پروژه ی پایانترم درس طراحی کامپیوتر و سیستم های دیجیتال

نیکا شاہ بیک

شماره دانشجویی: ۴۰۰۲۱۳۰۱۳

گزارش پروژه:

🕹 مشکلاتی که در حین طراحی، کدنویسی، شبیه سازی با آنها مواجه شدید:

مشکلات طراحی: برای طراحی مشکلی که داشتم طراحی پروسه ای بود که باید در آن به هر حالت کاراکتر مخصوص را انتساب می دادیم که با مراجعه به گوگل رفع شد.

مشکلات کد نویسی: برای کد نویسی یکی از مشکلاتی که داشتم در قسمت process4 بود وقتی کد را کامپایل می کردم با ارور

case statement choices cover only 3 out 81 cases

مواجه می شدم که با اضافه کردن When others مشکل رفع شد. چون در حالت قبل فقط حالت های ۰۰ و ۱۱ و ۰۱ بررسی می شد و سایر حالت ها در ابهام قرار می گرفت که با افزودن بخشی که گفته شد، مشکل رفع شد.

یکی دیگر از مشکلات کد نویسی کاراکترهایی بود که باید متناظر با هر حالت نمایش داده می شد. مشکلات شبیه سازی: برای نوشتن test bench مشکل خاصی نداشتم.

توضیحات مربوط به شبیه سازی در کد test bench کامنت شده است ولی برای توضیح بیشتر: ابتدا عمل ریست را انجام می دهیم و سیستم در حالت ۱۱ قرار می گیرد.

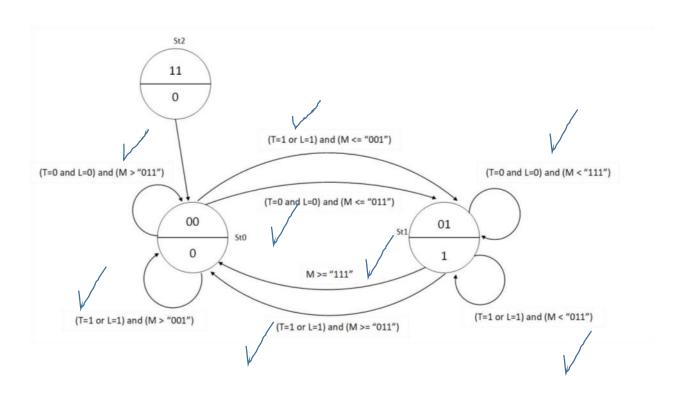
سپس ابتدا حالت هایی که سنسور دما و نور ۰ باشد و M > 011 > M باشد یعنی حالت هایی که داشته باشیم: M = 100 , M

سپس ما اکنون در حالت قرار داریم اکنون حالت هایی که در آن دما و نور ۱ باشد و M > 010, 011, 100, 101, 110, 111 باشد را بررسی می کنیم. یعنی حالت هایی که داشته باشیم: المار, این حالات در حالت اولیه می مانیم. پیاده سازی می شود که با توجه به ماشین داده شده در تمامی این حالات در حالت اولیه می مانیم. سپس ریست را انجام داده و ماشین را به ۱۱ می رسانیم.حالتی که دما و نور برابر با مقدار صفر باشند و 110 => M باشد یعنی حالت های 001,001,000 و 011, 010 بیاده سازی می کنیم که در تمامی این حالت ها ما دارای تغییر حالت و رفتن به حالت ۱۰ هستیم که هر مرتبه باید ریست کنیم. حالا حالتی که دما و نور ۱ باشد و 001 => M باشد یعنی 000,000 هر ابررسی می کنیم در تمام این حالت ها سیستم باید به حالت ۱۰ برود، پس در هر بار یک بار عمل ریست را انجام می دهیم. حالا در حالت ۱۰ قرار داریم در این حالت حالتی که دما و نور صفر باشد و 111 > M باشد را بررسی می کنیم که در می کنیم یعنی حالت های 110, 101, 100, 101, 100, 000 هر را بررسی می کنیم که در تمام این حالات سیستم باید در ۱۰ باقی بهاند.

همچنان در حالت ۱۰ قرار داریم در این حالت زمانی که دما و نور ۱ باشد و M < 011 باشد یعنی شرایط M < 010 (M = 000, 001, 010) ماند. M = 000, 001, 010 را بررسی کرده که در تمامی این حالات باید همچنان در حالت ۱۰ باقی بماند. حالا در حالت ۱۰ قرار داریم چنانچه سنسور دما و نور M = 111 باشد به حالت ۰۰ بر می گردیم.

سپس در حالت ۰۱ تمام حالت هایی که دما و نور ۱ باشد و M =< M باشد را بررسی می کنیم. و بدین ترتیب تمامی حالت ها پوشش داده شد.

در شکل زیر ماشین FSM مشاهده می شود:



در صفحات بعد تصاویر مربوط به شبیه سازی با Modelsim قرار داده شده است.

ابتدا کامیابل Watering System

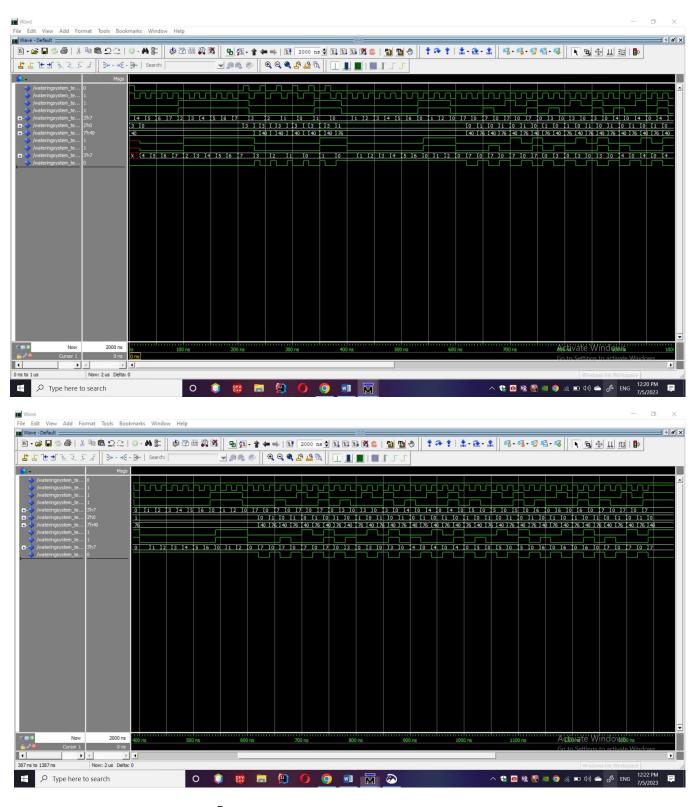
```
# //
vcom -reportprogress 300 -work work {C:/Users/Asus/Desktop/VHDL_PROJECT_NIKA SHAHBEYK/WateringSystem.vhd}
# Model Technology ModelSim SE-64 vcom 2020.4 Compiler 2020.10 Oct 13 2020
# Start time: 07:51:24 on Jul 05,2023
# vcom -reportprogress 300 -work work C:/Users/Asus/Desktop/VHDL_PROJECT_NIKA SHAHBEYK/WateringSystem.vhd
# -- Loading package STANDARD
# -- Loading package TEXTIO
# -- Loading package std_logic_1164
# -- Loading package NUMERIC_SID
# -- Compiling entity WateringSystem
# -- Compiling architecture behavioral of WateringSystem
# End time: 07:51:25 on Jul 05,2023, Elapsed time: 0:00:01
# Errors: 0, Warnings: 0

ModelSim>
```

کامیایل test bench

```
vcom -reportprogress 30 -work work {C:/Users/Asus/Desktop/VHDL_PROJECT_NIKA SHAHBEYK/testbench.vhd}
# Model Technology ModelSim SE-64 vcom 2020.4 Compiler 2020.10 Oct 13 2020
# Start time: 07:54:39 on Jul 05,2023
# vcom -reportprogress 30 -work work C:/Users/Asus/Desktop/VHDL_PROJECT_NIKA SHAHBEYK/testbench.vhd
# -- Loading package STANDARD
# -- Loading package TEXTIO
# -- Loading package std_logic_l164
# -- Loading package NUMERIC_STD
# -- Compiling entity WateringSystem_Test
# -- Compiling architecture behavioral2 of WateringSystem_Test
# -- Compiling architecture behavioral2 of WateringSystem_Test
# End time: 07:54:39 on Jul 05,2023, Elapsed time: 0:00:00
# Errors: 0, Warnings: 0
```

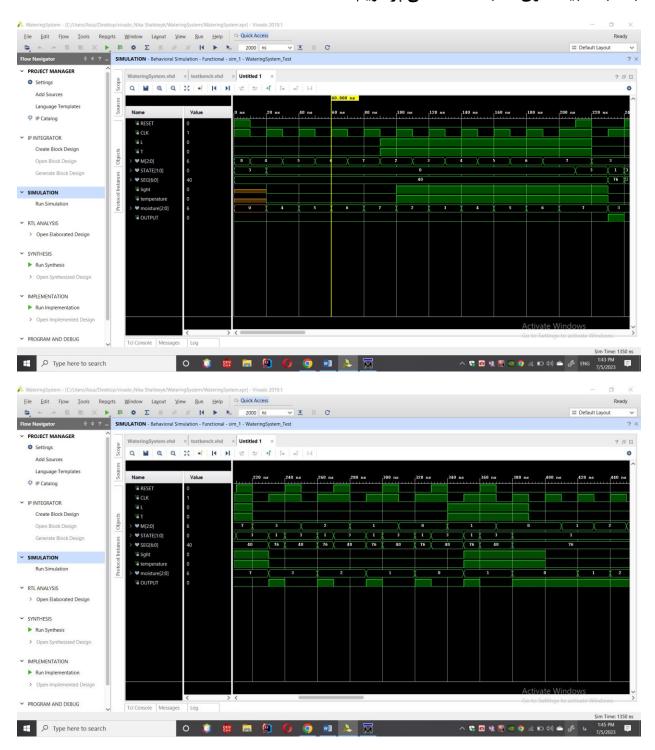
در صفحه ی بعد قسمت شبیه سازی test bench را مشاهده خواهیم کرد:

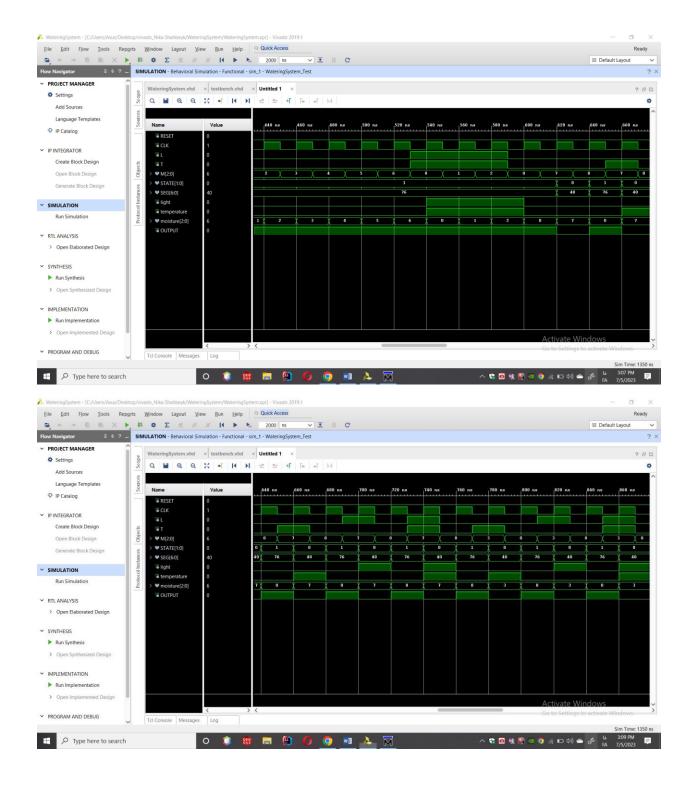


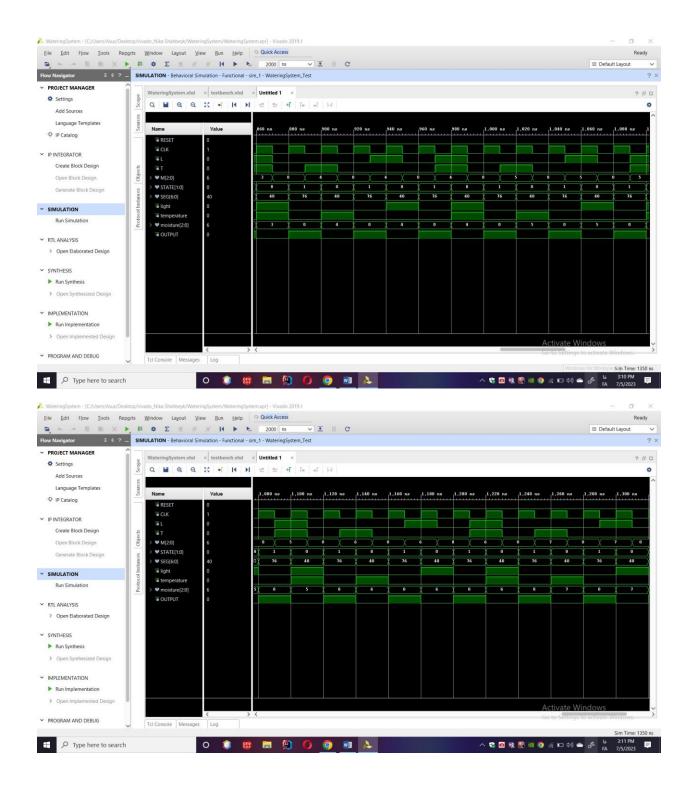
وقتی برای دو تا ۱۰۰۰ نانو ثانیه اجرا می کنیم چون که کل زمان لازم برای آن کمتر از ۲۰۰۰ نانو ثانیه است. از ثانیه ی خاصی که مشاهده می کنیم دیگر مقادیر ثابت می ماند.

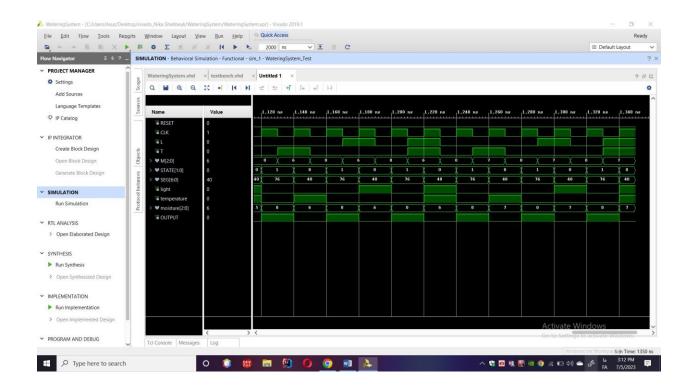
کار با vivado و سنتز:

ابتدا به شبیه سازی کد با vivado می پردازیم:

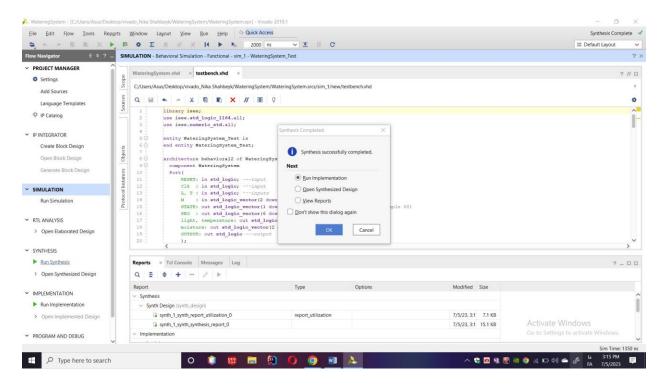








حال به سراغ سنتز مي رويم:



حالاً به سراغ دیدن ریپورت ها می رویم:

