Projekt z zaawansowanego programowania obiektowego I

Autor: Weronika Warwas, 235785

Nazwa projektu: Aplikacja pogodowa

Data oddania: 21.12.2018

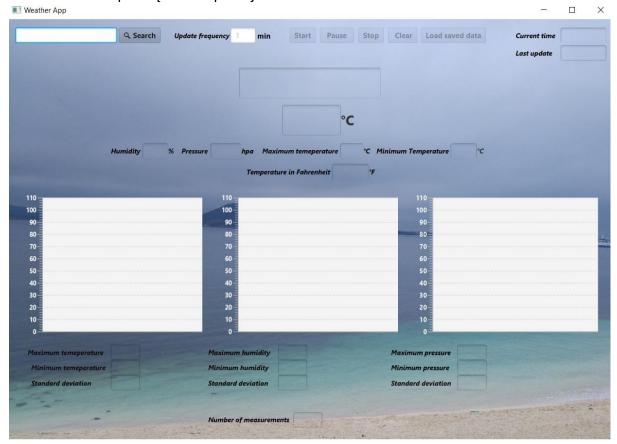
Celem projektu było napisanie aplikacji z graficznym interfejsem użytkownika (JavaFX), która umożliwi rejestrowanie warunków pogodowych w wybranej przez użytkownika miejscowości z określoną przez niego częstotliwością. Minimalne wymagania projektu:

- użytkownik ma możliwość uruchomienia, czasowego wstrzymania i przerwania pobierania danych z serwisu openweather;
- komunikacja z serwerem musi odbywać się w osobnym wątku;
- podczas rejestracji dane są na bieżąco wizualizowane za pomocą wykresów;
- podczas rejestracji wyświetlana jest statystka opisowa (liczba pomiarów, wartości minimalne i maksymalne, odchylenie standardowe);
- zebrane dane zostają zapisane w formacie JSON;
- program ma umożliwić wczytanie utrwalonych danych i ich wizualizację.

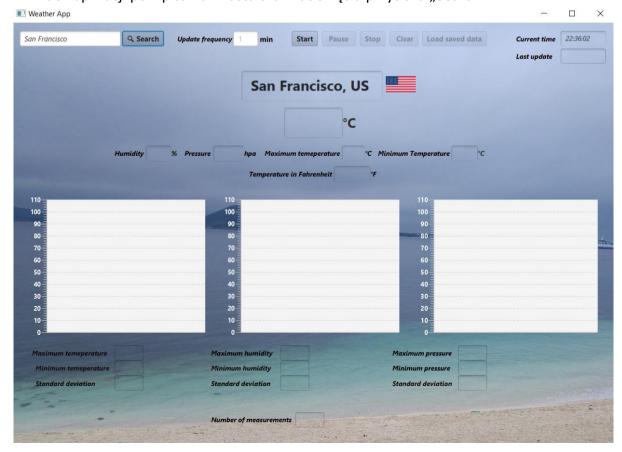
Oprócz spełnienia minimalnych wymagań wzbogacono aplikaje o wyświetlanie flag państwa do którego należy miasto z którego pobierana jest pogoda. Dodano zdjęcie zrobione samodzeilnie na tło aplikacji, dodano pole wyświetlające zegarek z aktualnym czasem, pole z czasem ostatniej aktualizacji pogody oraz pole z temperaturą przedstawioną w Fahrenheita'ch. W momencie gdy użytkownik nie wprowadzi częstotliwości czasu rejsetracji warunków pogodowych zostanie ona automatycznie ustawiona na jedną minutę oraz ustawiono minimalny czas częstotliwość rejestracji na jedną minutę. Ustationo również odpowiednią blokadę przycisków aby użytkownik mógł łatwiej posługiwać się aplikacją oraz zapobiec możliwym błędom.

Poniżej prezentowane są screeny działania aplikacji.

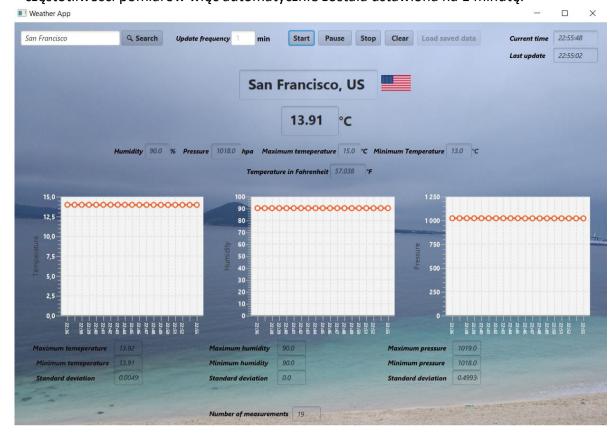
• Widok tuż po włączeniu aplikacji



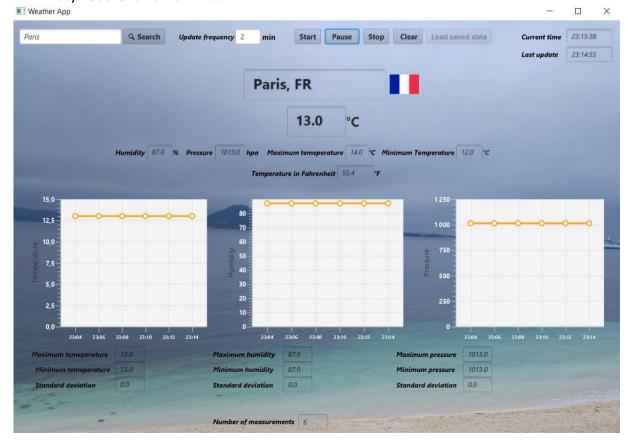
• Widok aplikacji po wpisaniu miasta oraz naciśnięciu przycisku "Search".



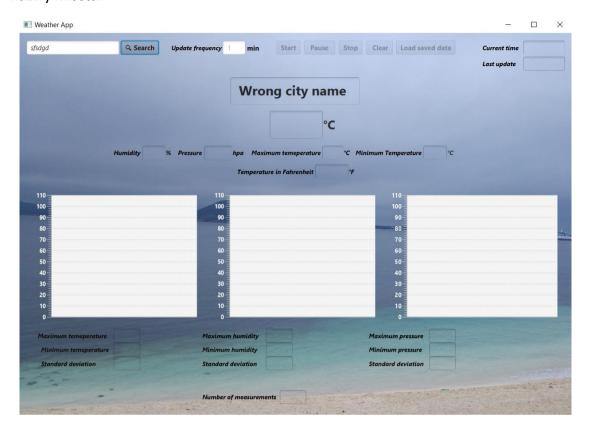
• Widok aplikacji naciśnięciu przycisku "Start" po odczekaniu 19 minut. Nie ustawiono częstotliwości pomiarów więc automatycznie została ustawiona na 1 minutę.



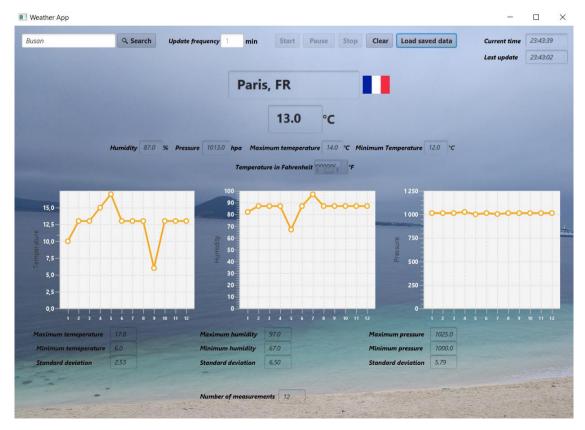
 Widok aplikacji naciśnięciu przycisku "Start", ustawieniu częstotliwość rejestracji na 2 minuty i odczekaniu 10 minut.



 Po wpisaniu do aplikacji nieistniejącego miasta pokazuje się napis "wrong city name" i wszystkie inne przyciski zostają zablokowane do puki użytkownik nie wpisze poprawnej nazwy miasta.



 Do aplikacji wczytano plik json z zapisanymi danymi z poprzedniego pomiaru, ale po ręcznej modyfikacji w celu pokazaniu wyników przy dużej zmienności pomiarów.



• W trakcie pomiarów wciśnięto przycisk "Pause" w 46 minucie i w 49 znowu naciśnięto "Start", jak widać na poniższym zżucie ekranu brak pomiarów na tym odcinku czasu

