**ReadMe Laborator 7**

**Zavoianu Alexandru - Gr.1240F**

In acest laborat am aflat cum sa folosesc fragmentele pe post de functii « template », mai exact tipuri de functii care pot fi refolosite fiind nevoie doar de un callback de, definire a layout-ului.

**Ex1:**

In exercitiul 1, am aflat cum sa cream intreg procesul unui convertor de vorbit in text al unei aplicatii.

In legatura cu acest punct, am intampinat problema necompatibilitatii emulatorului din android studio. Daca as rula aplicatia pe un emulator din AS, ar deschide acel pop-up de “speak now” doar ca ar intra intr-un loop asemanator unei erori de conectare. Dupa ce am rulat programul folosind un telefon cu android, a functionat acest lucru.

Totodata, in execritiul 1 am aflat si cum sa convertim si in sens opus, din string in voce, dar desi am incercat sa il fac sa functioneze, acest lucru nu mi-a iesit.

**Ex2:**

A fost un tutorial destul de usor de urmarit, nu am intampinat prea multe probleme cu aceasta aplicatie pana la finalul acesteia, moment in care am observat ca atunci cand face swap-urile intre fragmentul 1 si fragmentul 2 exista un bug de design (din ceea ce se poate observa si in video) in care ramane putin din culoarea fragmentului 1 atunci cand este accesat fragmentul 2.

Inafara de acest bug vizual care nu mi-am dat seama de unde provine, pot spune ca restul exercitiului am putut sa il duc la bun sfarsit.