et de tout mettre en commun.