### Национальный исследовательский университет ИТМО

### Факультет ПИиКТ

# Лабораторная работа №1

по дисциплине «Тестирование программного обеспечения»

Вариант №21796

Работу выполнила:

Тройникова В.Д.

Группа: Р33302

Преподаватель:

Гаврилов А.В.

### Задание

- 1. Для указанной функции провести модульное тестирование разложения функции в степенной ряд. Выбрать достаточное тестовое покрытие. Заданная функция *arcsin(x)*.
- 2. Провести модульное тестирование указанного алгоритма. Для этого выбрать характерные точки внутри алгоритма, и для предложенных самостоятельно наборов исходных данных записать последовательность попадания в характерные точки. Сравнить последовательность попадания с эталонной.

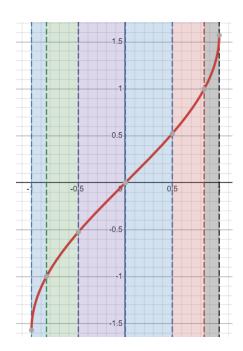
Программный модуль для работы с хеш-таблицей с закрытой адресацией (Hash Integer, http://www.cs.usfca.edu/~galles/visualization/OpenHash.html).

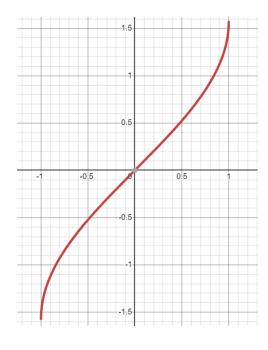
3. Сформировать доменную модель для заданного текста. Разработать тестовое покрытие для данной доменной модели. Описание предметной области:

Поскольку Форд так и не научился произносить свое настоящее имя, его отец, в конце концов, умер от стыда, который в некоторых частях Галактики все еще является смертельной болезнью. В школе Форду дали прозвище Ыкс, что на языке Бетельгейзе-5 означает: "мальчик, который не может внятно объяснить, что такое Хрунг, и почему он решил сотрястись именно на Бетельгейзе-7".

#### Выполнение

Часть 1 Для тестирования функции arcsin(x) проведем анализ эквивалентности:





Всего было выделено 6 областей, значения для тестирования будут представлены в виде граничных значений и значений из данных областей:

| Граничные значения | Значения из областей |
|--------------------|----------------------|
| -1                 | -0.93                |
| -0.84              | -0.65                |
| -0.5               | -0.34                |
| 0                  | 0.28                 |
| 0.5                | 0.67                 |
| 0.84               | 0.9                  |
| 1                  |                      |

Разбиение на области основано на изменении знака функции и скорости роста функции.

Разложение функции arcsin(x) в ряд Тейлора:

$$\arcsin x = x + \frac{x^3}{6} + \frac{3x^5}{40} + \dots = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{(2n)!}{4^n (n!)^2 (2n+1)} x^{2n+1} \quad |x| < 1$$

Код тестов:

#### Результаты выполнения тестов:

```
    ★ ArcsinTest

  ✓ testArcsinCalcFunctionSte 79 ms
    1 - arcsin(86)
    ✓ 3 - arcsin(1000)

★ testArcsinCalcFunctionNor回 19 ms

    × 1 - arcsin(-1.0) 5 ms

⊗ 2 - arcsin(-0.93)

    🔉 3 - arcsin(-0.84)
    ★ 4 - arcsin(-0.65)★ 5 - arcsin(-0.5)

√ 6 - arcsin(-0.34)

      ✓ 9 - arcsin(0.5)
      1ms
      Actual :-1.1094674351876592

      № 10 - arcsin(0.67)
      1ms
      <Click to see difference>

    × 11 - arcsin(0.84)
    ✓ testArcsinCalcFunctionOddr1ms
```

Как видно из результатов тестирования, области 1,2,4 и 5 не проходят тестирования с погрешностью 0.01. Это связано с тем, что разложение в степенной ряд плохо представляет arcsin при его крайних значениях.

При значении точности 0.1 проходят все тесты:



## Часть 2

Для хеш-таблицы были реализованы операции вставки, поиска и удаления. Основываясь на алгоритмах данных действий были выявлены следующие характерные точки:

| Вставка  | Поиск                                | Удаление                                     |
|--|--------------------------------------|--|
| Вставка элемента в<br>пустую цепочку           | Поиск несуществующего элемента       | Удаление<br>несуществующего<br>элемента      |
| Вставка элемента в начало существующей цепочки | Поиск элемента в начале<br>цепочки   | Удаление элемента из<br>начала цепочки       |
|  | Поиск элемента в<br>середине цепочки | Удаление элемента из<br>середины цепочки     |
|  | Поиск элемента в конце<br>цепочки    | Удаление элемента из<br>конца цепочки        |
|  |                                      | Удаление единственного<br>элемента в цепочке |

### Таблица получившихся тестовых случаев:

| Предусловия (состояние таблицы)  | Входные значения  | Ожидаемый результат                     |
|----------------------------------|-------------------|---|
| [[10][null][null][null][14,9,4]] | поиск числа 5     | false; [[10][null][null][null][14,9,4]] |
| [[10][null][null][null][14,9,4]] | поиск числа 14    | true; [[10][null][null][14,9,4]]        |
| [[10][null][null][null][14,9,4]] | поиск числа 9     | true; [[10][null][null][14,9,4]         |
| [[10][null][null][null][14,9,4]] | поиск числа 4     | true; [[10][null][null][14,9,4]]        |
| [[10][null][null][null][14,9,4]] | удаление числа 5  | false; [[10][null][null][14,9,4]]       |
| [[10][null][null][null][14,9,4]] | удаление числа 14 | true; [[10][null][null][9,4]]           |
| [[10][null][null][null][14,9,4]] | удаление числа 9  | true; [[10][null][null][14,4]]          |
| [[10][null][null][null][14,9,4]] | удаление числа 4  | true; [[10][null][null][14,9]]          |
| [[10][null][null][null][14,9,4]] | удаление числа 10 | true; [[null][null][null][14,9,4]]      |
| [[10][null][null][14,9,4]]       | вставка числа 4   | [[10][null][null][4,14,9,4]]            |

#### Код тестов:

```
# Troynikova Veronika *
public class HashTableIntegerTest {

11 usages

private HashTableInteger table;

# Troynikova Veronika
@BeforeEach

void init() {

    table = new HashTableInteger( init: 5);
    table.add_element( value: 4);
    table.add_element( value: 9);
    table.add_element( value: 14);
    table.add_element( value: 10);
}

# Troynikova Veronika *

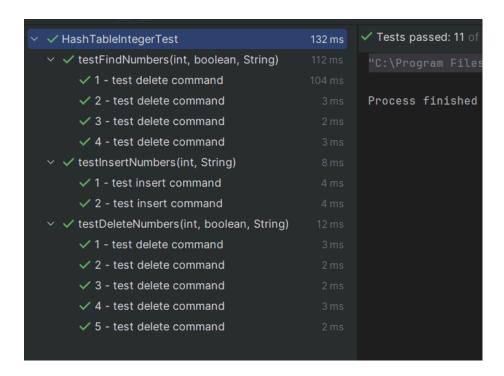
@ParameterizedTest(name = "{index} - test insert command")
@CsvSource({
        "4, '[[10][null][null][null][4,14,9,4]]'"
})

public void testInsertNumbers(int number, String expectedArray) {
    table.add_element(number);
    assertEquals(expectedArray, table.getAsString());
}
```

```
# Troynikova Veronika*
@ParameterizedTest(name = "{index} - test delete command")
@CsvFileSource(resources = "/delete_values.csv", numLinesToSkip = 1, delimiter = ';')
public void testDeleteNumbers(int number, boolean result, String expectedArray) {
    boolean cur_result = table.delete_element(number);
    assertEquals(result, cur_result);
    assertEquals(expectedArray, table.getAsString());
}

# Troynikova Veronika*
@ParameterizedTest(name = "{index} - test find command")
@CsvFileSource(resources = "/find_values.csv", numLinesToSkip = 1, delimiter = ';')
public void testFindNumbers(int number, boolean result, String expectedArray) {
    boolean cur_result = table.find_element(number);
    assertEquals(result, cur_result);
    assertEquals(expectedArray, table.getAsString());
}
```

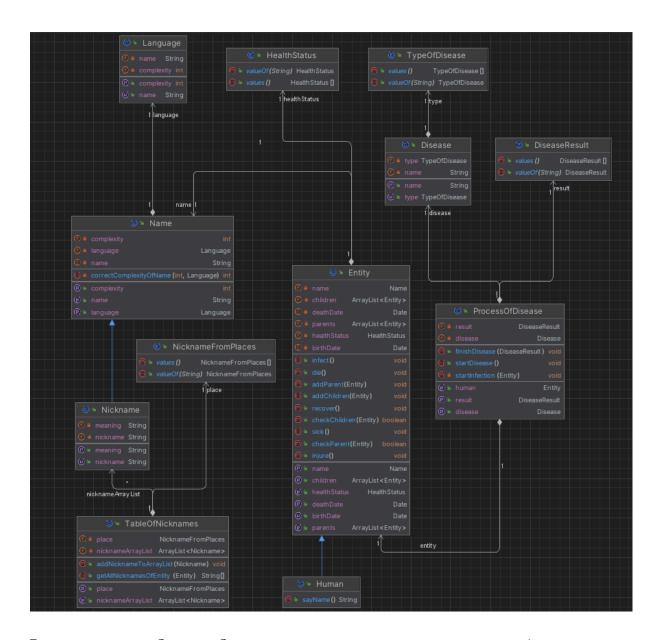
#### Результаты выполнения тестов:



Анализируя результаты тестирования можно сделать вывод о том, что алгоритм работает корректно.

#### Часть 3

На основе заданного теста была сформирована следующая доменная модель:



Для тестирования были отобраны классы, содержащие сложную логику (пропущены классы, содержащие только get/set методы). Тестовое покрытие было разработано исходя из ограничений и логических переходов, предусмотренных моделью.

Код тестов:

```
@Test
@DisplayName("Check taking names from empty table of nicknames")
void testAddingNameWithIncorrectComplexity() {
    assertArrayEquals(new String[]{}, table.getAllNicknamesOfEntity(entity));
}

@Test
@DisplayName("Check taking no names from table of nicknames")
void testAddingLanguageWithIncorrectComplexity() {
    table.addNicknameToArrayList(new Nickname( name: "abc", l1, nickname: "abcd"));
    table.addNicknameToArrayList(new Nickname( name: "ggg", l1, nickname: "bkc"));
    table.addNicknameToArrayList(new Nickname( name: "bcd", l1, nickname: "bcdf"));
    assertArrayEquals(new String[]{}, table.getAllNicknamesOfEntity(entity));
}
```

```
@Nested
class NameAndLanguageClassTest {
    3 usages
    private Language l1;
    4 usages
    private Language l2;
    @BeforeEach
    void init() {
        try {
            l1 = new Language( name: "Бетельгейзе-5", complexity: 3);
            l2 = new Language( name: "Бетельгейзе-7", complexity: 6);
        } catch (Exception ignored) {}
}
```

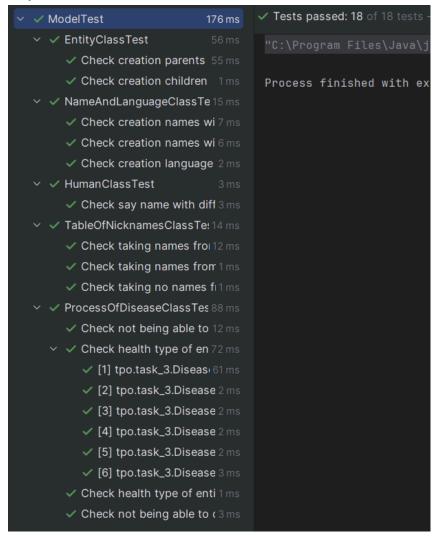
```
@Test
@DisplayName("Check creation names with incorrect complexity")
void testAddingNameWithIncorrectComplexity() {
    Throwable exception = assertThrows(Exception.class, () -> new Name( name: "форд", 12, complexity: 12));
    assertEquals( expected: "Сложность имени должна быть в пределах от 0 до 10!", exception.getMessage());
}

@Test
@DisplayName("Check creation language with incorrect complexity")
void testAddingLanguageWithIncorrectComplexity() {
    Throwable exception = assertThrows(Exception.class, () -> new Language( name: "ffffff", complexity: 12));
    assertEquals( expected: "Сложность языка должна быть в пределах от 0 до 10!", exception.getMessage());
}
```

```
@Nested
class EntityClassTest {
    private Entity h2;
    @BeforeEach
    void init() {
        Language 11 = null;
        try {
            <u>l1</u> = new Language( name: "Бетельгейзе-7", complexity: 6);
        } catch (Exception ignored) {}
        h1 = new Entity(new Name( name: "форд", <u>l1</u>), new Date());
        h2 = new Entity(new Name( name: "Джон", <u>l1</u>), new Date());
    @Test
    @DisplayName("Check creation parents")
    void testAddingParentsToHuman() {
        h1.addParent(h2);
        assertTrue(h1.checkParent(h2));
        assertTrue(h2.checkChildren(h1));
        assertFalse(h2.checkParent(h1));
        assertFalse(h1.checkChildren(h2));
```

```
@Test
    @DisplayName("Check creation children")
void testAddingChildrenToHuman() {
    h1.addChildren(h2);
    assertTrue(h2.checkParent(h1));
    assertTrue(h1.checkChildren(h2));
    assertFalse(h1.checkParent(h2));
    assertFalse(h2.checkChildren(h1));
}
```

#### Результаты выполнения тестов:



Все тесты пройдены успешно

## Вывод:

В ходе выполнения данной лабораторной работы были изучены такие темы, как использование тестирование ПО и модульное тестирование ПО. В процессе выполнения задания был использован JUnit5 и его основные аннотации.